



腾讯云游戏开发者技术沙龙

**GAME-TECH**

# GVoice游戏语音 全球化之路

演讲人：张程

2017.07.12

# 目录

- GVoice游戏语音介绍
- GVoice功能
- GVoice案例
- GVoice与人工智能
- GVoice全球服务能力

# GVoice游戏语音介绍

## 一大价值

---

- 优化移动游戏中玩家的互动沟通体验

## 三大功能

---

- 实时语音
- 语音消息
- 语音识别

## 二大优势

---

- 自有CDN网络，实时语音聊天最高同时支持百万人
- 不依赖第三方插件，所有功能均为自研技术，覆盖游戏中100%的语音场景，SDK仅2MB大小

## 四大特点

---

- 低能耗、低带宽占用、低Crash率
- iOS、Android、Windows多平台兼容
- U3D、Cocos2D、iOS、Android接入
- 接入简单，平均耗时1~3天

# GVoice功能

## 小队语音

功能特点： 20人以下在同一房间实时语音交流

场景举例： MOBA、FPS竞技类游戏

代表作品：

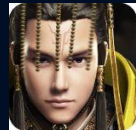


## 国战语音

功能特点： 任意数量玩家在同一语音房间，具有发言权限的玩家才可以说话。

适用场景： MMO类多人协作对战指挥。

代表作品：



实时语音每日服务活跃用户1.2亿以上，累计通话时长5亿分钟以上

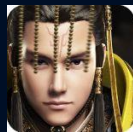
# GVoice功能

## 游戏电台

功能特点： 主播可在游戏内与所有玩家进行语音互动

场景举例： MMORPG游戏中主播与玩家互动

代表作品：



GVoice首创游戏电台玩法  
并提供全套解决方案

- 包含游戏内置电台SDK插件
- 网页电台运营系统
- 主播用语音直播助手
- 海量音频资源及主播资源

游戏电台已成为MMO游戏必备玩法

# GVoice功能

## 语音消息

---

功能特点： 用户录制并向其他玩家发送一段语音消息

场景举例： 和文字消息场景一同出现

代表作品：



# GVoice功能

## 语音识别

功能特点： 将用户的语音消息翻译为对应的中文

适用场景： 和语音消息一同使用

代表作品：



## 更适用于游戏场景

- 流式翻译，秒级效率
- 独有海量游戏词汇，识别准确率更高
- 指定词语进行学习

在游戏场景下，翻译速率达到秒级，且准确率达到90%以上



# 案例



王者荣耀

MOBA

实时语音——小队语音模式

在王者荣耀的单局对战中，同一方阵营共同启用实时语音(小队语音模式)，自由发言。

# 案例



御龙在天  
MMORPG

## 实时语音——国战语音模式

在国战指挥频道中，上万人同时在一个语音房间，只有指挥官角色（约3人）有发言权限，其他人只能收听。

## 案例



御龙在天  
MMORPG

## 游戏电台

游戏内的语音主播功能，全区全服玩家（大约几万~十几万人）进入同一个主播语音频道，女主播会使用直播助手进行主播，跟玩家互动、聊天。玩家也会通过聊天、私信、打赏与主播产生互动。

## 案例



火影忍者  
ARPG

语音消息

可快速录制并发送一段语音消息。

# 案例



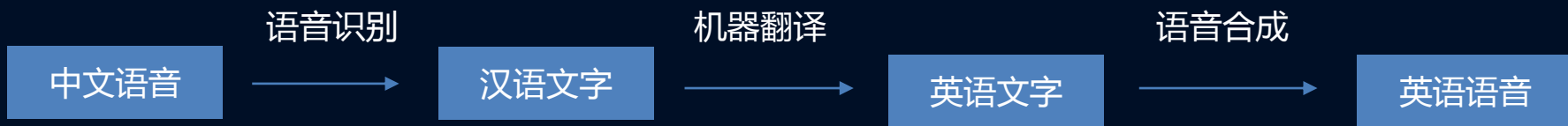
剑侠情缘  
MMORPG

## 语音识别

将玩家发送的语音消息，自动识别成为文字显示出来。可识别玩家语气，并自动断句添加标点符号。

识别的文字符合游戏上下文语境，如“攻城”不会翻译为“工程”。

# GVoice与人工智能

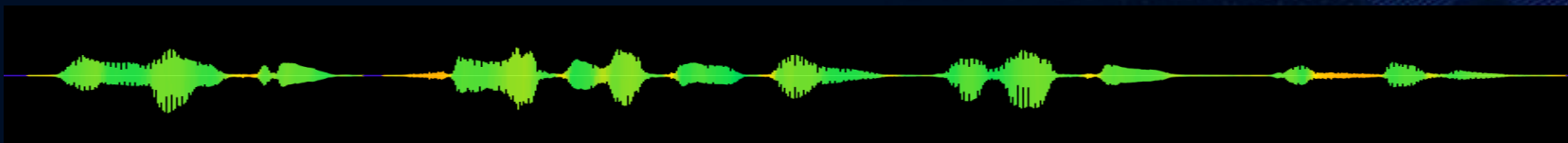


应用场景：

- 全球同服的游戏玩家也可以做到无障碍交流

# GVoice与人工智能

原始  
语音



声学  
模型  
(简化)



语言  
模型  
(简化)



基于声学模型裁剪

基于语言模型裁剪

处理后  
语音



兰陵王 别 再送 人头 好不好

# GVoice全球化服务



## 中国地区

- 中国大陆
- 香港及澳门
- 台湾

## 亚洲地区

- 韩国
- 日本

## 东南亚地区

- 新加坡
- 马来西亚
- 泰国
- 越南
- 印度尼西亚
- 菲律宾

## 欧洲

- 德国

## 澳洲

- 澳大利亚

## 北美洲

- 美国

## 南美洲

- 巴西

- GVoice游戏语音服务能力覆盖全球主流游戏出海区域
- 动态CDN加速技术，无论玩家身处何处，都可以获得完美流畅的体验
- 游戏出海，无需重写代码，只需切换接入点即可
- 支持在海外多国家同服或全球同服的玩法下使用语音功能



# 出海案例



天堂2 (Netmarble)  
MMORPG

韩国国民级手游天堂2是韩国市场首款使用游戏语音的手游。

其中组队语音、语音消息、语音转韩文、攻城战及血盟玩法下的语音功能，由腾讯GVoice游戏语音提供服务。

目前GVoice游戏语音为天堂2韩国、港澳台、东南亚三个区域提供服务

# 出海案例



传说对决(Garena)

MOBA

风靡台湾的MOBA手游传说对决，一经上线就长期霸占iOS畅销榜榜首。

其中局内语音是由腾讯GVoice游戏语音提供服务。

传说对决是王者荣耀全球化之路的第一步，游戏内置的语音系统，受到台湾玩家的好评。目前王者荣耀在中国大陆、港澳台、东南亚、欧洲地区的游戏语音功能都由GVoice游戏语音提供服务

# GCloud腾讯游戏服务—游戏快速开发及出海方案

## 基于PaaS快速开发你的游戏

GCloud每一个产品都专为游戏设计，在数百款腾讯游戏中应用，产品覆盖全球10多个地区、7亿用户



### 游戏基础服务



#### 游戏存储 Tcaplus

专为游戏场景定制的NoSQL数据库，拥有极高的性能、安全、稳定

[产品介绍](#)

#### 游戏更新 Dolphin

保障最高的更新成功率

[产品介绍](#)

#### 区服导航 Maple

图形化管理区服结构和信息

[产品介绍](#)

#### 手游微端服务

游戏资源按需下载

[产品介绍](#)



### 实时互动与社交



#### 游戏语音 GVoice

国内语音领域NO.1。实时语音聊天，离线语音消息，语音转文字

[产品介绍](#)

#### 实时对战解决方案

轻松开发实时对战玩法

即将上线

#### 好友数据排名

千万级大数据实时排名

即将上线

#### 游戏直播 GVideo

任意打造直播玩法

即将上线



### 运营决策与支撑



#### 腾讯数据大师 TDM

专业的游戏运营数据分析平台，实时准确，易用

[产品介绍](#)

#### 营销推荐系统

游戏场景精准推荐

即将上线

#### 分布式运营系统

高效运维，立体监控

即将上线

- GCloud平台提供了多种用于游戏快速研发的PaaS服务，GVoice只是其中一款。
- 还有数据存储、游戏更新、区服导航、游戏微端等服务可供使用。
- 这些服务为腾讯游戏提供了快速研发、质量稳定、一次接入，全球运营的能力。
- 可搜索GCloud腾讯游戏服务了解更多

# THANKS

请访问腾讯云—语音服务—游戏语音进行体验