

EctouchEdit2.0 可视化编辑软件

使用说明书

(Ver1.0)

目录

一、引言	
1.1 编写目的	2
二、软件概述	
2.1 应用领域	2
2.2 功能简介	2
2.3 术语与关键字解释	2
2.4 版权声明	3
三、运行环境	
3.1 软件运行	3
3.2 硬件设备要求	3
3.3 支持软件	3
四、软件操作说明	
4.1 软件安装	4
4.2 软件基本运行图	6
4.3 软件功能介绍	7
4.3.1 界面截屏以及界面字段解释	7
4.3.2 具体功能介绍	31
4.4 工程案例	40
4.4.1 建立一个 project 工程	40
4.4.2 工程架构—从此开始	41
4.4.3 添加页	42
4.4.4 修改页属性	42
4.4.5 添加控件	43
4.4.6 修改控件属性	43
4.4.7 改变控件大小、位置	44
4.4.8 添加翻页	45
4.4.9 定时换图功能	46
4.4.10 保存编译	48

一、引言

1.1 编写目的

编写本使用说明书的目的是充分叙述本软件所能实现的功能及其运行环境,以便使用者了解本软件的使用范围和使用方法,并为软件的维护和更新提供必要的信息。

二、软件概述

2.1 应用领域

触摸屏作为一种新型的人机界面,简单易用,强大的功能及优异的稳定性使它非常适合用于工业环境,应用非常广泛。例如:智能大厦管理、会议室声光控制、温度调整;电力设备;自动化停车设备;自动洗车机;天车升降控制;生产线监控等。

2.2 功能简介

学习 EctouchEdit2.0 可视化编辑软件的使用方法,设计一个和主机程序完全配套的人机界面给用户使用。一个实际工程中,在整个多功能厅系统中,人机界面是最直接面对用户的。用户在最初评定一个多功能厅系统的时候,人机界面的美观和人性化的操作方式是关键的评定标准之一。所以,一个成功的多功能厅控制系统,也包括人机界面操作简洁程度和人性化设计的水平。触摸屏人机界面的编程环境属于所见即得的一种编程方式,页面上的所有对象都可以直观的看得到,相对主机程序更加直观和人性化。

2.3 术语与关键字解释

撤销:将操作过程恢复至上一步骤

重做:恢复撤销的操作步骤

锁定:使控件不能移动、不可改变大小

显示标号:在控件上显示控件的 ID 号

编译:生成工程文件(comp.zip)

上传:将工程文件上传至下位机

事件:用户在下位机对控件操作做出的响应

函数:执行的一个方法

Page:相当于页(子页,弹出页)

Control:控件

Property:属性

Function:函数

true:真

false:假

if() {}:判断语句, ()中判断表达式, 如果表达式成立将执行{}中的内容

for(i=0;i<10;i++) {}:循环语句, 这个例子表示循环执行{}中的内容 10 次

while():循环语句, 若()表达式成立一直循环, 直到不成立为止

do{}while():跟 while 差不多, 只是先执行后判断

open():打开一个任务

close():关闭一个任务

▪ 2.4 版权声明

广州凯图电子科技有限公司版权所有, 并保留对本说明书及本声明的最终解释权和修改权。

三、运行环境

▪ 3.1 软件运行

软件的运行, 需要 EcEditor2.0 和 dotNetFX35_x86XP 两个文件同时使用。

▪ 3.2 硬件设备要求

CPU:Pentium II/266 或以上

网卡: NE2000 或 PCI 网卡

内存 (RAM): >=64M

CD-ROM: 24 速或以上

硬盘: 4.3G 以上*2 (备份)

软驱: 1.44MB+键盘/鼠标

显示器: VGA 彩显

▪ 3.3 支持软件

运行本软件所需要的支持软件如下:

.netformwork3.5 以上版本

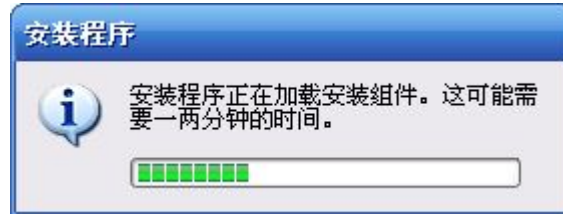
windowsXP 系统, win7 系统

图片处理工具美化控件

四、软件操作说明

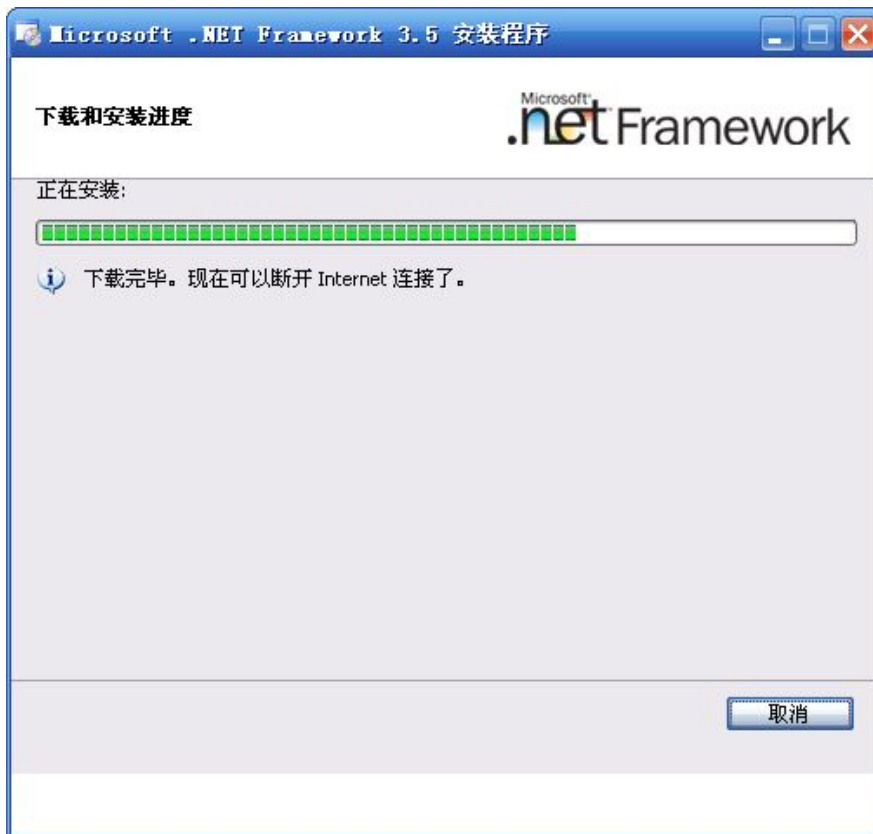
4.1 软件安装

1. 双击 EcEditor2.0 中的安装程序 dotNetFX35setup，启动安装程序。（如图）



2. 在弹出的选项里面选择“我已经阅读并接受许可协议中的条款 (A)，然后点击安装。（如图）



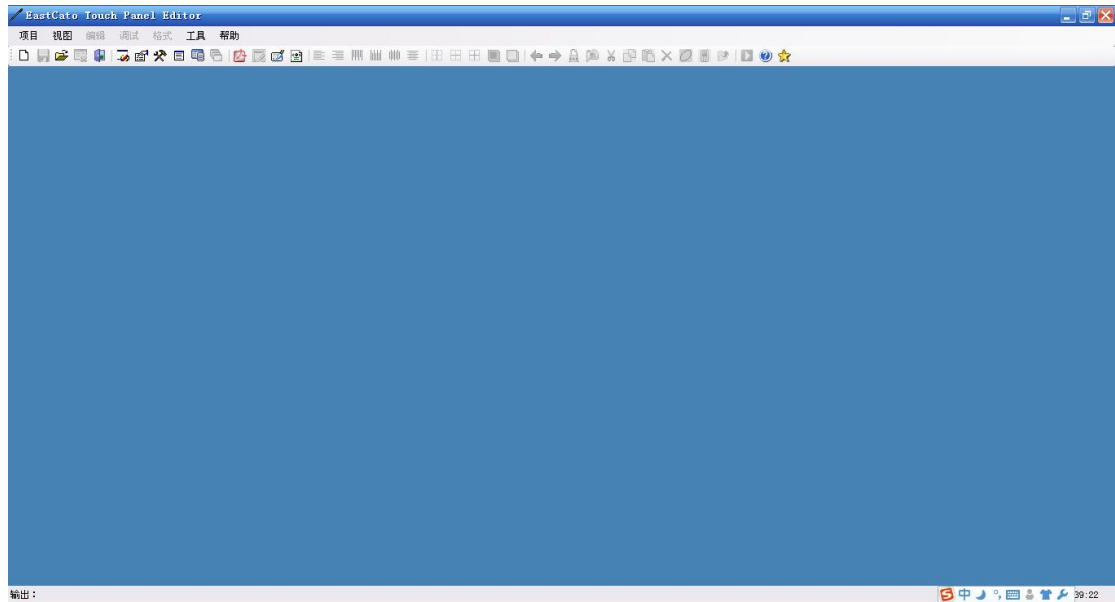


3. 安装完成，点击退出即可。（如图）

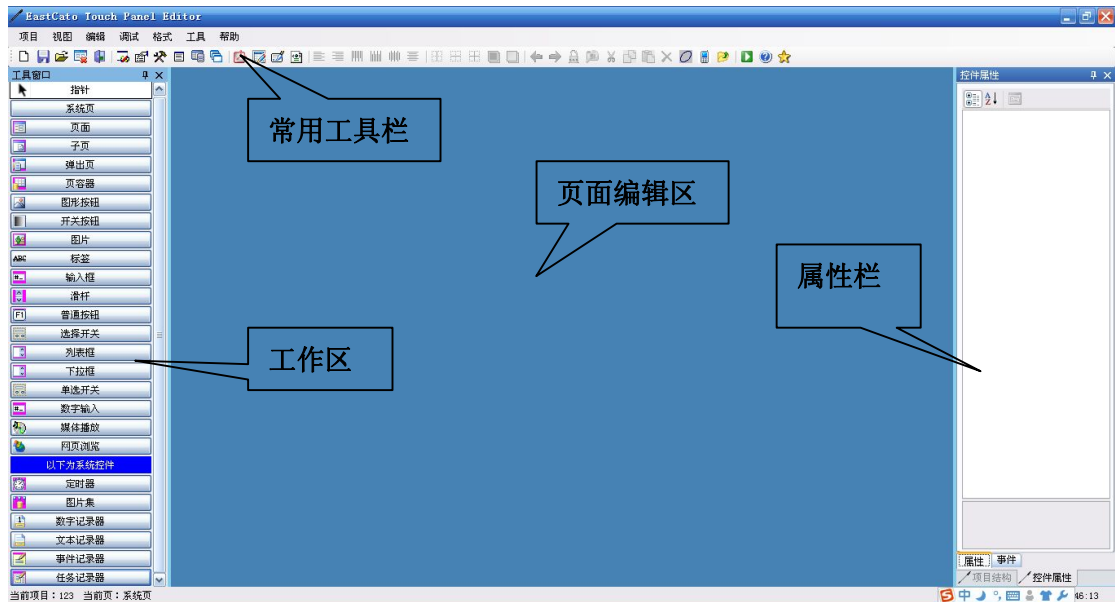


4.2 软件基本运行图

1. 双击 EcEditor2.0 文件中的  图标，启动软件界面。（如图）



2. 新建项目后界面自动弹出控件窗口和属性窗口。（如图）



常用工具栏：一些比较频繁的操作都在常用工具栏里可以找到，比如按键排版、设置属性等操作都可以在常用工具栏找到。

工作区：关于触摸屏工程文件的详细信息在这里可以找到并打开进行编辑。

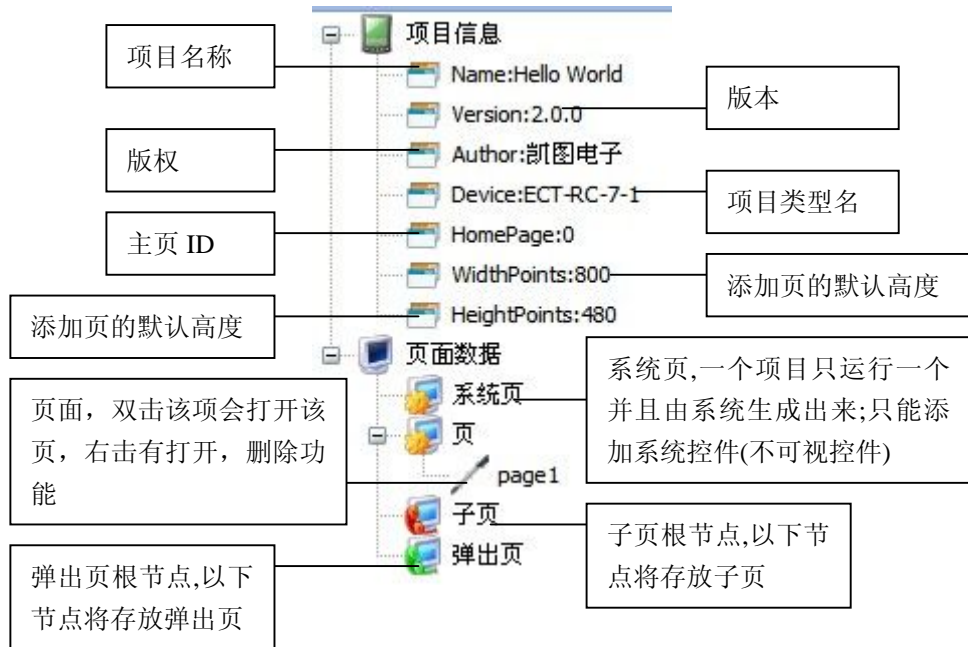
页面编辑区：页面打开在这里进行编辑。

属性栏：每个控件的属性都在属性栏里设置。

4.3 软件功能介绍

4.3.1 界面截屏以及界面字段解释

项目结构信息



控件属性

The screenshot shows the '基本属性' (Basic Properties) window for a page. The attributes are as follows:

基本属性	
ID	1
类别	页面
名称	page1
值	0
图片	
背景色	255, 255, 255
背景图	System.Drawing.
前景色	0, 0, 0
图标	(无)
外观	
高度	480
宽度	800
字体	
字体	宋体, 9pt

背景图
页面背景填充图

Callouts and their corresponding attributes:

- 页标识 ID, 唯一的, 由系统自动生成, 不可以修改:** ID
- 类别名称, 不可修改:** 类别
- 页面名字, 可由用户自己修改定义, 不允许重复值:** 名称
- 页面的背景色, 可由用户自己定义:** 背景色
- 背景图, 由用户自己定义, 定义成功后会修改该属性中的图标:** 背景图
- 页面中的字体颜色, 由用户自己定义:** 前景色
- 页面的图标标识, 由用户定义, 主要是在下位机显示:** 图标
- 页的高度和宽度是不可修改的:** 高度, 宽度
- 页面中文字字体的样式定义:** 字体
- 提示框, 对每个属性的简单描述:** (无)

控件

直观可见控件

工具窗口	指针	页容器		选择开关	
	系统页	图形按钮		列表框	
	页面	开关按钮		下拉框	
	子页	图片		单选开关	
	弹出页	标签		数字输入	
	页容器	输入框		媒体播放	
	图形按钮	滑杆		网页浏览	
	开关按钮	普通按钮			
	图片				
	标签				
	输入框				
	滑杆				
	普通按钮				
	选择开关				
	列表框				
	下拉框				
	单选开关				
	数字输入				
	媒体播放				
	网页浏览				

控件

不可见控件



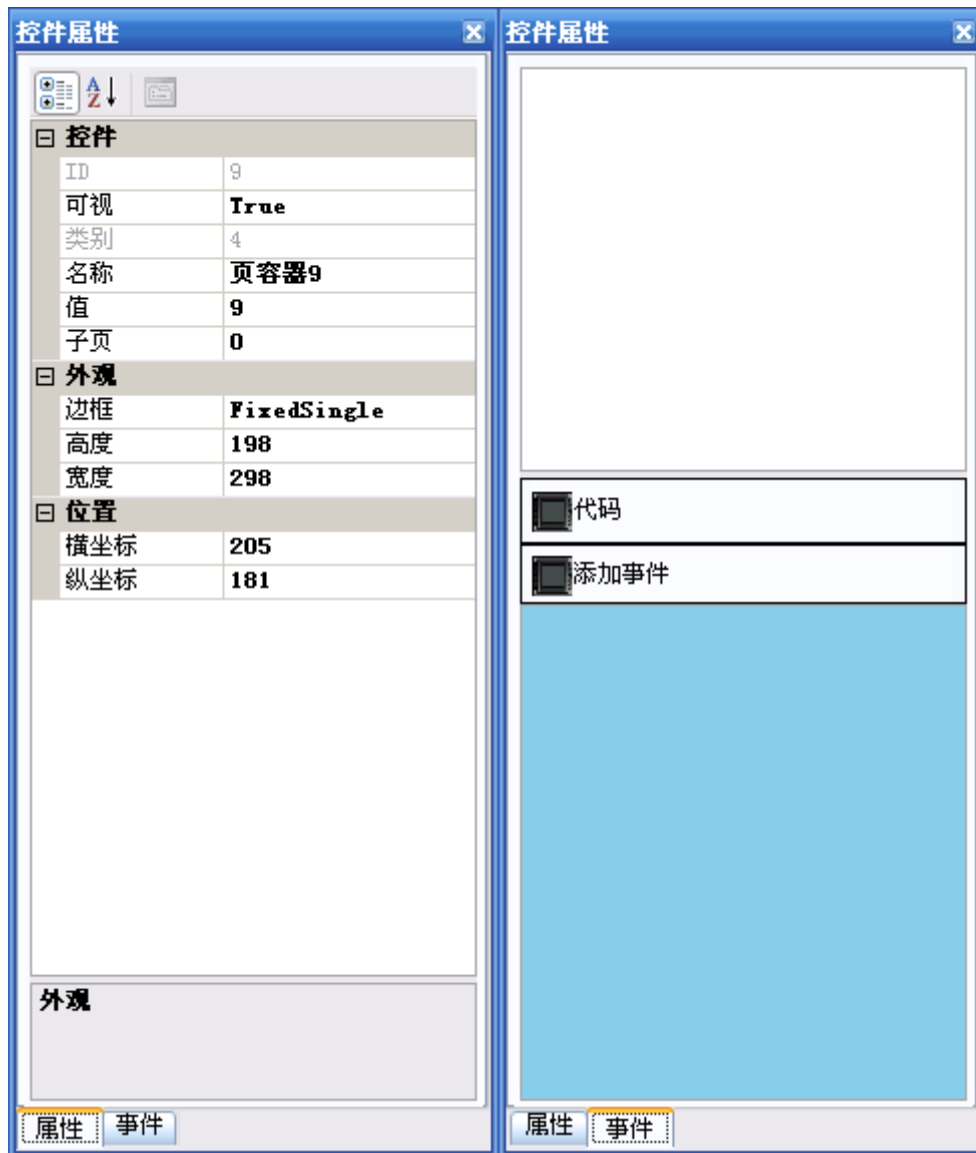
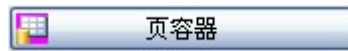
直观可见控件界面字段解释（可见控件可在页面、子页、弹出页编辑）

1. 点击页面、子页、弹出页任意按键跳出如图对话框，在页面名称的框内输入新建页面的自定义命名，点击确定即可得到新建的页面。



在此输入新建页面的名称

2. 点击页容器按钮后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个容器框。选中得到的容器框素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	9
可视	True
类别	4
名称	页容器9
值	9
子页	0
外观	
边框	FixedSingle
高度	198
宽度	298
位置	
横坐标	205
纵坐标	181

外观

属性 事件

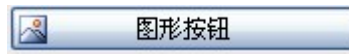
控件属性

代码

添加事件

属性 事件

3. 点击图形按钮按钮后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个图形按钮。选中得到的图形按钮素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	10
名称	图形按钮1
使能	True
值	1
图片	
按下图片	<input type="checkbox"/> (无)
背景色	<input type="checkbox"/> Transparent
边框	None
前景色	<input checked="" type="checkbox"/> ControlText
图片	<input checked="" type="checkbox"/> System.Drawing
外观	
高度	60
宽度	60
字体	宋体, 9pt
位置	
标题	
标题横坐标	0
标题纵坐标	0
横坐标	179
纵坐标	185

外观

属性 事件

控件属性

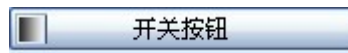
按下
 松开

代码

添加事件

属性 事件

4. 点击开关按钮按键后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个开关按钮。选中得到的开关按钮素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	11
名称	开关按钮1
使能	True
值	1
状态	True
图片	
背景色	<input type="checkbox"/> Transparent
边框	None
关的图片	<input type="checkbox"/> (无)
开的图片	<input checked="" type="checkbox"/> System.Drawing
前景色	<input checked="" type="checkbox"/> ControlText
外观	
高度	60
宽度	60
字体	宋体, 9pt
位置	
标题	
标题横坐标	0
标题纵坐标	0
横坐标	160
纵坐标	163

外观

属性 事件

控件属性

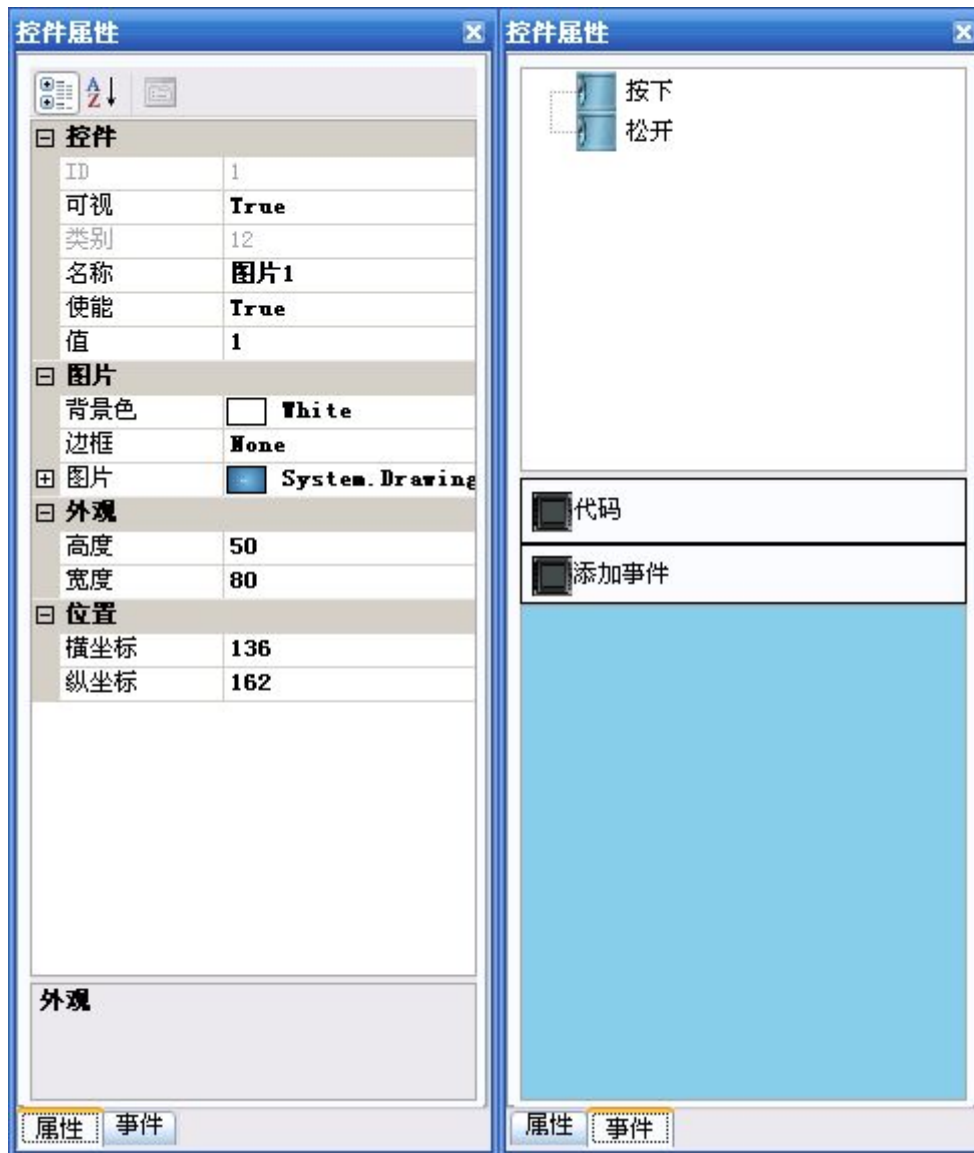
- 按下
- 松开
- 状态转换

代码

添加事件

属性 事件

5. 点击图片按钮后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个图片。选中得到的图片素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	12
名称	图片1
使能	True
值	1
图片	
背景色	<input type="checkbox"/> White
边框	None
图片	<input checked="" type="checkbox"/> System.Drawing
外观	
高度	50
宽度	80
位置	
横坐标	136
纵坐标	162

外观

属性 事件

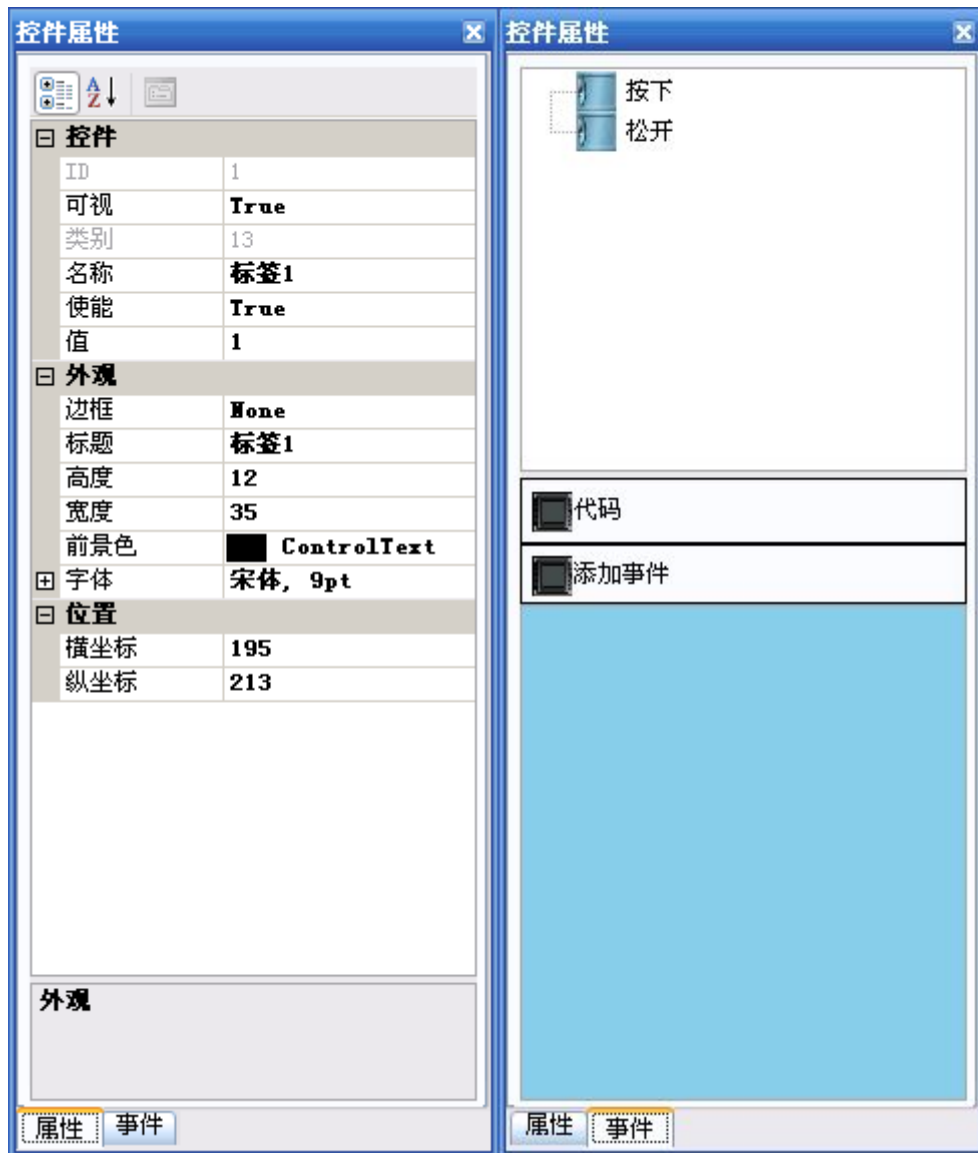
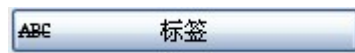
控件属性

按下
松开

代码
添加事件

属性 事件

6. 点击标签按钮后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个标签。选中得到的标签素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	13
名称	标签1
使能	True
值	1
外观	
边框	None
标题	标签1
高度	12
宽度	35
前景色	ControlText
字体	宋体, 9pt
位置	
横坐标	195
纵坐标	213

外观

属性 事件

控件属性

按下
松开

代码
添加事件

属性 事件

7. 点击输入框按键后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个输入框。选中得到的输入框素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



The image displays two screenshots of a software interface, likely a design tool, showing control properties.

Left Screenshot: 控件属性 (Control Properties)

This window shows the properties for a control named '输入框1' (Input Box 1). The properties are organized into sections:

- 控件 (Control):**
 - ID: 1
 - 可视 (Visible): True
 - 类别 (Category): 14
 - 名称 (Name): 输入框1
 - 使能 (Enabled): True
 - 值 (Value): 1
- 外观 (Appearance):**
 - 背景色 (Background Color): Window
 - 边框 (Border): Fixed3D
 - 标题 (Caption): String[] Array
 - 高度 (Height): 36
 - 宽度 (Width): 50
 - 密码显示 (Password Display): False
 - 前景色 (Text Color): WindowText
 - 字体 (Font): 宋体, 9pt
- 位置 (Position):**
 - 横坐标 (X): 112
 - 纵坐标 (Y): 227

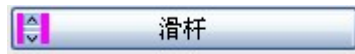
At the bottom, there are tabs for '属性' (Properties) and '事件' (Events).

Right Screenshot: 控件属性 (Control Properties)

This window shows the properties for an event named '内容改变' (Content Change). The event is associated with the '代码' (Code) tab, and there is a '添加事件' (Add Event) button. The main area is a large blue rectangle.

At the bottom, there are tabs for '属性' (Properties) and '事件' (Events).

8. 点击滑杆按钮后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个滑杆。选中得到的滑杆素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	15
名称	滑动条1
使能	True
值	1
数据	
状态	0
最大值	10
最小值	0
外观	
背景色	<input type="checkbox"/> White
方向	Horizontal
高度	30
宽度	120
位置	
横坐标	138
纵坐标	262

外观

属性 事件

控件属性

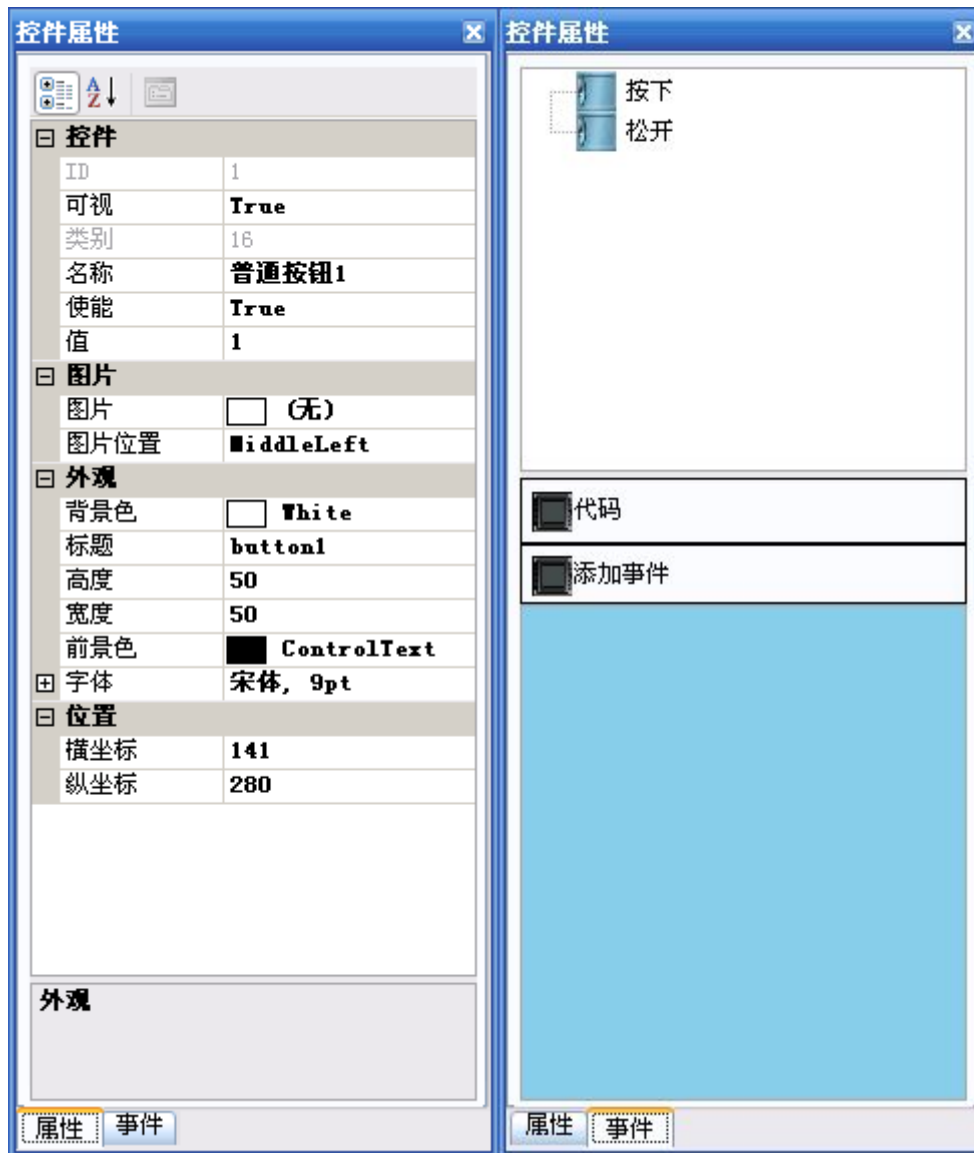
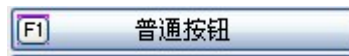
改变

代码

添加事件

属性 事件

9. 点击普通按钮按键后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个普通按钮。选中得到的普通按钮素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）

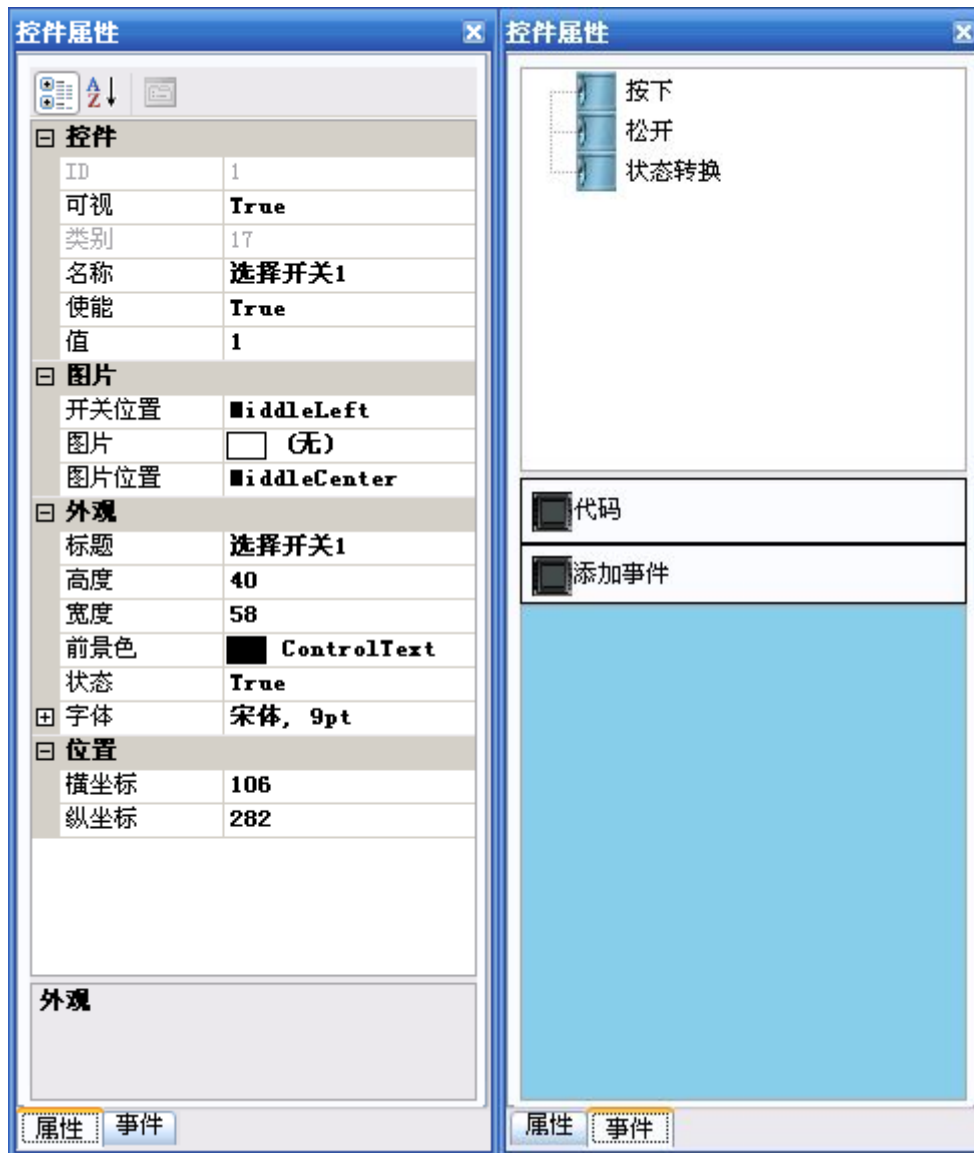
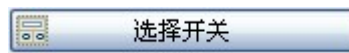


The screenshot shows two instances of the '控件属性' (Control Properties) window. The left window displays the '属性' (Properties) tab for a button control named '普通按钮1'. The right window displays the '事件' (Events) tab for the same control.

属性	值
ID	1
可视	True
类别	16
名称	普通按钮1
使能	True
值	1
图片	
图片	(无)
图片位置	MiddleLeft
外观	
背景色	White
标题	button1
高度	50
宽度	50
前景色	ControlText
字体	宋体, 9pt
位置	
横坐标	141
纵坐标	280

The right window shows the '事件' (Events) tab with a blue background. It contains two event slots: '按下' (Pressed) and '松开' (Released), each with a small blue button icon. Below these are '代码' (Code) and '添加事件' (Add Event) buttons.

10. 点击选择开关按钮后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个选择开关。选中得到的选择开关素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	17
名称	选择开关1
使能	True
值	1
图片	
开关位置	MiddleLeft
图片	<input type="checkbox"/> (无)
图片位置	MiddleCenter
外观	
标题	选择开关1
高度	40
宽度	58
前景色	<input type="checkbox"/> ControlText
状态	True
字体	宋体, 9pt
位置	
横坐标	106
纵坐标	282

外观

属性 事件

控件属性

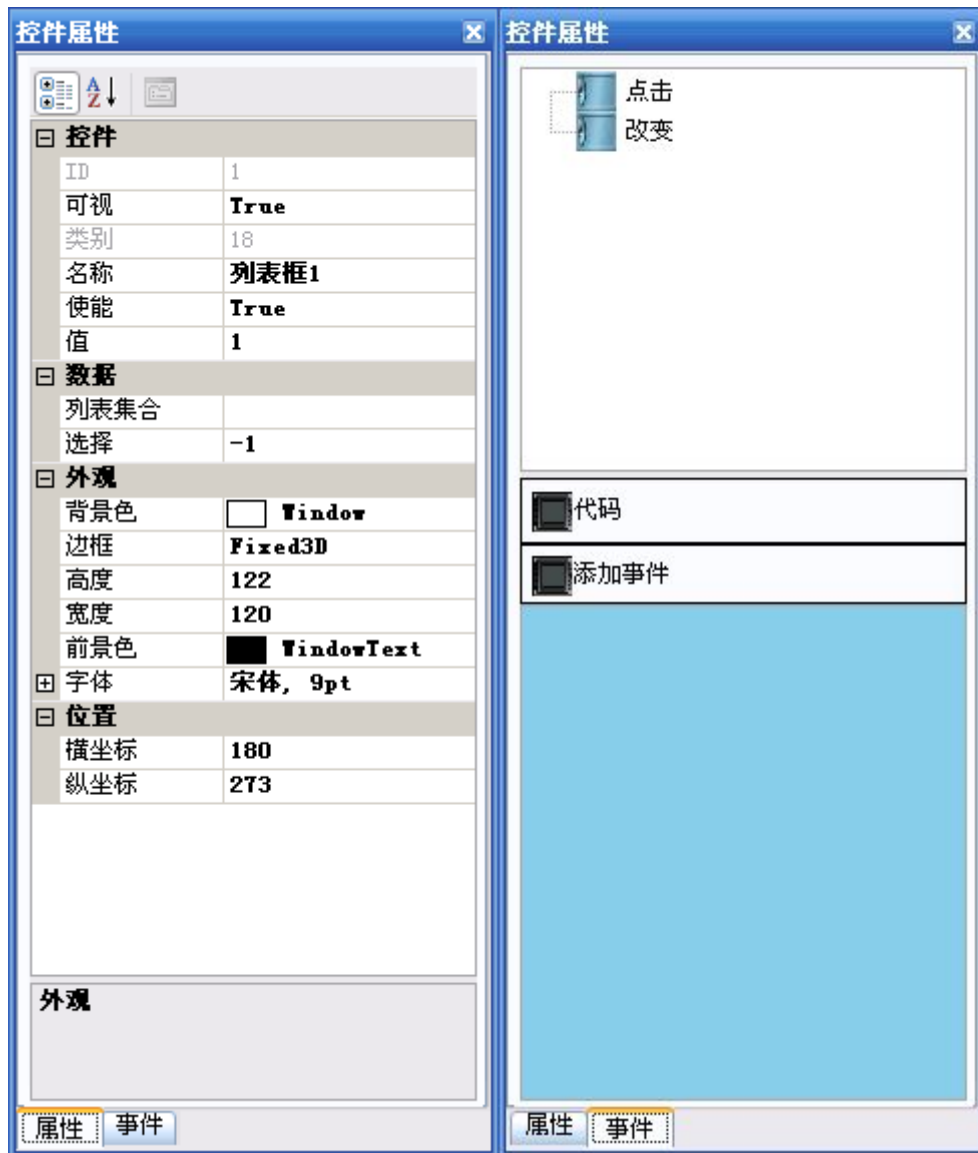
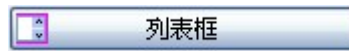
- 按下
- 松开
- 状态转换

代码

添加事件

属性 事件

11. 点击列表框按键后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个列表框。选中得到的列表框素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	18
名称	列表框1
使能	True
值	1
数据	
列表集合	
选择	-1
外观	
背景色	<input type="checkbox"/> Window
边框	Fixed3D
高度	122
宽度	120
前景色	<input checked="" type="checkbox"/> WindowText
字体	宋体, 9pt
位置	
横坐标	180
纵坐标	273

外观

属性 事件

控件属性

点击
改变

代码

添加事件

属性 事件

12. 点击下拉框按键后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个下拉框。选中得到的下拉框素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



The image shows two side-by-side screenshots of a software interface, likely a design tool, showing the properties of a dropdown menu control.

Left Screenshot: 控件属性 (Control Properties)

控件	
ID	1
可视	True
类别	19
名称	下拉框1
使能	True
值	1

数据	
列表集合	
选择	-1

外观	
背景色	<input type="checkbox"/> Window
高度	31
宽度	80
前景色	<input checked="" type="checkbox"/> WindowText
字体	宋体, 9pt

位置	
横坐标	173
纵坐标	310

外观

属性 事件

Right Screenshot: 控件属性 (Control Properties)

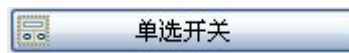
Click Change

代码

添加事件

属性 事件

13. 点击单选开关按钮后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个单选开关。选中得到的单选开关素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	20
名称	单选开关1
使能	True
值	1
图片	
开关位置	MiddleLeft
图片	<input type="checkbox"/> (无)
图片位置	MiddleCenter
外观	
标题	单选开关1
高度	40
宽度	40
前景色	<input type="checkbox"/> ControlText
状态	True
字体	宋体, 9pt
位置	
横坐标	222
纵坐标	287

外观

事件

控件属性

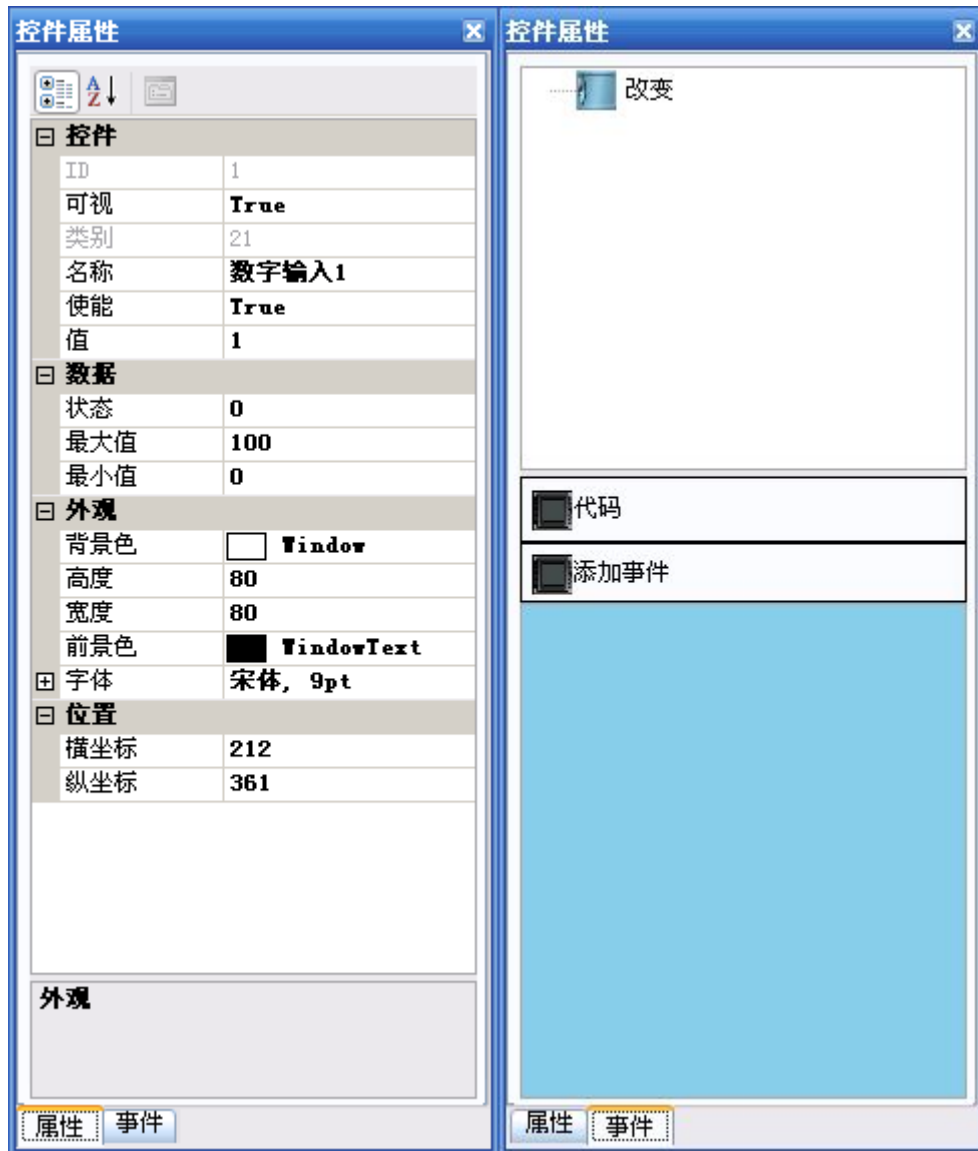
按下
松开
状态转换

代码

添加事件

属性 **事件**

14. 点击数字输入按钮后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个数字输入。选中得到的数字输入素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	21
名称	数字输入1
使能	True
值	1
数据	
状态	0
最大值	100
最小值	0
外观	
背景色	<input type="checkbox"/> Window
高度	80
宽度	80
前景色	<input checked="" type="checkbox"/> WindowText
字体	宋体, 9pt
位置	
横坐标	212
纵坐标	361

外观

属性 事件

控件属性

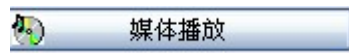
改变

代码

添加事件

属性 事件

15. 点击媒体播放按键后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个媒体播放。选中得到的媒体播放素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



The image shows two side-by-side property windows for a media playback control. The left window, titled "控件属性" (Control Properties), displays a list of properties for the control. The right window, also titled "控件属性" (Control Properties), shows event handling options for the control.

控件	
ID	1
可视	True
类别	31
名称	媒体1
内容	
全屏	False
循环	False
值	1

外观	
高度	240
宽度	320

位置	
横坐标	289
纵坐标	147

外观

属性 事件

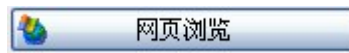
完毕
按下
松开

代码

添加事件

属性 事件

16. 点击网页浏览按键后在页面用鼠标左键单击即可在页面上生成一个网页浏览。选中得到的网页浏览素材即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



控件属性

控件	
ID	1
可视	True
类别	32
名称	网页1
内容	http://www.eastcat
使能	True
值	1
外观	
高度	240
宽度	320
位置	
横坐标	132
纵坐标	76

外观

属性 事件

控件属性

导航改变

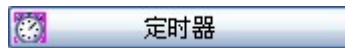
代码

添加事件

属性 事件

不可见控件界面字段解释（不可见控件只能在系统页编辑）

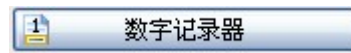
1. 点击定时器按键后在系统页用鼠标左键单击即可在页面上生成一个定时器控件。选中得到的定时器控件即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



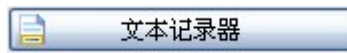
2. 点击图片集按钮后在系统页用鼠标左键单击即可在页面上生成一个图片集控件。选中得到的图片集控件即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



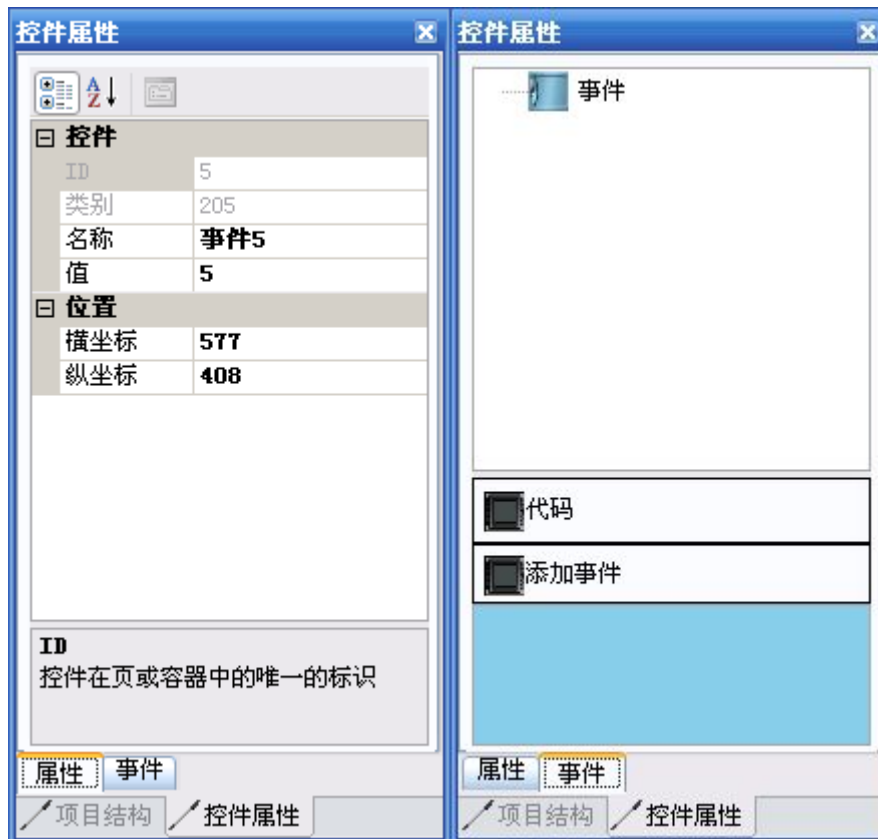
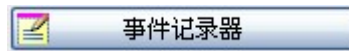
3. 点击数字记录器按键后在系统页用鼠标左键单击即可在页面上生成一个数字记录器控件。选中得到的数字记录器控件即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



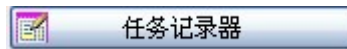
4. 点击文本记录器按键后在系统页用鼠标左键单击即可在页面上生成一个文本记录器控件。选中得到的文本记录器控件即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



5. 点击事件记录器按键后在系统页用鼠标左键单击即可在页面上生成一个事件记录器控件。选中得到的事件记录器控件即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



6. 点击任务记录器按键后在系统页用鼠标左键单击即可在页面上生成一个任务记录器控件。选中得到的任务记录器控件即可在控件属性里面按需求编辑。（如图）



4.3.2 具体功能介绍

基本功能介绍

1) 新建项目



位置：自己选择一个本地磁盘的路径, 将项目保存在此目录下

浏览按钮可以快速的浏览本地磁盘的目录

项目名称：自定义一个名称

类别：分为3类

ECT-RC-7-1 默认像素为 800*480

ECT-RC-7-2 默认像素为 480*800

ECT-RC-7-3 默认像素为 240*320

以上3项为必填项, 选中后点击确认按钮后, 该项目就创建成功。

创建成功后, 该软件会自动生成一个系统页, 该页只能存放系统控件, 该页不可删除, 并且一个项目只能有一个。

2) 开启项目



点击浏览按钮, 找到你要打开项目的路径找到 Prjoeect. ECT 文件, 选中即可。

3) 保存项目

把你现在项目的状态进行保存, 以便你下次打开还能继续修改。

4) 关闭项目

把次项目关闭, 此操作不带保存。

5) 导出页面



页名称为 111 的页保存在次项目的路径下, 文件名为 111. Page。

6) 导入页面

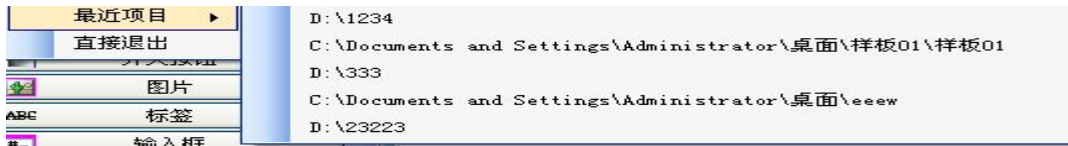


点击浏览找到导出的页的文件的的路径选中 xxx. Page, 点击确定。

7) 保存退出

保存此项目, 然后退出整个应用程序。

8) 最近浏览



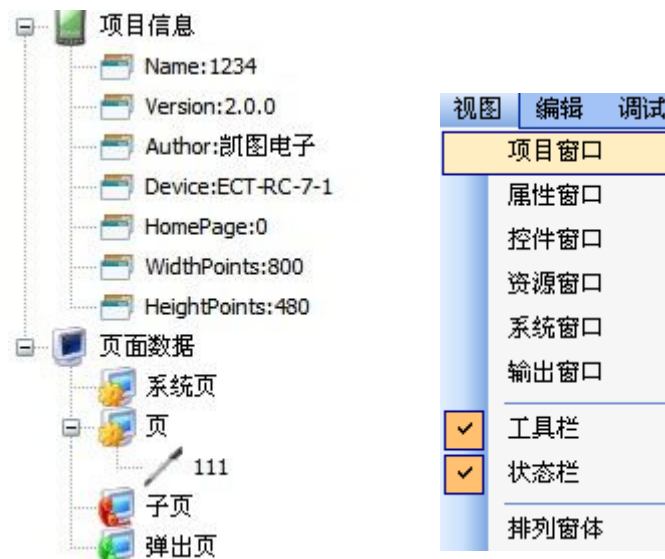
该项中的子项会显示你最近运行的项目, 你可以点击一个项来开打该项目。

9) 直接退出

不带保存, 直接退出应用程序。

视图

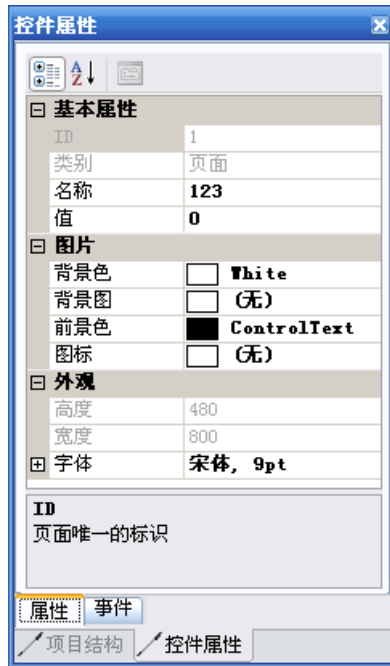
1) 项目窗体



主要显示项目的结构视图, 页个数, 子页个数, 弹出页, 当双击一个子项 (111) 可以打开此页。

2) 属性窗体

显示控件的属性, 并且可以直接对它们进行修改。

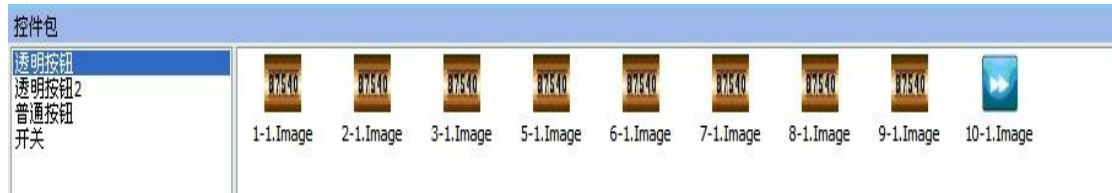


3) 控件窗体



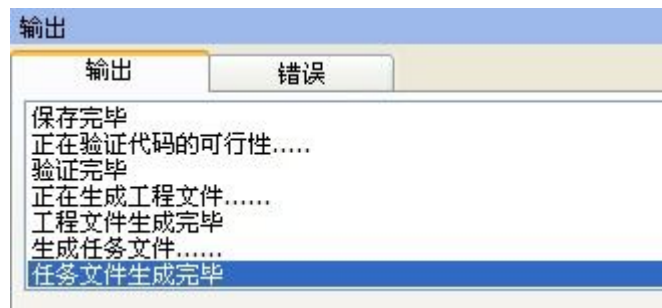
展示所有的控件,假如你要添加一个控件可以左键点击选中后,再点击页面,该控件就会添加在此页上,而控件状态也会变为默认。

4) 资源窗口



显示本程序已有的资源,该资源可以由用户自行添加。右击资源可以用该资源生成一个控件,也可以删除,刷新资源。

5) 输出窗口



该窗口主要打印生成的日志信息,和编译的警告和错误。

6) 工具栏



主要显示/隐藏工具栏。

7) 状态栏

当前项目: 1234 当前页: 111

2011年8月19日 11:29:47

主要显示/隐藏状态栏。

编辑

1) 撤销

返回上一次的操作。



2) 重做

重返撤销前的操作。

3) 添加页面

3 个类型：页，子页，弹出页。

填入信息点击确定该页就会生成出来。



4) 删除页

删除已开打的页面。

5) 页面快照

6) 锁定

锁定某个控件, 使它不能移动, 不可修改属性。

7) 显示编号

显示控件的标号。

8) 剪贴、复制、粘贴、全选

对控件的操作。

9) 事件编辑器

用代码的形式来编辑某个事件。

调试

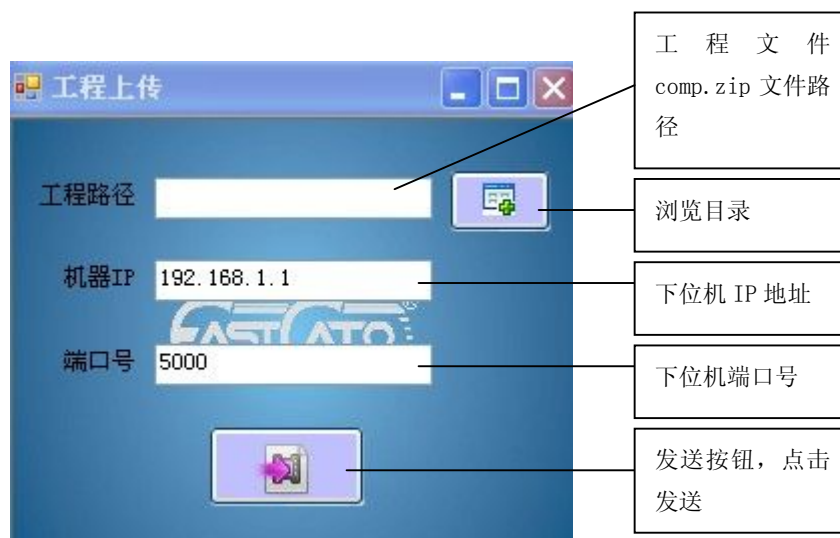
1) 编译

将项目编译成 comp, zip 文件, 该文件主要在下位机运行。

2) 模拟

3) 上传

填入下位机的 IP 地址和端口号, 选择你要传的 comp, zip 文件, 在下位机设置中监听传入, 点击按钮, 该程序就会传入下位机中。



格式

对选中的控件进行格式处理



工具

1) 资源编辑工具



选择类别→点击图片按钮 ▪ 选择图片→入库；“+”，“-”按钮是用来添加，删除类别组的。

2) 字符串转换工具



它是用来对字符串与十六进制进行互转的。

3) 用户指令编辑



对已有的指令进行编辑，此指令在系统函数库中，在编辑窗口中填入不存在的值就可添加成功。

4) 机器注册码



通过下位机的注册名，来获取下位机的注册码，在对下位机进行注册。

4.4 工程案例

4.4.1 建立一个 project 工程(Hello world)

1. 这一节将新建一个工程, 首先将运行 ECTouchEditor.exe 执行文件如图 4.4.1-1 所示。

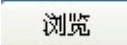
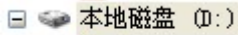


▲图 4.4.1-1 运行 ECTouchEditor 初始化界面

2. 之后将开始建立“Hello world”这个经典示范了：运行项目—新建项目, 建立新项目如图 4.4.1-2 所示。



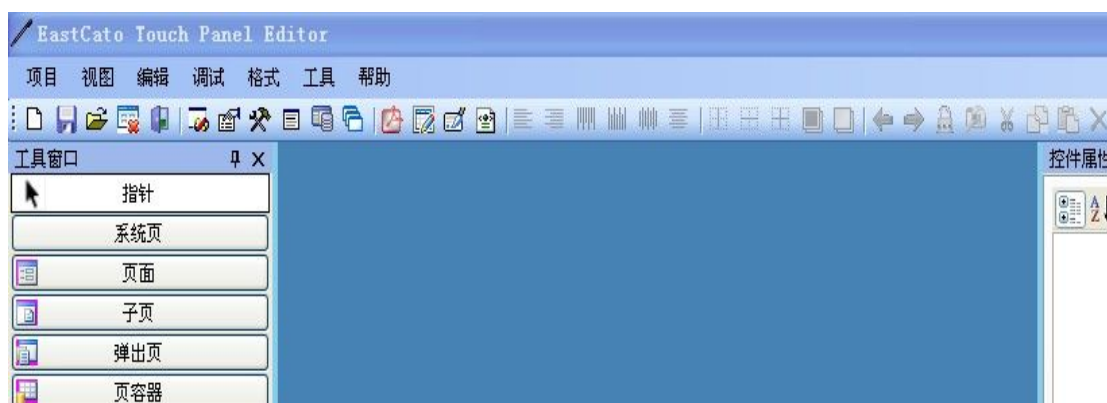
▲图 4.4.1-2 建立新的项目

3. 新建项目向导需要指定保存路径, 点击  按钮, 选中 D 盘  点击确认。然后在填入项目名, 类别如图 4.4.1-3 所示。




▲图 4.4.1-3 填写项目名称,类别

4. 点击确定按钮, ” Hello World” 项目就新建成功, 如图 4.4.1-4 所示



▲图 4.4.1-4 新建成功后

4.4.2 工程架构—从此开始

1. 首先选中在属性窗口中选中“项目结构选项” , 展开页面数据如图 4.4.2-1 所示, 它有一个系统页, 本工程只允许一个系统页。且页、子页、弹出页都没有数据, 这需要自己添加。



▲图 4.4.2-1 项目结构图

4.4.3 添加页

1. 编辑—添加页面—页面, 如图 4.4.3-1 所示。





▲图 4.4.3-1 新建页面

2. 点击确定页面添加成功, 如图 4.4.3-2 所示。



▲图 4.4.3-2 页面添加成功

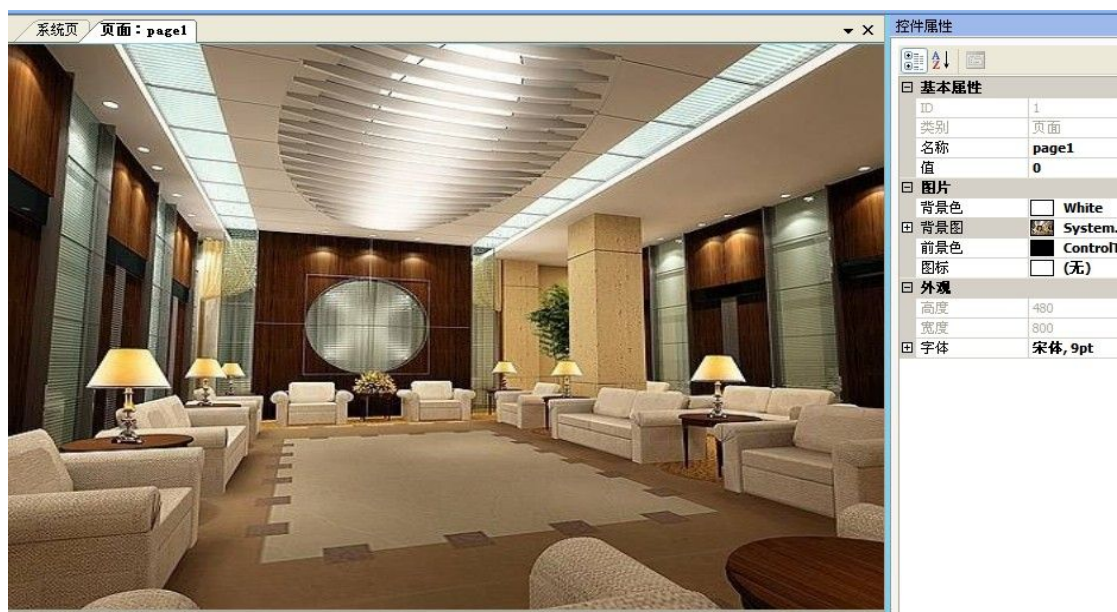
4.4.4 修改页属性

1. 选择页属性—背景图  (无) , 点击背景图属性中的那个小按钮, 浏览本地磁盘, 找一张图做背景如图 4.4.4-1 所示。




▲图 4.4.4-1 浏览本地图片

2. 然后打开, 这时页面的背景就改变了如图 4. 4. 4-2 所示。



▲图 4. 4. 4-2 属性修改成功后

4. 4. 5 添加控件

1. 在工具窗口中选择一个“图形按钮”, 然后在页面中用鼠标左键点击, 图形按钮就添加在页面中, 如图 4. 4. 5-1 所示。



▲图 4. 4. 5-1 添加控件

4. 4. 6 修改控件属性

1. 点击“图形按钮”选择属性窗口, 修改图片, 和按下图片, 如图 4. 4. 6-1 所示。



▲图 4. 4. 6-1 修改控件属性

2. 修改成功后界面的图片会变为你选择的那张图, 如图 4. 4. 6-2 所示。



▲图 4. 4. 6-2 修改控件图片和按下图片后的效果

4. 4. 7 改变控件大小、位置

1. 改变控件大小和位置有两种方式, 一种是直接选中控件, 用拖拉的方式对控件的大小位置进行改变, 而另一种则是修改它的属性。

现在就来介绍怎么用拖拉的方式对控件进行放大:

大小改变: 用鼠标指针移动到控件的边缘时, 鼠标的指针样式会变为 状态, 这时你只要鼠标左击拉动, 控件就会随着你的方向来改变大小。

位置改变: 当鼠标放置在控件上时, 鼠标的样式会变为 状态, 这时只要鼠标左击就可任意拖动控件。

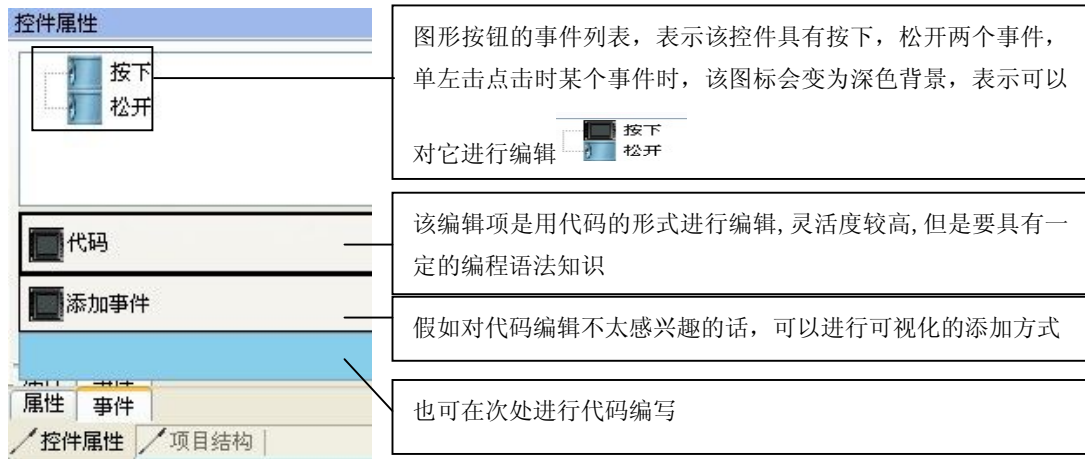
2. 修改属性进行大小, 位置改变就更为简单了只要修改它属性中的值就可立即改变。

外观			
高度	57	横坐标	42
宽度	62	纵坐标	56

4.4.8 添加翻页

例如：按下一个按钮跳至第二页（第二页添加方式可用上面的添加方式即可）

1. 在按钮的事件中找到按下事件, 点击按钮属性, 选中“事件”选项如下图所示。

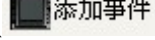


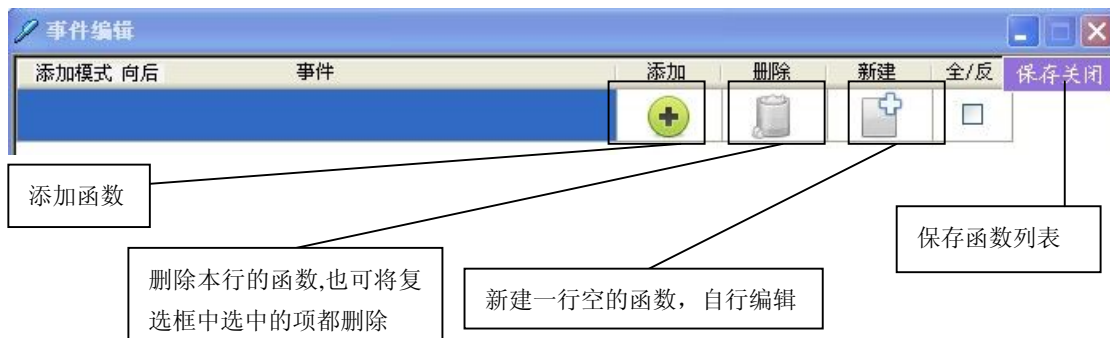
2. 用代码的方式添加翻页函数。点击代码按钮 , 这时会弹出代码编辑窗口, 然后在窗体中写入跳页代码。

```
Page("系统").Control("常用").Function("跳页")(2)
```

该函数表示从本页跳至第二页



3. 用可视化的方式添加翻页函数。点击添加事件按钮 , 这时会弹出一个视图窗口如下图所示。



点击上图中的添加按钮，填写方式如下图所示



点击保存按钮后就添加成功如下图所示：



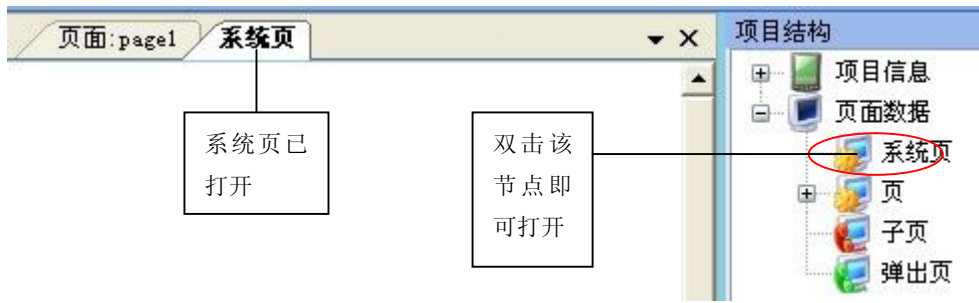
然后再点击 **保存关闭** 按钮，一个跳页功能就完成了。


4.4.9 定时换图功能

定时换图用到的控件有图片集和任务控件，系统控件只能添加在系统页中，而在下位级中系统页与系统控件都是被视为不可见的。下图为系统控件。



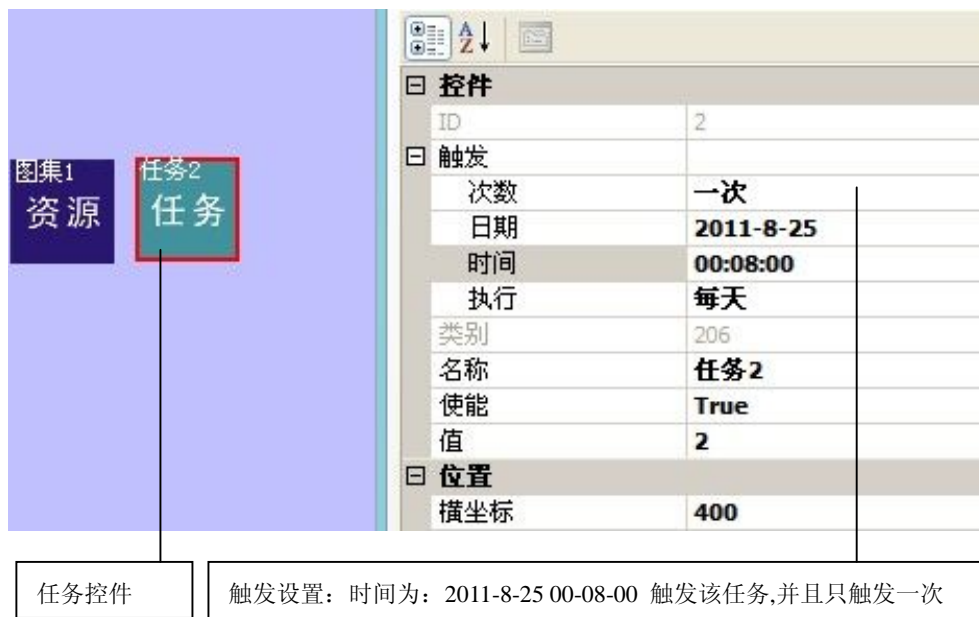
1. 双击项目结构中的的系统页节点，这时系统页将会打开。如下图所示。



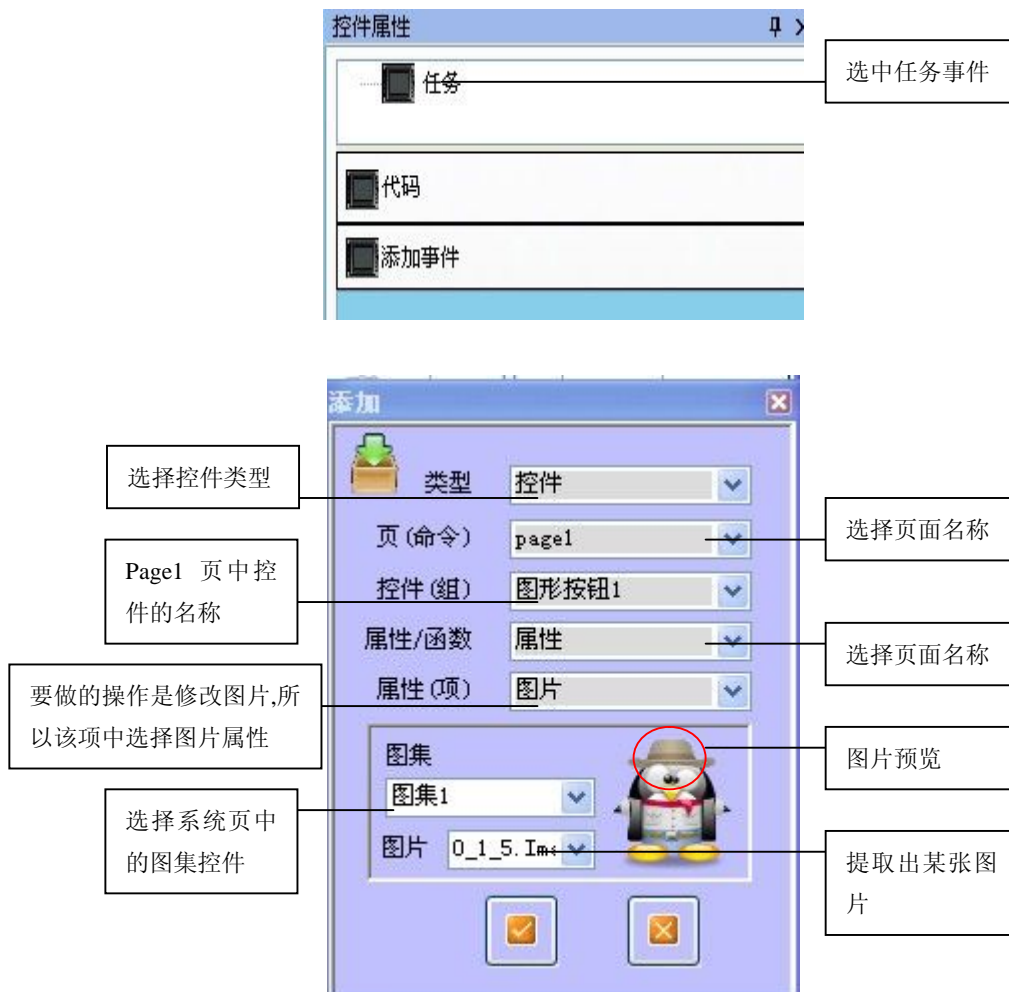
2. 添加系统控件的方式与常规控件是一样的这里就不详细介绍了。如下图所示在系统页中添加一个“图片集”控件  图片集。



3. 添加一个任务控件, 如下图所示。




触发属性设置好之后, 接下来就要填写它的任务事件如下图所示



点击确认--->再点击保存关闭, 一个定时换图的功能就完成了。

4.4.10 保存编译

此案例基本完成, 点击保存编辑 , 这时输出窗口会打印相关信息如下图所示。



这样说明工程已生成成功, 在你保存的目录 Hello World 目录中会有一个 comp.zip 文件 , 只要把此文件上传至下位机中就可运行。