

烽火狼吃鸡压枪驱动使用说明

1. 概述

A824 驱动分三个部分，对应三个设置页面：基本设置、高级设置、LED 设置。用户可点击按钮进行页面切换。

驱动包含了 5 个快捷配置项：配置一、配置二、配置三、多媒体、游戏，并提供了 3 个配置项管理按钮：导出配置、导入配置、出厂设置。

同时本驱动提供语言切换功能，语种不限（可定制）。

1.1. 设置页面

本驱动有三个可设置页面，分别是基本设置、高级设置、灯光设置，通过页眉下方的三个对应的设置按钮切换。三个页面的整体示意图如下（细节图在后续章节中展示）：





1.2. 快捷配置项

在某一快捷配置项中，用户设置完各项参数后，点击“应用”按钮即可使用，同时设置好的各项参数被自动保存至 PC 后台，如果用户想再次使用该快捷配置项，仅需切换至此配置项，点击“应用”按钮即可，无需再次设置。

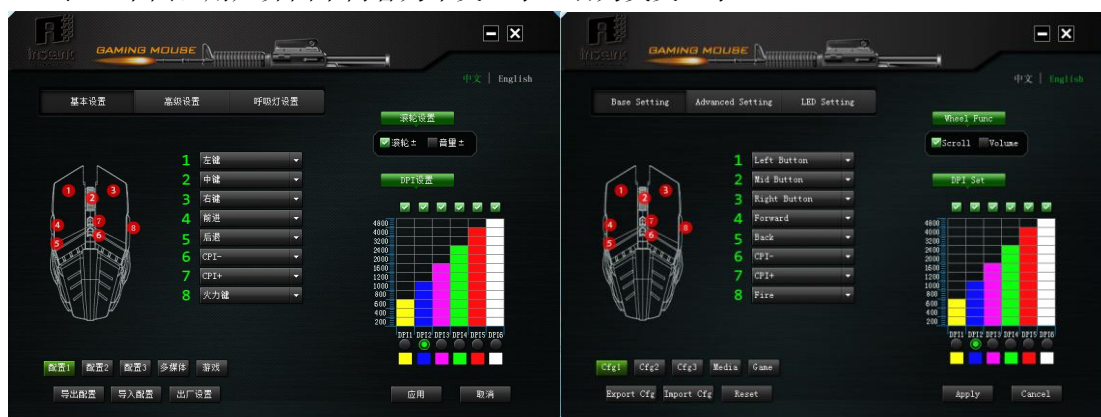
快捷配置项按钮位于软件的左下角，本示例中“配置1”被选择，“配置1”按钮底色为高亮色，细节如下图：



1.3. 语言选择

为适应不同地区用户的使用习惯与需求，本驱动可提供多种语言版本，如英语、法语、日语、俄罗斯、葡萄牙、西班牙语、土耳其、简体中文、繁体中文等等，本示例集成了 2 种语言（英文|中文），用户可通过语言选择开关进行切换。

注：下图左用户界面中内容为中文显示、右为英文显示。



2. 基本设置

基本设置页，主体内容由三个部分组成：按键设置、滚轮设置、DPI 档位及其指示颜色

设置。A824 最多可达 9 个可自定义物理按键（详见 A824 数据手册），本示例展示的是 8 个物理按键的鼠标模型，见下图。



2.1. 按键设置

用户可以根据使用习惯对每一个按键进行自定义，驱动中提供多种类型的按键选项，用户可在一级弹出菜单或二级弹出中单击对应的选项即可。

按键选中提示功能，光标放置于目标设置键控件内，鼠标框图中对应的位置会有亮色指示（本例中，当第 2 键控件选中时，框图中的按键编号变为蓝色背景）。



本驱动提供左键保护功能，当按键选择框内仅有一个“左键”功能时，如要改变其功能，便会弹出提示信息，如下图所示。左键在操作系统中是一个重要的操控按键，如无左键功能，用户对操作系统的操控将遇到麻烦。（注：“单击键”即为“左键”）



点击任一按钮选择框，都会弹出按钮选择菜单，内容如下图所示，前 6 项为多键鼠标的常规设置按钮，扩展键、多媒体、快捷键、宏定义、键盘单键为按钮集合，可从二级菜单中选择所需功能（详情见后续章节）。



2.1.1. 标准键与 DPI 键

6 键鼠标常用的按钮包括 5 个标准按钮和 1 个 DPI 按钮，应用甚广，其中 5 个标准键为左、中、右、K4（后退）、K5（前进），而 DPI 按钮用于调整光标分辨率（移动速度）。展示形式请参考上图。

2.1.2. 扩展键

扩展键在按钮选择菜单中被定义为按钮分组，包含 Boss（老板键）、双击键、火力键、回报率切换、DPI+、DPI-等 6 个功能按钮。

其中 Boss 键，称为老板键，实为一键桌面显示；其中回报率切换键，是 USB 回报率的调整按钮，本驱动提供 4 档回报率值（详情见高级设置章节）；其中 DPI+ 为光标分辨率的单向调整按钮，DPI 档位向上选择；其中 DPI- 为光标分辨率的单向调整按钮，DPI 档位向下选择。



2.1.3. 多媒体键

多媒体键在[按键选择菜单](#)中被定义为[按键分组](#)，包含浏览器、播放器、邮件管理器、音量+、音量-、上一首、下一首、静音、播放/暂停、计算器、停止等 11 个功能按键。

其中浏览器、播放器、计算器的功能为一键开启对应应用，其它功能键提供了多媒体中常用的功能。

其中邮件管理器为一键开启默认的邮件管理软件如 FOXMAIL、OUTLOOK 等。



2.1.4. 快捷键

快捷键在[按键选择菜单](#)中被定义为[按键分组](#)，包含复制、粘贴、我的电脑、锁定电脑、关闭窗口、全选、撤销、查找等 8 个功能按键，都为 windows 操作系统中的常用快捷按键。



2.1.5. 宏定义

宏定义在[按键选择菜单](#)中是一个[按键分组](#)，[宏按键名称](#)来源于高级设置中[宏名称列表](#)，长度与[宏名称列表](#)长度一致。每个[宏按键](#)都是一个按键集合，是键盘按键或鼠标按键顺序组合而成，可理解为一个多键组合的快捷应用。

下图仅为示例，功能详情参考[高级设置章节](#)。



2.1.6. 键盘单键

键盘单键在[按键选择菜单](#)的尾端，是[按键分组](#)，点击该控件，弹出用户界面如下图所示，在本示例中，当光标移动至 C 按键时，图中对应位置的控件变为底色高亮，点击高亮控件，键盘界面消失，被设置的按键名称变为“键盘 C”。

键盘单键设置时，只能选择一个键盘按键，设置后该按键功能等效成一个键盘按键。



2.2. 滚轮设置

有两种类型的功能供滚轮设置选择：滚轮上下滚动、音量增减。

选择“滚轮±”选项，功能与滚轮的常规应用一致。

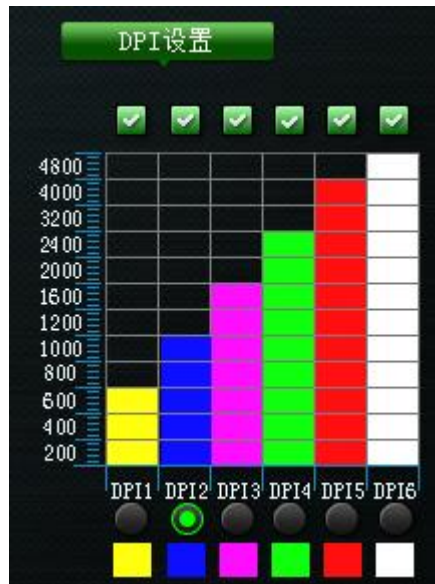
选择“音量±”选项，上滚滚轮为音量上调，下滚滚轮为音量下调，不循环。



2.3. DPI 设置

驱动提供丰富的 DPI 设置功能，6 个 DPI 分组，每个 DPI 分组对应一个 DPI 颜色选择控件、一个 DPI 组选使能开关、一个 DPI 组选开关、12 个不同的 DPI 值。

注：DPI 档位与 DPI 分组一一对应，DPI 档位值即为从 DPI 分组中选定的 DPI 值。



2.3.1. DPI 组选使能

6 个 DPI 分组对应 6 个 DPI 组选使能开关，如下图所示，左图为 DPI 组选使能开关处于全开状态；右图为组 1 和组 2 的组选使能被关闭，则组 1 和组 2 功能被屏蔽，用户不可再使用这两个分组的功能。



2.3.2. DPI 分组指示颜色

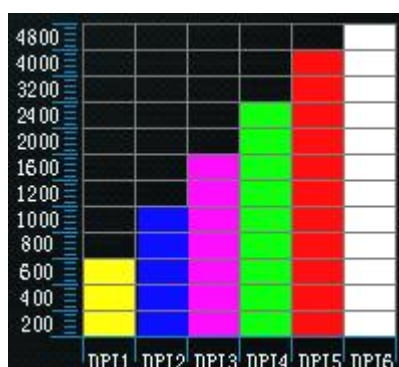
点击任意颜色选择开关（下图之左图所示），即可弹出“颜色”对话框（下图之中图所示），选择好颜色后，点击“确定”按钮，则对应的 DPI 分组中的填充颜色条（下图之右图所示）变成该选择色。示例，设置 DPI 分组 5 的颜色：点击第 5 个颜色选择开关，在弹出对话框中选择红色，点击确定，则 DPI 分组 5 对应的填充色变为红色。



2.3.3. DPI 数值选择

DPI 分组编号对应横坐标，DPI 值对应纵坐标，每一分组有 12 个可选 DPI 值：200、400、600、800、1000、1200、1600、2000、2400、3200、4000、4800。

DPI 设置方法：在对应分组上点击某一位置，颜色条从下往上填充之点击位置，颜色条的高度就是本分组中对应的 DPI 选定值，该指定值即为 DPI 档位（档位编号与分组编号对应）值。



2.3.4. DPI 组选开关

DPI 组选开关由 6 个单选快关组成，自动选择模式下，用户按下 DPI 键（或者 DPI± 键），用户界面中的 DPI 组选开关会自动切换至对应位置。

手动选择模式，鼠标光标放置于某一 DPI 组选开关上，单击便可选中。此应用模式在按键中没有设置 DPI 调节按键（DPI 切换、DPI+、DPI-）的情形下，为用户提供了便利。

3. 高级设置

高级设置中，主体内容包含四个部分：系统参数设置、火力键速度设置、回报率设置、宏设置。



3.1. 系统参数

系统参数是 windows 自带的一些系统变量，亦可通过控制面板进行设置。

3.1.1. 系统指针速度

指针速度亦称为指针灵敏度，本驱动提供了 10 个指针速度 选项，如下图所示。



3.1.2. 滚轮速度

滚轮速度反应物理上滚动一格而用户窗口上滚动的行数（格数），本驱动提供了 10 个滚轮速度选项，如下图，数字代表的是行数（或格数）。



3.2. 火力键间隔时间

火力键是连续的左键单击功能，当火力键按下时，左键单击动作一直被执行直到火力键被释放。

火力键间隔时间是两次左键单击动作之间的时间间隔，用户可以通过点击下图中的进度条进行粗选，然后通过右侧的两个调节按钮进行细调；调节按钮的左侧为时间显示控件，数值在 0~300 之间。



3.3. 回报率

回报率描述的是鼠标的反应时间，也可以称之为主机的采样频率，本驱动提供了 4 个回报率数值选项：125hz、250hz、500hz、1000hz，用户可通过设置回报率切换按键进行切换，亦可以手动点下图中控件位置进行选择。



3.4. 宏

宏在现代游戏中被广泛使用，宏是一种快捷键，是键盘按键或鼠标按键按顺序组合而成。宏被赋值予一物理按键（宏按键设置参考 2.1.5 节），该键被称之为宏按键，点击一次宏按键，相当于执行一系列键盘与/或鼠标操作。

3.4.1. 宏生成

生成宏步骤如下：

- ① 在宏名称编辑框内输入名称如“光速 QA”
- ② 点击“新增”按钮，“光速 QA”列表项被添加至宏名称目录的末尾
- ③ 点击“录制”按钮，录制按钮自动显示为“停止”按钮，然后点击键盘按键 Q、T、A、Q、T、A、Q、T、A，该按键单击动作记录于按键列表中
- ④ 点击“停止”按钮，录制结束
- ⑤ 在按键列表中选择需要修改的延迟参数，点击鼠标右键，在弹出菜单中选择“修改延迟”，即可对延迟数值进行编辑修改
- ⑥ 检查按键列表，如有多余按键，选中该按键，点击鼠标右键，在弹出菜单中选择“删除此项”选项
- ⑦ 如需重复宏动作，两个选项“按下常发，释放停止”和“开启重复”可供用户设置，其中前者表示宏按键按下时，宏按键内的组合动作周而复始的被执行，直到宏按键被释放；而后者表示，根据“重复次数”编辑框中的数值 N 重复执行宏动作 N 次

⑧ 点击“保存”按钮，宏被保存。

注：按键列表下方的两个控件为按键统计数，左为按下按键个数，右为释放按键个数。



某些宏需要鼠标按键功能，如上图宏名称目录中的CF瞬狙，由{鼠标右键、鼠标左键、键盘数值键3、键盘字符键Q，键盘数字键1}顺序组合而成，按照上述步骤完成键盘按键3、Q、1的录入和保存之后，执行以下步骤：

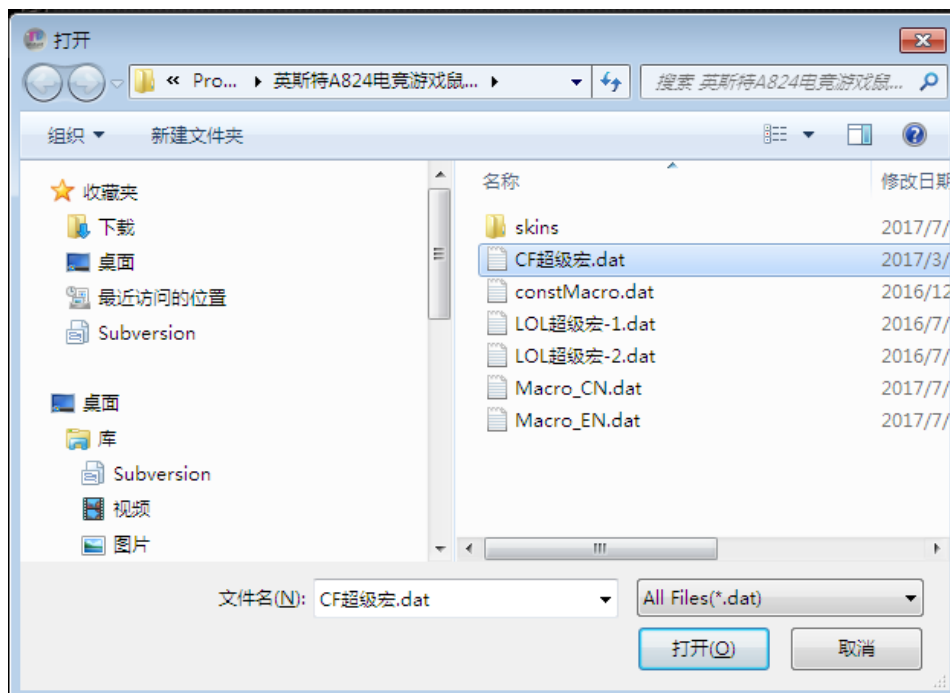
- ⑨ 在按键列表框内，选择需要添加的按键位置（本示例为键盘数字键3前添加，则选中按键3）
- ⑩ 点击鼠标右键，弹出菜单如下图所示，选择选项前添加选项，在二级菜单中选择需添加目标，在三级菜单中选择目标状态：按下或者释放。（本示例为在3按键前添加右键按下动作，同理可继续添加右键释放动作、左键按下动作、左键释放动作）



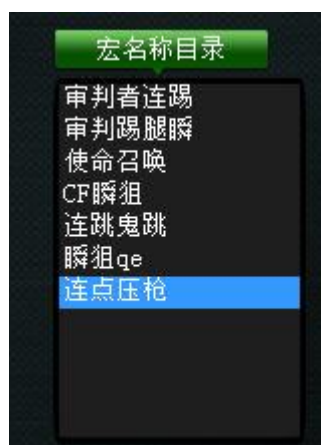
3.4.2. 宏管理

两个按钮用于宏文件的管理：导入、导出。其中导出文件时，在“保存为”对话框中编辑名称并保存，数据格式的尾缀为.dat。

导入时，在“打开”对话框中选择需要导入的宏文件名，如 CF 超级宏，则导入结果如下图所示。



导入宏之后，宏名称目录被新数据覆盖，如下图所示：



3.4.3. 宏使用

宏使用较为简单，在 2.1.5 章节按键设置部分表述：选择宏定义中的对应宏名称即可（详见 2.1.5 章节）。

用户可通过宏按键控制游戏中的人物连续发招，动作精准，速率极快，非人手操控可比拟，是游戏玩家的必备武器。

4. 灯光设置

4.1. 背光模式

驱动提供四种背光模式：当前色呼吸、循环呼吸、常亮、静音。



4.1.1. 当前色呼吸

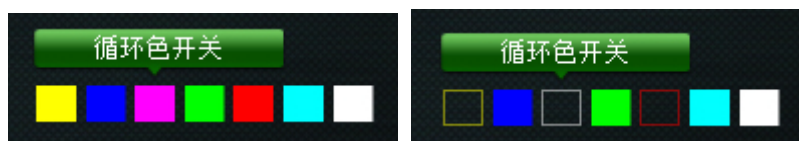
在背光模式设置中勾选“当前色呼吸”选项，应用后，背光灯有 DPI 指示功能，即背光颜色与 DPI 档位选择条的颜色相同。

同时，背光灯按照指定频率呼吸，呼吸周期由 6 个单选按钮（1 秒~6 秒）设定。

4.1.2. 循环呼吸

在背光模式设置中选择“循环呼吸”选项，应用后，背光灯前 6 秒有 DPI 指示功能，即背光颜色与 DPI 档位选择条的颜色相同；6 秒后 DPI 进入顺序切换颜色的循环呼吸状态，每一个呼吸周期自动切换一种颜色，呼吸周期由 6 个单选按钮（1 秒~6 秒）设定。

循环色开关说明：循环呼吸色可达 7 个颜色，如下图所示（黄、蓝、粉、绿、红、青、白），每个颜色可开关，至少要保持一个颜色是开启状态。如下图所示，每个颜色控件是一个循环色开关按钮，点击可开启与关闭，下左图为 7 个色全开状态，下右图为黄、粉、红关闭而其它 4 色开启的状态。



4.1.3. 常亮

在背光模式设置中选择“常亮”选项，应用后，背光灯有 DPI 指示功能，即背光颜色与 DPI 档位选择条的颜色相同。背光灯不在呼吸，保持常亮，时间选择开关（1 秒~6 秒）无效。

4.1.4. 静音

在背光模式设置中选择“静音”选项，应用后，背光灯关闭，时间选择开关（1 秒~6 秒）无效

4.2. 背光呼吸时间

驱动提供 6 个呼吸周期供用户选择，对应 6 个时间选择开关：1 秒、2 秒、3 秒、4 秒、5 秒、6 秒；该时间选择开关仅在背光模式“当前色呼吸”、“循环呼吸”下有效。



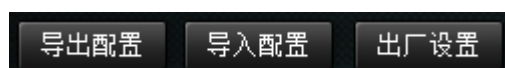
4.3. DPI 数值显示

DPI 档位选择条与背光灯有一定的关联性（见背光模式章节），在调节背光灯时，用户通过 DPI 显示控件，获知 DPI 值，验证 DPI 与背光灯的关联性。



5. 配置项管理

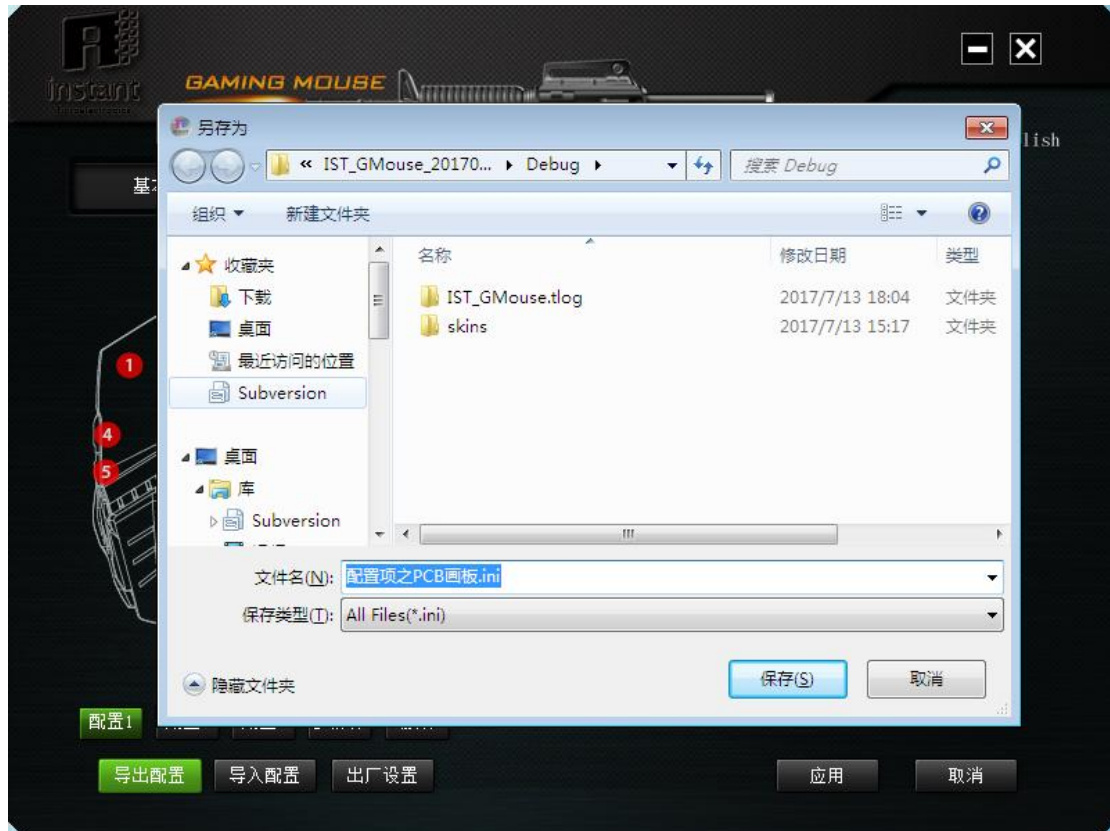
为了有效管理快捷配置项，驱动提供了三个管理按钮：导入配置、导出配置、出厂设置，如下图：



5.1. 导出配置

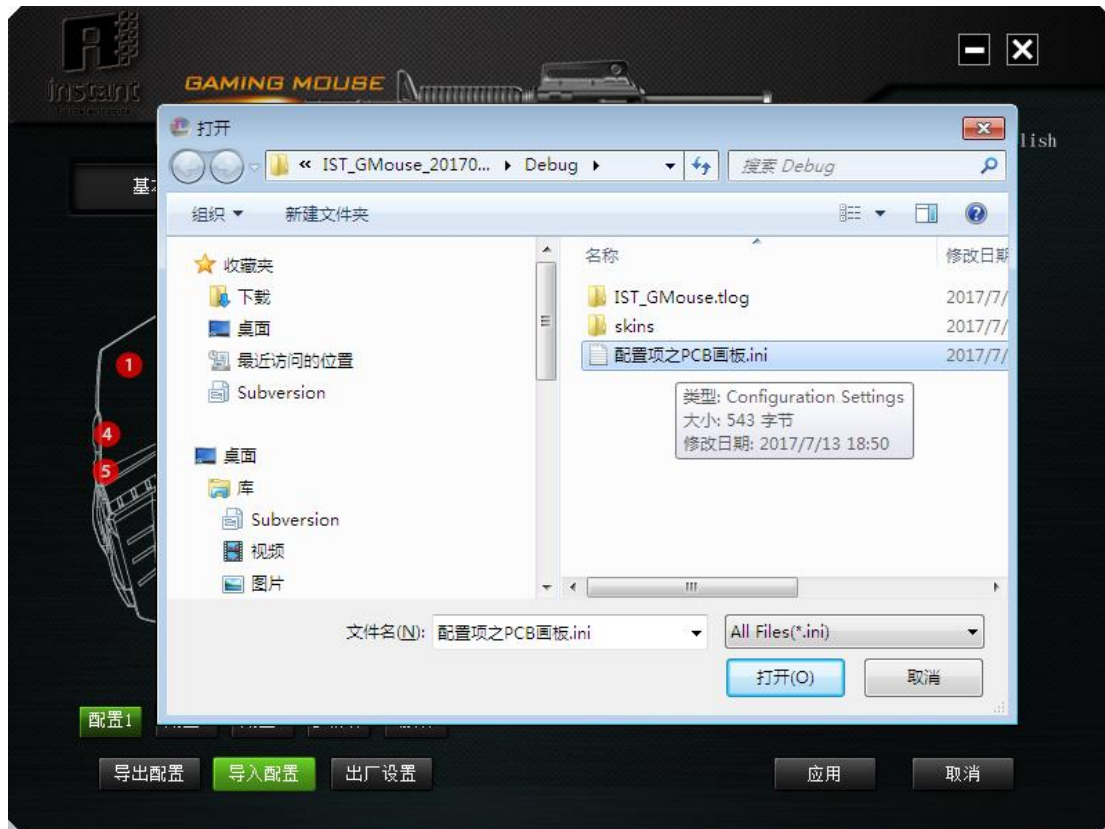
导出配置有两个便利：其一有效扩展快捷配置项，快捷配置项不够用时，可导出至 PC 后台；其二保护快速配置项，当配置项被修改后，能复原配置参数。

合理的命名可增强可读性，本示例如下图，点击“导出配置”，弹出“另存为”对话框，在文件名编辑框中输入配置名称（如：配置项之 PCB 画板.ini），然后点击“保存”即可。



5.2. 导入配置

用户使用过的配置被存入后台，当需要用到时，可再次导入。本示例中，用户把存有 PCB 画板快捷键的配置文件“配置项之 PCB 画板.ini”导入至配置 1 中，点击“导入配置”按钮，弹出“打开”对话框，双击目标配置文件“配置项之 PCB 画板.ini”，即可导入个配置参数值。




5.3. 出厂设置

点击“出厂设置”按钮，5个快捷配置项恢复至软件安装时的状态，所有用户配置参数丢失，包括宏定义中的客户录制内容，但后台保存的配置文件与宏文件不受影响。

6. 驱动开启/关闭管理

6.1. UI 控件管理

驱动界面（UI）右上角有两个控件 ，左边为最小化按钮，右边为关闭窗口按钮。单击最小化按钮，UI 界面隐藏，任务栏图标不退出；单击关闭窗口按钮，UI 界面隐藏，任务栏图标消失，驱动程序被置入托盘。

6.2. 任务栏管理

开启软件后，任务栏有驱动图标（icon），左键单击图标，可最大化与最小化驱动窗口，亦即驱动窗口缩放；右键单击图标，弹出菜单，点击“关闭窗口”，图标消失，驱动被放置于托盘中。

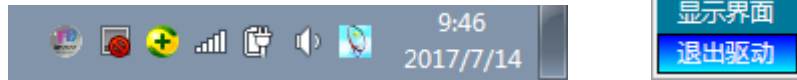


6.3. 托盘管理

软件开启后，托盘内有驱动图标（icon），该图标与桌面快捷方式图标相同。当 UI 界面处于隐藏状态时，[双击托盘内的驱动图标](#)，UI 界面最大化显示。

当右键点击托盘内驱动图标时，会弹出个性化菜单，如下图。[选择菜单项“退出驱动”](#)，驱动界面消失，任务栏图标消失，托盘图标消失，驱动程序停止工作；当驱动界面处于隐藏状态时，[选择菜单项“显示界面”](#)，UI 界面最大化显示。

注：下图左为托盘内容，下图右为托盘弹出菜单。



6.4. 开机启动

程序测试中，更新版本将添加此项内容。

7. 驱动安装

多语言选择安装，程序正在调试中，更新版本将添加此项内容。