

新聞稿 敬請惠予刊登

2011年10月7日

iClone5 中文版上市首見會

**超體感 3D 即時動畫現場創作
讓動畫創作比電玩更過癮**

[台北—2011年10月7日] 甫於9月榮獲經濟部數位內容創新軟體獎的 iClone5，將於2011台北世界設計大展搶鮮發表中文版，甲尚科技以現場即時創作的方式，讓過去需要30天才能完成的5分鐘動畫，只需30分鐘就可以完成相同品質的作品。

iClone5 是目前全球唯一支援體感互動技術的全功能3D即時動畫編輯軟體；於9月底推出英文版後即受到廣大歐美動畫師的推崇，尤其對於需要每天產出大量動畫的製作公司而言，iClone5 大量節省時間與金錢的經濟誘因，成為當今動畫師不可或缺的即時動畫編輯工具。新一代的 iClone 首度支援 Bullet Physics 物理引擎，將原來運用在遊戲、電影視覺特效的物理屬性整合進來，輕鬆完成各種碰撞效果。在角色動作編輯方面，除了獨家的身體動作操偶技術 (Body Motion Puppeteering) 外，iClone5 創新的 MixMoves 系統，可以自動計算人體動畫資料，自然無縫隙地銜接各項動作表演，大幅提昇動畫設計的產能。而最受歡迎的創新焦點就是結合體感技術的 Mocap Plug-in，告別過去傳統3D動畫須耗費大量人力成本的刻板印象，不用投資建置昂貴的動作捕捉專業設備，只要使用景深攝影機 (depth camera)，就能立即將你的動作資料轉變成動畫影格資訊，人人皆可輕鬆成為動畫大師！

甲尚科技應邀於2011台北世界設計大展『南港展館數位區』展示多項創新概念，預計展示體感互動、物理特效、卡通材質 (Toon Shading) 等，透過現場即時互動體驗，你可以搶先感受未來動畫技術的新魅力！

iClone 是目前最受歡迎的3D即時動畫工具，已發行英、德、法、日、繁中、簡中等多國語言版，使用者個人3D動畫作品在YouTube已超過9,000部短片。iClone5 中文版預計2011年十一月上市。

關於甲尚股份有限公司 REALLUSION

甲尚公司 Reallusion 成立於 1993 年，致力於角色動畫與多媒體人機互動核心技術之應用，2000 年底於美國矽谷設立 Reallusion Inc.，產品於海外市場大獲好評，享譽國際媒體高度評價。甲尚以其獨步全球的 3D 即時演算技術及 Motion Capture 設計開發經驗，整合 3D 特殊成像效果、臉部動態模擬、肢體動態模擬等先進技術，開發一系列 2D、3D 動畫工具。甲尚連續六年榮獲經濟部「數位內容產品獎」，以及 2010 年企業創新研究成果獎。近年來專注於國際行銷，全球發行伙伴遍及歐洲、北美、亞洲等數十個國家，是國內少數專注於品牌行銷的軟體公司。

新聞媒體聯絡人

甲尚股份有限公司

甘乙君 Kimi Kan

Tel: (02)8912-1028 Ext.521

Email: kimikan@reallusion.com