



“吃鸡”的教育之惑： 娃娃难以绝缘 家长如何做？

▶随着“吃鸡”游戏的流行，日前，一张张孩子围在一起玩游戏的图片在网上传播。在四川德阳，9岁的小学生翰翰看同学“吃鸡”，写出了《吃鸡论语选编》；10岁的小学生星星正在创作一部“吃鸡”主题漫画。“吃鸡游戏诱惑太大了，他们班上男孩子基本上都在玩这类游戏。”星星的母亲王女士说。

▶在对娃娃进行监管和引导的同时，两位家长更担心的是青少年沉迷于手机游戏。可是当娃娃们都在“吃鸡”，这教育困局到底怎么破？

看别人「吃鸡」小学生写成论语式攻略

“这些年，我的孩子成长与游戏分不开，看别人打吃鸡，竟然写成了论语式的攻略……”4月8日，网友“斑驳时光”在网上吐槽。

原来，“斑驳时光”的孩子翰翰很小就开始接触平板电脑和手机，现在，9岁的翰翰眼睛近视400多度，虽然父母采取措施，把手机和平板电脑收了，通过物理隔绝，不让他打游戏，但是收效甚微。

“收平板时，娃娃爆发了，又哭又闹。”他介绍，为了游戏，孩子甚至与父母争吵，发生冲突。最终，在父母监督和努力下，翰翰打游戏时间少了。

网友“斑驳时光”介绍，翰翰会打“吃鸡”类游戏，但他没看到儿子打过。他说，孩子班上很多同学都在讨论游戏，“如果一点不懂游戏，孩子会不合群甚至成为异类。”翰翰的学校里，很多

同学都打“吃鸡”游戏，“同学们谈论，他天天看着打都开心。”

因为学校要求下载教育和学习APP，平板、手机成了学习必备，甚至一些作业都在平板上完成，所以绝对不让孩子接触平板和手机是不现实的。

“子曰：学而打吃鸡，不亦说乎，有手机自远方来，不亦乐乎。”

“子曰：不玩吃鸡，鲜矣仁！”

近期，翰翰结合《论语》写出了“吃鸡论语选编”，看到这些内容，网友“斑驳时光”监督不住了。“一个9岁的小学生看同学吃鸡，竟然写出了吃鸡论语选编。”他担心孩子荒废学业，更担心孩子的未来。“谁能告诉我怎么办？我不想成为一个失败的家长，不想让孩子如此沉沦！”他无奈地向网友们发出“求助之声”。

他的吃鸡漫画将出第二季 班上粉丝还不少

10岁的星星是一名四年级的小学生，在同学中，他已经是一名“吃鸡”高手。最近，他正在创作一本漫画，他给漫画取名《圣魔大陆——藏在HIM身上的神器》，只要有空，都会画上几幅。

星星的漫画作品以火柴人简笔画的方式呈现。漫画开头，一名叫Fourze的宅男，拿到一本“秘诀”，然后与队友组队，空降到目的地展开任务，经过一次又一次的激烈战斗后，最终战胜反派角色HIM，获得胜利。

“班上还有不少粉丝，看完第一季，都等着看第二季了！”星星的母亲王女士说。

据介绍，星星正在画的漫画的元素来源于“绝地求生”、“我的世界”等游戏，以及网络小说斗罗大陆、日本动漫假面骑士。漫画经过一个月创作，第一季已经完成，不仅有场景、剧情，星星连配乐、片头曲、片尾曲都安排了，片头曲是《Fight-

ing Gold》，片尾曲为《Rise》。漫画内容以“吃鸡”为主题。

“只要聊游戏，他话多得很！”王女士介绍，星星除了上课、做作业，总喜欢偷偷打游戏，在游戏里，星星也学到了很多武器的知识，对星星影响很深。

因为玩游戏，星星还挨过爸爸的打，他甚至出现逆反心理，总希望爸爸出差久一点。而父母最担心的，还是游戏对他的思维和行为方式的影响，“毕竟是战争游戏，娃娃太小，要的时间太长会变得暴力，或者只会用武力解决问题。”王女士说。

“不让他接触游戏根本不可能，只有进行监管和引导。”家人也试图不让他玩游戏，但星星所在的班级，男孩子基本上都在玩“吃鸡”类游戏，王女士希望学校组织专业人士给家长提供专业的咨询，在家里和校园营造良好的氛围。

专家「拆招」：如何让娃娃免于「游戏诱惑」又能发掘天赋？

沉迷电子产品、沉迷网络游戏对青少年的危害是多方面的。长时间沉迷电子产品还会出现全身体征，在临床上被称为“视频终端综合征”。在德阳市人民医院心身科，每年都会接到不少类似的案例。对于上述两个孩子的典型案例，德阳市人民医院心身科专家罗澍、吕桃进行了深度的观察与剖析。

探因：吃鸡类游戏为何吸引小朋友？

心理治疗师、国家二级心理咨询师罗澍分析，“吃鸡”类游戏里，参与者是一个团队，游戏里有人际互动，互相救助，参与者有一种英雄式的成就感、优越感。此外，参与者还要互相竞技，寻求资源。“在现实中，青少年的资源是很匮乏的，但在游戏里，只要通过自己的努力，就能获得很多资源，这就是一个成就感。”玩这类游戏投入低，操作简单，里面还有很多策略性的东西，“这就是吃鸡类游戏吸引小朋友的地方。”罗澍坦言。

“游戏成瘾是一个过程，手机游戏进入日常生活，从兴趣爱好到依赖，然后沉迷，最后到成瘾。”她介绍，对孩子不仅是心理上的影响，对孩子的认知、思维的风格等各方面都有影响。“青少年长期使用手机聊天，痴迷游戏，患抑郁症的风险比同龄人高很多。”

界定：孩子是否“网络成瘾”如何界定？

该院心身医学科主治医师吕桃介绍，界定孩子是不是网络成瘾，要看孩子玩手机的时间和让他玩手机后的反应。如果孩子表现出很烦躁，或顶撞家长，就要考虑他可能游戏成瘾。孩子沉迷网络游戏后，脑回路会受影响，其他功能会被弱化，比如社交功能会受阻。

罗澍介绍，她所在的科室，近期就遇到一个网络游戏成瘾的孩子天天。“天天只有在游戏里才能忘掉自己的不开心。”孩子的行为引起了父母的不满，就动手打他，他则对父母撒气。罗澍介绍，孩子在游戏里获得了愉悦感，时间久了，就需要长时间游戏，才能维持这种状态，导致游戏成瘾。“上瘾之后，孩子的情绪、性格就会进入一个相对病态的状态。”这时，父母就会发现娃娃变得自私了、暴躁了、不负责任了。

根治：发掘孩子天赋培养生活乐趣

“找准娃娃游戏成瘾的原因很重要。”罗澍介绍，社会飞速发展，手机已是生活中不可或缺的工具，通过限制使用手机而让孩子远离游戏是一件非常艰难的事，关键是要发掘孩子天赋，培养孩子的生活乐趣，才能根治游戏成瘾。“要治疗网络成瘾，要激发他们的动机，娃儿不想变，父母做任何改变都很难。”

罗澍介绍，写“吃鸡论语选编”的翰翰其实对古诗词很有感觉，创作漫画《圣魔大陆》的星星在漫画上有天赋，父母可以在这方面给予鼓励和引导。

两位心理专家均认为，父母要注重言传身教，首先要从自身做起，尽量做到在孩子面前不玩各种游戏。同时，学会教孩子利用“兴趣转移法”摆脱网络游戏，培养他们旅游、读书、绘画、手工制作、发明创造等。

教育学者：玩游戏最好的状态是适当乐于其中而不沉迷

“孩子玩游戏，最好的状态是适当乐于其中，而不沉迷。”教育学者熊丙奇介绍，家长不能片面禁止孩子任何游戏都不接触、都不能玩，对游戏好奇的孩子会对家长的“禁令”产生逆反心理，而且，很容易背着家长偷偷玩游戏，并抓住机会过瘾。

熊丙奇认为，青少年沉迷游戏，家长是第一责任人。所以，家长要学会监护、引导孩子使用智能手机、玩游戏，对孩子进行“陪伴教育”，包括和孩子共同使用智能手机、上网，在使用过程中教育孩子控制上网玩游戏的时间，识别色情、暴力等不良网络信息，以此引导养成健康的上网习惯，并和孩子多交流、沟通。

其次，家长要发展孩子更广泛的兴趣，比如一起进行户外体育锻炼等，而不是把孩子所有时间安排在学习之中。

“陪伴教育要发挥作用，还需要外部环境的支持和配合。”熊丙奇介绍，从目前的情况看，游戏不能一禁了之，游戏也有一些益智游戏，只是需要对未成年人限制。很多家长抱怨自己是在与游戏开发商和经营商“抢孩子”。按照我国保护未成年人的法规，面向未成年人的网络游戏经营商，需要建立防沉迷系统，限制未成年人注册，控制玩游戏时间，但一些游戏经营商为逐利，注册审核形同虚设，防沉迷系统变为摆设。为此，必须加强监管，监管部门监管网络服务商严格落实未成年人保护法，不能纵容游戏经营商过度逐利，诱惑未成年人沉迷网络。

(文中未成年人为化名)
据成都商报

名词解释

“吃鸡”

“大吉大利，晚上吃鸡”(简称“吃鸡”)，是网络流行语。该词语最早来源于电影《决胜21点》，随后因在游戏《绝地求生：大逃杀》中出现而火遍网络。当你在该游戏中获得第一名时就会有一句台词出现：“大吉大利，晚上吃鸡！”于是，“吃鸡”也成为这款游戏的一个简称。