

 文件版本说明.....	2
 参考资料	2
 手册目的	2
 声明	2
1. 软件目的.....	3
2. 软件内容.....	3
3. SDK 使用方法.....	3
4. 输入法配置文件说明	6
5. 示例程序的运行及效果	7

文件版本说明

表 1 版本说明

版本	发布时间	修订章节	作者
V2.0.2	2012.06.01	更新输入法接口定义及声明 输入法配置文件说明	李腾杰
V2.0.2	2012.06.04	完善接口定义	李腾杰
V2.0.2	2012.06.06	完善接口定义	李腾杰
V2.0.2	2012.06.07	优化 SDK 集成方法，减少集成成本	李腾杰

参考资料

无

手册目的

本文档对搜狗输入法 SDK (iPhone 版本) 第三方开发接入的接口进行定义，使用说明描述。

声明

在使用本软件时，请遵循 SDK 的完整性，未经授权不可随意更改官方的 SDK 所提供的资源。

1. 软件目的

文档读者为使用搜狗输入法 SDK 进行开发的产品设计师、软件工程师，在开发应用程序时，仅需关注文档中所提供的接口函数而不用了解具体实现。

2. 软件内容

本 SDK 提供搜狗输入法 SDK (iPhone 版本) 的 API 接口的头文件、静态库文件和对应的词库、皮肤资源文件，以及如何使用该 SDK 的一个演示程序。本 SDK 支持 device iOS 4.0 及其以上的系统，编译工程推荐 (XCode 4.2)。

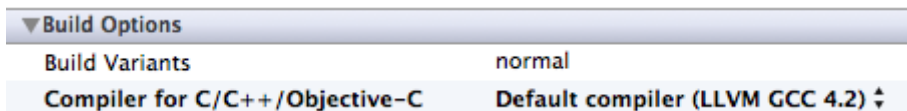
本版本 SDK 支持功能点如下：

- 集成最新搜狗输入法正式版内核 V2.0，内置 10W 超大词库
- 内置三套默认皮肤，包括：系统风格、酷蓝风格、夜间风格
- 兼容 PC 搜狗皮肤，支持皮肤 DIY
- 支持点划输入数字及常用符号
- 支持滑动候选条直接选词，以及一次性展开更多候选，选词更方便
- 点击小地球切换拼音输入模式（全键盘拼音、数字键盘拼音）
- 左右滑动切换拼音输入模式
- 支持用户自造词记忆
- 支持中英文混输
- 支持繁体输入
- 支持模糊音设置
- 支持中文联想设置
- 支持符号自动匹配
- 支持 Emoji 表情输入
- 支持符号和 emoji 表情输入调频
- 优化输入界面，输入更便捷

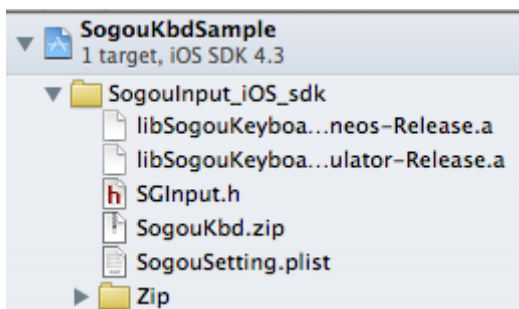
3. SDK 使用方法

在应用程序中集成搜狗输入法 SDK 时，方法如下：（请参考示例程序 SogouKbdSample）

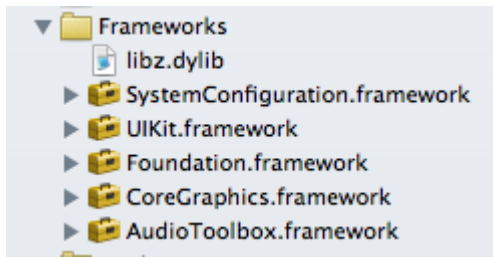
- 1、修改工程 Build Settings，Compiler for C/C++ /Objective-C 设置为 Default compiler(LLVM GCC 4.2)，并修改 iOS Deployment Target 为 iOS 4.x。



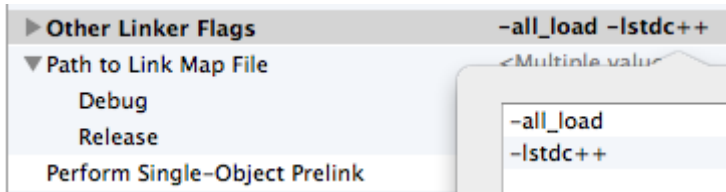
- 2、将 SDK 包 SogouInput_iOS_sdk 拷贝到工程目录下，并添加到工程中：（如工程中已添加/zip，则不用添加/zip）



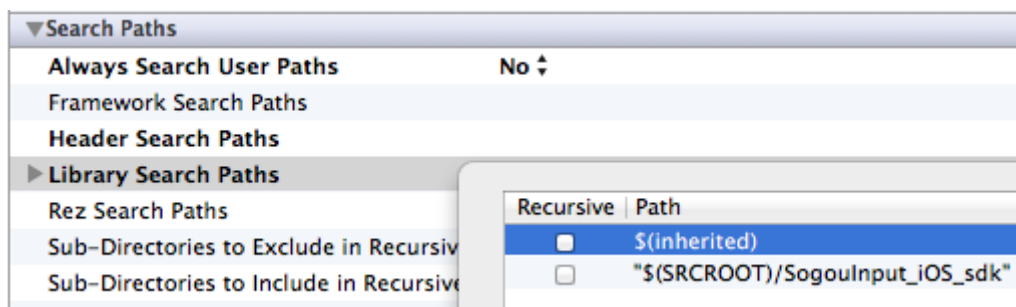
3、工程设置中，添加如下 Frameworks:



4、工程设置中，Other Linker Flags 设置为 -all_load 和 -lstdc++:



5、工程设置中，项目 Library Search Path 设置为:



6、在应用程序启动时，添加如下搜狗输入法键盘初始化代码:

```
- (BOOL)application:(UIApplication*)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
{
    ....
    [self initSogouInputKeyboard];
    [window makeKeyAndVisible];
    return YES;
}

#define MACRO_STANDARD_SOGOINPUT (1) //1=标准版, 0=云端下载版
- (BOOL)initSogouInputKeyboard
{
    //初始化搜狗输入法资源文件 SogouKbd.zip, 包括词库、皮肤、符号表、按键音文件
    //基本原理: 初始化操作将 SogouKbd.zip 解压到/Documents 目录下
    SGInputBuildDict();
    NSString *docPath = [NSHomeDirectory() stringByAppendingPathComponent:@"Documents"];
    NSString *skinFolder = [docPath stringByAppendingPathComponent:@"SogouKbd"];
    NSFileManager* fileManager = [NSFileManager defaultManager];
    NSError* error;
    if (![fileManager fileExistsAtPath:skinFolder])
    {
        NSString* zipFile = [docPath stringByAppendingPathComponent:@"SogouKbd.zip"];
        if (![fileManager fileExistsAtPath:zipFile])
        {
            #if MACRO_STANDARD_SOGOINPUT
```

```

//标准版
NSString* originalZipFile = [[[NSBundle mainBundle] resourcePath]
stringByAppendingPathComponent:@"SogouKbd.zip"];
[fileManager copyItemAtPath:originalZipFile toPath:zipFile error:&error];
#else
//云端下载版
NSString* downloadUrl = SGInputOnlineDownloadUrl();
NSData *data = [NSData dataWithContentsOfURL:[NSURL URLWithString:downloadUrl]];
[data writeToFile:zipFile atomically:YES];
#endif
}

BOOL ret = NO;
ZipArchive *zip = [[ZipArchive alloc] init];
if ([zip UnzipOpenFile:zipFile])
{
    ret = [zip UnzipFileTo:docPath overWrite:YES];
    [zip UnzipCloseFile];
}
[zip release];
[[NSFileManager defaultManager] removeItemAtPath:zipFile error:&error];
}
SGInputSetupSogouKeyboard();
return YES;
}

```

其中，标准版和云端下载版的区别如下：

集成方式	描述	增加应用程序包 (.ipa) 大小
标准版	SogouKbd.zip 添加到工程中，安装应用程序时，从.app 目录下拷贝到/Documents 目录下，并执行解压操作	2M
云端下载版	SogouKbd.zip 存储在云端，安装应用程序并启用搜狗输入法时，从云端下载该文件到应用程序的/Documents 目录下，并执行解压操作	<0.5M

- 7、搜狗输入法 SDK(iPhone)版本当前版本支持 UITextView 和 UITextField 调用搜狗输入法键盘，设置 UITextView、UITextField 的 inputView 属性为=SGInputKeyboardView()即可，并在它们获得输入焦点时，分别调用以下接口来设置有效输入框：（同时，设置 keyboardType 属性，可以调用专属的搜狗键盘，例如 URL、Email 输入键盘）


```
void SGInputSetUITextViewClient(UITextView* textView);
void SGInputSetUITextFieldClient(UITextField* textField);
```
- 8、在应用程序中，集成搜狗输入法 SDK，并实现输入法设置项，修改配置文件，最后调用以下接口使输入法设置生效：


```
void SGInputReloadInputSetting(void);
```

4. 输入法配置文件说明

输入法配置文件对应 SogouSetting.plist，输入法 SDK 范例程序中实现了基本操作功能，应用程序可以根据需要自己实现对应的输入法配置界面，针对配置文件的不同值进行修改，提供用户设置输入法的入口，具体定义如下：

名称	描述	值
kQwertyPinyinMode	拼音键盘模式	Boolean, YES=全键盘（26 键），NO=九宫格（9 键）
kSimplifiedMode	简繁体输入	Boolean, YES=简体, NO=繁体
kMohuYinUsed	是否开启模糊音	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_ang=an	设置模糊音 ang=an	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_ch=c	设置模糊音 ch=c	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_eng=en	设置模糊音 eng=en	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_h=f	设置模糊音 h=f	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_iang=ian	设置模糊音 iang=ian	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_ing=in	设置模糊音 ing=in	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_k=g	设置模糊音 k=g	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_n=l	设置模糊音 n=l	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_r=l	设置模糊音 r=l	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_sh=s	设置模糊音 sh=s	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_uang=uan	设置模糊音 uang=uan	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kFuzzy_zh=z	设置模糊音 zh=z	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kKeyboardSound	是否开启按键音	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kLegend	拼音联想	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kSymbolLegend	符号自动匹配	Boolean, YES=开启, NO=关闭
kSkinMode	皮肤模式	NSString, 分别对应三套内置皮肤资源, 0=系统风格, 1=酷蓝风格, 2=夜间风格
kCurrentSkinID	当前正在使用的皮肤 ID	NSString, 随着 kSkinMode 变化, 系统风格=d01, 酷蓝风格=d02, 夜间风格=d03
kPingbackTime	预留字段	NSNumber

5. 示例程序的运行及效果



图 1 系统风格皮肤（数字键盘拼音输入）



图 2 酷蓝皮肤（数字键盘拼音输入）



图 3 夜间皮肤（数字键盘拼音输入）



图 4 点划输入效果（系统风格皮肤）



图 5 系统风格皮肤（全键盘英文输入）



图 6 系统风格皮肤（emoji 表情输入）



图7 系统风格皮肤（符号输入）



图8 PC 皮肤风格（凤凰花开）



图9 PC 风格皮肤（【初久】阿狸.好好学习）



图 10 PC 风格皮肤（山村人家）