
基于DS18B20的智能温度控制系统设计

源程序代码:

```
FLAG1 BIT F0 ;DS18B20存在标志位
DQ BIT P3.2 ;读DS18B20的数据端
TEMPER_L EQU 29H ;存温度的低字节
TEMPER_H EQU 28H ;存温度的高字节
A_BIT EQU 35H ;存正数部份的个位
B_BIT EQU 36H ;存正数部份的十位
ZJJ EQU 37H ;过度位
XSB EQU 38H ;过度位
ORG 0000H ; DS18B20汇编程序起始
AJMP MAIN ;跳到主程序
ORG 0100H

MAIN:
LCALL INIT_18B20 ;调用复位时序
LCALL RE_CONFIG ;调用设置精度子程序
LCALL GET_TEMPER ;调用获取温度数值程序
AJMP CHANGE ;调用温度转换成BCD码的程序

INIT_18B20:
SETB DQ ;DQ位置1
NOP
CLR DQ ;拉低DQ电平
MOV R0, #0FBH ;设置延长的时间具体是多少

TSR1:
DJNZ R0, TSR1 ;延时
SETB DQ ;DQ位置1
MOV R0, #25H ;设置延长的时间具体是多少

TSR2:
JNB DQ , TSR3 ;看看DQ位是否为0, 如果为0则说明
```

```

;DS18B20不存在则顺序执行
    DJNZ R0, TSR2        ;延时
TSR3:
    SETB FLAG1          ;置标志位，表明DS18B20存在
    CLR P3.7            ;二极管指示
    AJMP TSR5           ;存在的情况下跳到TSR5，否则顺序执行
TSR4:
    CLR FLAG1
    LJMP TSR7
TSR5:
    MOV R0, #06BH       ;要等待的具体时间
TSR6:
    DJNZ R0, TSR6       ;延时
TSR7:
    SETB DQ             ;表明不存在
    RET
RE_CONFIG:
    JB FLAG1, RE_CONFIG1
    RET
RE_CONFIG1:
    MOV A, #0CCH        ;放跳过ROM命令
    LCALL WRITE_18B20
    MOV A, #4EH         ;写暂存器命令
    LCALL WRITE_18B20   ;写暂存器命令
    MOV A, #00H         ;报警上限中写入00H
    LCALL WRITE_18B20   ;调用写DS18B20一个字节命令
    MOV A, #00H         ;报警下限中写入00H
    LCALL WRITE_18B20   ;调用写DS18B20一个字节命令
    MOV A, #7FH         ;选择十二位温度分辨率

```

```

    LCALL WRITE_18B20          ;调用写DS18B20一个字节命令
    RET
GET_TEMPER:
    SETB DQ
    LCALL INIT_18B20
    JB FLAG1, TSS2
    RET                        ;若不存在则返回
TSS2:
    MOV A, #0CCH              ;跳过ROM
    LCALL WRITE_18B20         ;调用写DS18B20一个字节命令
    MOV A, #44H               ;发出温度转换命令
    LCALL WRITE_18B20         ;调用写DS18B20一个字节命令
    LCALL DISPLAY             ;延时
    LCALL INIT_18B20          ;调用复位时序
    MOV A, #0CCH ;跳过ROM
    LCALL WRITE_18B20         ;调用写DS18B20一个字节命令
    MOV A, #0BEH              ;发出读温度换命令
    LCALL WRITE_18B20         ;调用写DS18B20一个字节命令
    LCALL READ2_18B20         ;读两个字节的温度
    RET
WRITE_18B20:
    MOV R2, #8                ;一个字节8位
    CLR C                      ;进位位清0
WR1:
    CLR DQ                    ;拉低DQ的电平
    MOV R3, #6                ;等待的具体时间
    DJNZ R3, $                ;延时
    RRC A                      ;累加器A带进位位右移
    MOV DQ, C                 ;C的值给DQ

```

```

MOV R3, #23                ;等待的具体时间
DJNZ R3, $                 ;延时
SETB DQ                    ;拉高DQ的电平
NOP
DJNZ R2, WR1               ; 延时
SETB DQ                    ;拉高DQ的电平
RET
READ2_18B20:
MOV R4, #2                 ;低位存在29H, 高位存在28H
MOV R1, #29H
RE00:
MOV R2, #8                 ;一个字节8位
RE01:
CLR C
SETB C
NOP
NOP
CLR DQ                     ;拉低DQ的电平
NOP
NOP
NOP
SETB DQ
MOV R3, #7                 ;等待的具体时间
DJNZ R3, $                 ;延时
MOV C, DQ                  ;DQ的值给C
MOV R3, #23                ;等待的具体时间
DJNZ R3, $                 ;延时
RRC A                      ;累加器A 带进位位右移
DJNZ R2, RE01              ;两个字节读完, 否则继续读

```

```
MOV @R1, A           ;把读的字节给29H , 28H
DEC R1
DJNZ R4, RE00
RET
```

CHANGE:

```
MOV A, 29H
MOV R5, 29H
MOV C, 28H. 0        ;将28H中的最低位移入C
RRC A
MOV C, 28H. 1
RRC A
MOV C, 28H. 2
RRC A
MOV C, 28H. 3
RRC A
MOV 29H, A           ;这一小段程序是把28H的低四位与29H
                    ;的高四位组合一个新字节
MOV A, R5
ANL A, #00001111B   ;把29H的低四位拿出来考虑
MOV B, #8
DIV AB               ;得到的数据除以8
MOV B, #5
MUL AB              ;之后得到的数据乘以5
MOV 38H, A          ;这一小段程序则是按论文的要求小数
                    ;点后面的精度为0. 5
LCALL DISPLAY       ;调用数码管显示子程序
LJMP MAIN
```

DISPLAY:

```
MOV A, 29H           ;将29H中的十六进制数转换成10进制
```

```

MOV B, #100
DIV AB ;除以100把百位数据除掉剩下个位与
;十位，这条指令可要可不要
MOV A, B ;把余数给 A
MOV B, #10
DIV AB ;所得的数除以10
MOV a_bit, A ;十位在A
MOV a_bit, B ;个位在B
MOV A, 29H ;把新组成的字节的数给A
SUBB A, #33 ;把新组成的字节的数与33相减
JC swcz ;如果Cy为1说明温度低于33度，要跳到
;升温操作上去

CLR C
MOV A, 29H ;把新组成的字节的数给A
SUBB A, #37 ;把新组成的字节的数与37相减
JNC jwcz ;如果Cy为0说明温度高于37度，要跳到
;降温操作上去

SETB P3. 0 ;如果在33度与37度之间说明不用做任何
;操作

SETB P3. 1
LJMP 111
swcz:
CLR P3. 1 ;升温操作P3. 1复位
SETB P3. 0 ;升温操作P3. 0置位
LJMP 111
jwcz:
CLR P3. 0 ;降温操作P3. 0复位
SETB P3. 1 ;降温操作P3. 1置位

```

```

111:
    MOV DPTR, #TAB           ;指定查表起始地址
    MOV R0, #10

dp11:
    MOV R1, #120            ;设置循环的次数

dplop:
    MOV A, 38H              ;取小数位数
    MOVC A, @A+DPTR         ;查个位数的7段代码
    MOV P1, A               ;送出小数的7段代码
    MOV P2, #00000100B     ;开小数位显示
    ACALL D1MS              ;显示1ms
    MOV P2, #00000000B     ;关小数位显示
    MOV A, a_bit            ;取个位数
    MOVC A, @A+DPTR        ;查个位数的7段代码
    ADD A, #80h             ;使个位后有小数点
    MOV P1, A               ;送出个位的7段代码
    MOV P2, #00000010B     ;开个位显示
    ACALL D1MS              ;显示1ms
    MOV P2, #00000000b     ;关个位显示
    MOV DPTR, #TAB
    MOV A, b_bit            ;取十位数
    MOVC A, @A+DPTR        ;查十位数的7段代码
    MOV P1, A               ;送出十位的7段代码
    MOV P2, #00001000B     ;开十位显示
    ACALL D1MS              ;显示1ms
    MOV P2, #00000000B     ;关十位显示
    DJNZ R1, dplop
    DJNZ R0, dp11          ;1200次没循环完
    RET

```

```
D1MS:  MOV R7, #80                ;1MS延时(按12MHZ算)
        DJNZ R7, $
        RET
TAB:    DB 3FH, 06H, 5BH, 4FH, 66H, 6DH, 07DH, 07H, 7FH, 6FH
        END
```