

基础知识试题汇编及解答

试题 1 计算机应用基础知识题

1. 单项选择题

(1) 计算机系统成为能存储、处理、传播文字、声音、图像等多种信息载体的实体,称为计算机的_____技术。

- A. 智能化 B. 数码化 C. 多媒体 D. 多元化

答案: C

(2) 计算机问世至今已经历了四代,每代的分类主要按照_____。

- A. 规模 B. 功能 C. 元器件 D. 性能

答案: C

解释: 第一代是电子管,第二代是晶体管,第三代是集成电路,第四代是大规模集成电路。

(3) 计算机系统主要由两大部分组成,它们是_____。

- A. 硬件和软件 B. 系统软件和应用软件
C. 主机和外部设备 D. CPU 和存储器

答案: A

(4) 冯·诺依曼体系结构的计算机是将计算机划分为运算器、控制器、_____、输入设备和输出设备五大部件。

- A. 存储器 B. CPU C. 高速缓冲器 D. 硬盘

答案: A

解释: 计算机的基本结构由五大部分组成

(5) 至今数字电子计算机的体系结构还是以程序存储为主要特征,这种结构被称为_____体系结构。

- A. 艾伦·图灵 B. 罗伯特·诺依斯
C. 比尔·盖茨 D. 冯·诺依曼

答案: D

(6) 十进制数 153 转换成二进制数是_____。

- A. 10110110 B. 10100001 C. 10000110 D. 10011001

答案: D

解释: 采用除 2 取余、逆序排列法。

(7) 十进制数 89 转换成十六进制数是_____。

- A. 57H B. 59H C. 50H D. 89H

答案: C

(8) 十六进制数 FFFH 转换成二进制数是_____。

- A. 111111111111 B. 101010101010
C. 010101010101 D. 100010001000

答案: A

解释: 1 位十六进制数转换成 4 位的二进制数。

(9) 以下有关二进制的说法中,错误的是_____。

- A. 二进制只有两位数
B. 二进制只有“0”和“1”两个数码
C. 二进制运算规则是逢 2 进 1
D. 二进制数中右起第 10 位的 1 相当于 2 的 9 次方

答案: A

(10) 二进制整数中右起第 10 位上的 1 相当于 2 的_____次方。

- A. 8 B. 9 C. 10 D. 11

答案: B

(11) 目前应用很广泛的优盘(U 盘)存储属于_____存储技术。

- A. 刻录 B. 移动 C. 网络 D. 直接连接

答案: B

解释: 移动存储技术包括闪存卡、优盘和移动硬盘。

(12) 计算机中能直接被 CPU 存取的信息存放在_____中。

- A. 软盘 B. 硬盘 C. 光盘 D. 内存

答案: D

(13) 目前计算机主存一般由半导体存储器组成,按读写特性可以分为_____。

- A. ROM 和 RAM B. 高速和低速
C. Cache 和 RAM D. RAM 和 BIOS

答案: A

解释: ROM(只读存储器)断电后信息不会丢失, RAM(随机存储器)断电后信息丢失。

BIOS 是基本输入输出系统。

(14) 关于信息在计算机内部的存储形式,正确的说法是_____。

- A. 计算机内部使用二进制的 ASCII 码来存储各类数据
B. 数字图像中的颜色种类是有限的
C. 使用两个字节可以存储一个汉字的 16×16 点阵输出码
D. 声音数据在计算机内部不是以字节为基本单位存储的

答案: B

(15) 在计算机内部存储的汉字是汉字的内码,目前常用的一个汉字的内码长度是_____个字节。

- A. 72 B. 24 C. 2 D. 8

答案: C

(16) 关于 RAM 特点的正确描述是_____。

- A. 可以进行读和写 B. 信息永久保存
C. 只能进行读操作 D. 速度慢

答案: A

(17) 属于有线传输媒体的是_____。

- A. 双绞线 B. 微波线路 C. 卫星线路 D. 红外传输

答案: A

解释: 有线媒体有电话线、双绞线、同轴电缆和光纤。其他答案为无线传输媒体。

(18) 计算机系统识别出一个移动硬盘的过程属于操作系统基本功能中的_____范畴。

- A. 处理器管理 B. 存储器管理
C. 输入输出设备管理 D. 信息管理

答案: C

(19) 一个数据通信的系统模型由数据源、数据通信网和_____三部分组成。

- A. 发送设备 B. 传输信道 C. 接收设备 D. 数据宿

答案: D

(20) 为了保证计算机通信质量,相关通信设备的比特差错率_____。

- A. 与数据传输质量无关 B. 可为任意值
C. 低于某个值即可 D. 必须为 0

答案: C

解释: 比特差错率是通信过程中数据发生错误的概率。

(21) 模拟信道带宽的基本单位是_____。

- A. bpm B. bps C. Hz D. ppm

答案: C

(22) 在同步卫星通信系统中,为使通信覆盖整个赤道圆周,至少需要_____颗地球同步卫星。

- A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

答案: 3

解释: 每颗卫星控制 120° 的范围。

(23) 在无线通信网络中,如果要实现长途传输数据,需要设置地面中继站来进行接力的通信方式是_____。

- A. 微波通信 B. 超声通信 C. 红外传输 D. 蓝牙技术

答案: A

(24) 如果短时间不使用计算机,使系统关闭显示器和硬盘以降低功耗一般选

择_____方式较好。

- A. 关机 B. 待机 C. 休眠 D. 注销用户

答案: B

解释: 待机是指系统将当前状态保存于内存中,然后退出系统,维持 CPU、内存和硬盘最低限度的运行;系统并未真正关闭,适用短暂关机。休眠是指保存桌面及所有打开文件和文档的映像,然后关闭计算机电源。打开电源时,文件和文档就会按原来离开时的样子在桌面上打开。

(25) 计算机硬件能直接识别和运行的程序设计语言是_____。

- A. 高级语言 B. 符号语言 C. 机器语言 D. 汇编语言

答案: C

(26) 总线是计算机内部各个部件之间交换信息的公共通道,从功能上可分为地址总线、数据总线和_____。

- A. 控制总线 B. 内存总线 C. ISA 总线 D. PCI 总线

答案: A

(27) 信息可以通过声、图、文在空间传播的特性称为信息的_____。

- A. 时效性 B. 可传递性 C. 可存储性 D. 可识别性

答案: B

解释: 信息特性有可识别性、可存储性、可扩充性、可压缩性、可传递性和可转换性。

(28) 当前鼠标和主机之间的连接采用_____接口的越来越多。

- A. USB B. X. 21 C. RS-232 D. RS-449

答案: A

解释: RS-232、RS-449 为串行口, X. 21 是对公用数据网接口的规定。

(29) 计算机运行程序时,程序必须先装入_____,再由处理器直接从这一部件中获取指令和数据。

- A. 键盘 B. 硬盘 C. 内存 D. 外存

答案: C

解释: CPU 处理器只能直接处理内存中的数据。

(30) 关于计算机程序设计语言,正确的说法是_____。

- A. 机器语言是解释型语言
B. 最底层,即最接近硬件的低级语言是汇编语言
C. 任何高级语言编写的程序都必须先编译和连接才能执行
D. Java、C++、C#、SQL 都是高级语言

答案: D

解释: 机器语言是直接采用二进制 0、1 编写的机器指令码的语言;汇编语言利用助记符表达机器指令,需要翻译成机器语言。高级语言分解释型和编译型。

(31) 从数据通信的角度来看,数据是_____的载体,一般用二进制代码表示。

- A. 信号 B. 信息 C. 信道 D. 数值

答案: B

(32) 计算机外存储技术中不包括_____。

- A. 硬盘存储器 B. 高速缓存 C. 移动存储 D. 网络存储

答案: B

(33) 目前制造计算机所采用的电子器件是_____。

- A. 晶体管 B. 超导体
C. 中小规模集成电路 D. 超大规模集成电路

答案: D

(34) 信息处理进入现代信息技术发展阶段的标志是_____。

- A. “信息爆炸”现象的产生 B. 电子计算机的发明
C. 互联网的出现 D. 电话的普及

答案: B

(35) 微型计算机中,使用 Cache 提高了计算机运行速度,主要是因为_____。

- A. Cache 增大了内存的容量 B. Cache 扩大了硬盘的容量
C. Cache 缩短了 CPU 的等待时间 D. Cache 可以存放程序和数据

答案: C

解释: Cache 高速缓冲存储器,是位于 CPU 与内存间的一种容量较小但速度很高的存储器,称为缓冲存储器,它的速度和 CPU 是同一级别的,远远高于内存,因此,又是高速的。

(36) 计算机程序设计语言的发展经历了_____ 3 个发展阶段。

- A. 机器语言、BASIC 语言和 C 语言
B. 机器语言、汇编语言和高级语言
C. 二进制代码语言、机器语言和 FORTRAN 语言
D. 机器语言、汇编语言和 C++ 语言

答案: B

(37) 以下_____属于系统软件。

- A. Authorware B. CAI 软件 C. UNIX D. FrontPage

答案: C

解释: UNIX 为操作系统。

(38) 当计算机系统处理一个汉字时,正确的说法是_____。

- A. 该汉字采用 ASCII 码进行存储
B. 该汉字占用一个字节存储空间
C. 该汉字在不同的输入方法中具有相同的输入码
D. 使用该汉字的输出码进行显示和打印

答案: D

(39) 计算机常用的数据通信接口中,传输速率由小到大的顺序是_____。

- A. RS-232、IEEE 1394、USB 1.1、USB 2.0
B. RS-232、USB 1.1、IEEE 1394、USB 2.0
C. RS-232、USB 1.1、USB 2.0、IEEE 1394
D. USB 1.1、USB 2.0、RS-232、IEEE 1394

答案: C

解释: USB 2.0 的数据传输速率为 480Mbps,IEEE 1394 的数据传输速率最高可达到

3. 2Gbps。

(40) 开启 PC 机时,计算机首先运行的是_____。

- A. BIOS 软件 B. 应用软件 C. 工具软件 D. 编译系统

答案: A

(41) 串行接口 RS-232 和 USB 相比较,在速度上是_____。

- A. RS-232 快 B. 相同的 C. USB 快 D. 视情况而定

答案: C

(42) 如果要使一台微型计算机能运行,除硬件外,必须有的软件是_____。

- A. 数据库系统 B. 应用软件 C. 语言处理程序 D. 操作系统

答案: D

(43) 目前常用计算机存储器的单元具有_____状态,并能保持状态的稳定和在一定条件下实现状态的转换。

- A. 4 个 B. 3 个 C. 2 个 D. 1 个

答案: C

(44) 信息安全主要包括两种含义:_____和计算机设备安全。

- A. 文件安全 B. 网络安全 C. 数据安全 D. 权限安全

答案: C

(45) 一般来说,计算机中内存储器比硬盘_____。

- A. 读写速度快 B. 读写速度慢
C. 存储容量大 D. 保持数据时间长

答案: A

(46) 网络、调制解调器的传输速率使用 bps 作为单位,它是指_____。

- A. 每秒钟传输的二进制码字节数 B. 每分钟传输的二进制码字节数
C. 每秒钟传输的二进制码位数 D. 每秒钟传输的波形数

答案: C

(47) 计算机的存储器呈现出一种层次结构,硬盘属于_____。

- A. 主存 B. 辅存 C. 高速缓存 D. 内存

答案: B

解释: 计算机内的存储器的层次结构是高速缓存(Cache)、内存(Memory)、外存(Disk)三层结构。

(48) 计算机断电或重新启动后,_____中的信息将会丢失。

- A. CD-ROM B. RAM C. 光盘 D. 硬盘

答案: B

(49) 计算机病毒主要是造成对_____的破坏。

- A. 磁盘 B. 主机 C. 光盘驱动器 D. 程序和数据

答案: D

(50) _____结构的计算机是将计算机划分为运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五大部件。

- A. 冯·诺依曼 B. 图灵 C. 奈望林纳 D. 诺贝尔

答案: A

(51) 数据通信的系统模型由_____三部分组成。

- A. 数据、通信设备和计算机 B. 数据源、数据通信网和数据宿
C. 发送设备、同轴电缆和接收设备 D. 计算机、连接电缆和网络设备

答案: B

(52) 按 USB 2.0 标准,USB 的传输速率可以达到_____ Mbps。

- A. 56 B. 240 C. 256 D. 480

答案: D

(53) 用一个字节表示不带符号的数,转换成十进制整数,其最大值是_____。

- A. 127 B. 128 C. 255 D. 256

答案: C

解释: 最大值是 8 位二进制数中有 8 个 1,再转换成十进制。

(54) 计算机硬件能直接识别和执行的程序设计语言是_____。

- A. 高级语言 B. 符号语言 C. 汇编语言 D. 机器语言

答案: D

(55) 专门为数据库的定义和操作所开发的说明性高级语言是_____。

- A. SQL B. C C. C++ D. Java

答案: A

(56) 计算机系统的内部总线主要可分为_____、数据总线和地址总线。

- A. DMA 总线 B. 控制总线 C. PCI 总线 D. RS-232

答案: B

(57) 数字信号的传输速率一般用比特率表示,其含义为每秒钟所传输的_____。

- A. 字符个数 B. 二进制代码的字节数
C. 二进制代码的位数 D. 波形个数

答案: C

(58) 信息高速公路是指_____。

- A. 装备有通信设施的高速公路 B. 电子邮政系统
C. 国家信息基础设施 D. 快速专用通道

答案: C

(59) 计算机常用的数据通信接口中传输速率最高的是_____。

- A. USB 1.1 B. USB 2.0 C. RS-232 D. IEEE 1394

答案: D

(60) 目前微型计算机硬盘的存储容量多以 GB 计算,1GB 可以换算为_____。

- A. 1000KB B. 1000MB C. 1024KB D. 1024MB

答案: D

解释: 1GB=1024MB,1MB=1024KB,1KB=1024B

(61) 同一房间中,掌上电脑(PDA)与计算机之间适宜使用_____进行数据通信。

- A. 微波线路 B. 卫星线路 C. 光纤传输 D. 红外传输

答案: D

(62) 通用串行总线(USB)与即插即用设备完全兼容,添加 USB 外设后_____。

- A. 要重新启动计算机
B. 可以不必重新启动计算机
C. 不可再带电插拔该外部设备
D. 要先关闭电源后再重新启动计算机

答案: B

2. 填空题

(1) 汇编语言是利用_____表达机器指令的,它比机器语言容易读写。

答案: 助记符

(2) 常用的打印机有击打式(针式)打印机、_____打印机、喷墨打印机和热敏打印机等。

答案: 激光

(3) 目前 CPU 主要由运算器和_____两大部件构成。

答案: 控制器

(4) 绘图仪是输出设备,扫描仪是_____设备。

答案: 输入

解释: 信息进入到计算机内存的设备为输入设备,反之为输出设备。

(5) 世界上第一代的数字电子计算机所采用的电子器件是_____。

答案: 电子管

(6) CPU 与存储器之间在速度的匹配方面存在着矛盾,一般采用多级存储系统层次结构来解决或缓和矛盾。按速度的快慢排列,它们是高速缓存、内存、_____。

答案: 外存

(7) 在微型计算机中,信息的基本存储单位是字节,每个字节内含_____个二进制位。

答案: 8

(8) 按某种顺序排列的,使计算机能执行某种任务的指令的集合称为_____。

答案: 程序

(9) 多媒体计算机获取图像的设备有数码相机、数码摄像机、_____、视频捕捉卡等。

答案: 扫描仪

(10) 计算机的显示器可分为视频显像管显示器、_____显示器和等离子显示器三大类。

答案: 液晶

(11) 集成电路芯片的集成度每 18 个月翻一番,而价格保持不变甚至下降,这一规律被称为_____定律。

答案: 摩尔

(12) 光盘按其读写功能可分为只读光盘、一次写多次读光盘和_____光盘。

答案: 可读写

(13) 计算机病毒是人为编制的一种具有破坏性、传染性、隐蔽性等特性的_____。

答案: 程序

(14) 一个指令周期一般可分为以下阶段：取指令、指令_____、执行指令和存储操作结果。

答案：译码

(15) 用于控制和管理系统资源，方便用户使用计算机的系统软件是_____。

答案：操作系统

(16) USB 接口的最大缺点是传输距离_____。

答案：短

解释：传输距离不超过 0.5m，优点是高速，USB 2.0 速率为 480Mbps，USB 3.0 速率达到 5Gbps。

(17) 计算机系统由计算机软件和计算机硬件两大部分组成，其中计算机软件又可分为_____和应用软件。

答案：系统软件

(18) 高级程序设计语言可分为面向对象的高级语言和面向_____的高级语言两大类。

答案：过程

(19) 数据压缩算法可分为无损压缩和_____压缩两种。

答案：有损

(20) 光盘的类型有_____光盘、一次性写光盘和可读写光盘三种。

答案：只读

(21) 常用的打印机有击打(针打)式、_____式和激光打印机三种。

答案：喷墨

(22) 汉字以 24×24 点阵形式在屏幕上单色显示时，每个汉字占用_____字节。

答案：72

解释： 24×24 位除以 8 位/字节等于 72 字节，其中 1 字节为 8 个二进制位。

(23) CPU 能够直接识别和执行的计算机语言是_____语言。

答案：机器

(24) 计算机的内部总线可分为三种类型：_____总线、数据总线和控制总线。

答案：地址

(25) 计算机软件分为系统软件和应用软件。打印机驱动程序属于_____软件。

答案：系统

解释：系统软件是负责管理计算机系统中各种独立的硬件，使得它们可以协调工作。系统软件包括操作系统和一系列基本的工具(如编译器、数据库管理、文件系统管理、用户身份验证、驱动管理和网络连接等)。应用软件是为了某种特定的用途而开发的软件，例如 Office 软件。

(26) 在计算机的外部设备中，除外部存储器如软盘、硬盘、光盘和磁带机等外，最常用的输入设备有键盘、_____。

答案：鼠标

(27) 物质、能源和_____是人类社会赖以生存、发展的三大重要资源。

答案：信息

(28) 存储容量 1GB, 可存储_____ M 个字节。

答案: 1024

解释: 按 2 的 10 次方计算。

(29) 现代通信技术是以微电子技术为基础、计算机技术为核心、_____ 技术为支柱、信息应用技术为目标的科学技术群。

答案: 通信

(30) 按信号在传输过程中的表现形式可以把信号分为_____ 信号和数字信号两种。

答案: 模拟

(31) 数据通信的主要技术指标有传输_____、差错率、可靠性和带宽。

答案: 速率

3. 多项选择题

(1) 中央处理器由_____ 等部件组成。

A. 运算器 B. 控制器 C. 外存 D. 内存

答案: A B

(2) _____ 是属于 CPU 的主要性能指标。

A. 主频 B. 字节 C. 字长 D. 存储容量

答案: A C

(3) 属于面向对象的计算机程序设计语言是_____。

A. C B. C++ C. Java D. VB

答案: B C D

(4) 计算机病毒的防治要从_____ 3 个方面来进行。

A. 预防 B. 监测 C. 清除 D. 验证

答案: A B C

(5) 计算机病毒的感染途径有很多, 主要有_____。

A. 网络传输 B. 随便使用他人的移动存储

C. 使用非法盗版软件 D. 利用计算机休眠功能

答案: A B C

(6) _____ 属于移动存储产品。

A. 闪存卡 B. 优盘(U 盘) C. 移动硬盘 D. 移动光驱

答案: A B C D

解释: 移动存储是指带有存储介质且自身具有读写介质的功能, 不需要或很少需要其他计算机等的协助, 例如移动硬盘、USB 盘和各种记忆卡。

(7) 常用的移动存储产品大致有_____ 等类别。

A. 闪存卡 B. 优盘(U 盘) C. 移动硬盘 D. 软磁盘

答案: A B C D

(8) 在现代信息存储技术中, 属于计算机直接连接存储的存储部件有_____。

A. 主机硬盘 B. 内存 C. 优盘(U 盘) D. 光盘

答案: A D

解释: 存储技术分为直接连接存储、移动存储、网络存储。直接连接存储是存储部件通过电缆直接连接到一台计算机上,输入输出请求直接发送到存储设备。网络存储是将存储设备通过网络(例如以太网)连接到一群计算机上。

(9) 在计算机多级存储结构中,CPU 能够对以下设备中的数据进行直接存取:_____。

- A. CD-ROM B. RAM C. ROM D. Cache

答案: B C D

(10) 扫描仪可在_____应用中使用。

- A. 打印数字照片 B. 图像输入 C. 光学字符识别 D. 图像编辑

答案: B C

(11) 有关数制的说法中,正确的是_____。

- A. 二进制数制仅含数符 0 和 1
B. 十进制 16 等于十六进制 10
C. 一个数字串的某位数符可能为 0,但任一数位上的“权”值不可能是 0
D. 计算机内部的一切数据都是以十进制为运算单位的

答案: A B C

解释: 二进制数第 5 数位上的“权”值为 2 的 4 次方。

(12) USB 接口目前被广泛地应用,其优点有_____。

- A. 传输速度较高 B. 支持热插拔
C. 传输距离远 D. 可接入多种设备

答案: A B D

(13) 目前流行的串行总线接口主要有_____。

- A. COM B. USB C. PCMCIA D. IEEE 1394

答案: A B D

(14) 在现代信息存储技术中,属于移动存储的部件有_____。

- A. 闪存卡 B. 移动硬盘 C. 高速缓存 D. 优盘(U 盘)

答案: A B D

(15) 计算机指令的寻址方式有_____等。

- A. 直接寻址 B. 间接寻址 C. CPU 寻址 D. 立即数寻址

答案: A B D

(16) 计算机高级语言可分为面向过程和面向对象两大类,_____是面向对象的语言。

- A. FORTRAN B. C++ C. PASCAL D. JAVA

答案: B D

(17) 高级语言程序设计方法包括_____。

- A. 过程式的程序设计方法 B. 智能化的程序设计方法
C. 模块化的程序设计方法 D. 面向对象的程序设计方法

答案: A B

(18) “3C 技术”是信息技术的主体,它是_____的合称。

- A. 通信技术 B. 微电子技术 C. 计算机技术 D. 控制技术

答案: A C D

(19) 计算机病毒的特点中包括_____。

- A. 隐蔽性 B. 传染性 C. 爆发性 D. 潜伏性

答案: A B C D

(20) 常用的通信系统有_____等。

- A. 公用电话系统 B. 蜂窝电话系统
C. 综合业务数字网 D. 卫星通信系统

答案: A B C D

(21) 以下_____属于卫星的通信特点。

- A. 通信范围大 B. 信号有延迟
C. 自然灾害的影响大 D. 天线会受太阳噪声影响

答案: A B D

(22) 数据通信的主要技术指标有_____。

- A. 可靠度 B. 传输速率 C. 传输容量 D. 差错率

答案: A B D

(23) 传输速率是衡量系统传输能力的主要指标,一般用_____来表示。

- A. 比特率 B. 波特率 C. 差错率 D. 带宽

答案: A B

试题 2 计算机操作系统及办公软件基础知识题

1. 单项选择题

(1) 在打印 Word 文档时,_____不能在“打印”对话框中设置。

- A. 打印页范围 B. 打印机选择 C. 页码位置 D. 打印份数

答案: C

(2) Windows XP 中的 MediaPlayer 媒体播放器不支持_____格式的多媒体文件。

- A. MP3 B. MOV C. AVI D. MPEG

答案: B

解释: MOV 是 QuickTime 影片格式,是由 Apple 公司开发的一种音频、视频文件格式。

(3) 在 Word 编辑状态下,对段落的缩进方式、左右边界调整等操作,最直观、快速的方法是利用_____。

- A. 菜单栏 B. 常用工具栏 C. 格式工具栏 D. 标尺

答案: D

(4) 在 Windows 环境下,要将当前活动窗口或对话框中的内容复制到剪贴板中,使用的按键是_____。

- A. Print Screen B. Alt+Print Screen
C. Ctrl+Print Screen D. Shift+Print Screen

答案: B

解释: 当前活动窗口复制用 Alt+Print Screen, 全屏幕复制用 Print Screen。

(5) 在 Windows XP 的桌面上, _____ 的说法是正确的。

- A. 只能出现一个窗口, 这就是活动窗口
- B. 可以出现多个窗口, 但最多只有一个是活动窗口
- C. 可以出现多个窗口, 但不止一个是活动窗口
- D. 可以出现多个活动窗口

答案: B

(6) 在 Word 中, 文件也可以另存为 _____ 格式。

- A. jpg
- B. html
- C. xls
- D. ppt

答案: B

解释: Word 执行保存命令后, 文件可以另存为 .doc、.dot、.html、.xml、.rtf 等格式。

(7) PowerPoint 演示文稿设计模板的默认扩展名是 _____。

- A. pot
- B. pft
- C. ppt
- D. prt

答案: A

解释: PowerPoint 新建演示文稿或保存命令, 可看到模板的扩展名, 演示文稿常见的文件类型有 .pot (模板)、.pps (幻灯片放映) 和 .ppt (演示文稿)。

(8) 在 Windows XP 中, 回收站的作用是存放 _____。

- A. 文件的碎片
- B. 被删除的文件或文件夹
- C. 已破坏的文件或文件夹
- D. 剪切的文本

答案: B

(9) 在 Excel 中, 可使用 _____ 填入一系列等差数列 (单元格内容为常数而不是公式)。

- A. “插入”菜单命令
- B. 填充柄
- C. “工具”菜单命令
- D. “替换”菜单命令

答案: B

(10) 下列 4 种操作系统中, 以及时响应外部事件为主要目标的操作系统是 _____。

- A. 批处理操作系统
- B. 实时操作系统
- C. 分时操作系统
- D. 网络操作系统

答案: B

解释: 批处理系统: 按照用户预先规定好的步骤控制作业的执行, 实现计算机操作的自动化。分时系统: 不同用户通过各自的终端以交互方式共用一台计算机, 计算机以“分时”的方法轮流为每个用户服务。实时系统: 操作系统工作时, 其各种资源可以根据需要随时进行动态分配给用户。

(11) 在 Windows XP 中右击某对象时, 会弹出 _____ 菜单。

- A. 控制
- B. 快捷
- C. 应用程序
- D. 窗口

答案: B

解释: 右击操作, 弹出快捷菜单。

(12) 在 Excel 中, 假定单元格 D3 中保存的公式为“=B3+C3”, 若把该公式复制到 E4 单元格中, 则 E4 单元格中保存的公式为 _____。

- A. =B3+C3
- B. =C3+D3
- C. =B4+C4
- D. =C4+D4

答案：D

解释：这里的地址引用为相对地址，将 D3 中的公式复制到 E4 单元格中，产生水平和垂直两个方向的变化。

(13) 在 Excel 表单中，假定单元格 D1 中保存的公式为“=B2+\$C\$3”，若把它移动到 E1 中，则 E1 中的公式将变为_____。

- A. =B2+C3 B. =C3+D4 C. =C2+\$C\$4 D. =C2+\$C\$3

答案：D

解释：\$C\$3 为绝对地址，移动时不会改变；B2 为相对地址，移动时会改变，从 D1 水平方向移动到 E1，公式中的地址 B2 变成 C2，\$C\$3 保持不变。

(14) 关于 Windows XP 的文件类型和关联的叙述中，不正确的是_____。

- A. 一种文件类型可不与任何应用程序关联
B. 一种文件类型只能与一个应用程序关联
C. 一般情况下，文件类型由文件扩展名标识
D. 一种文件类型可以同时与多个应用程序关联

答案：D

解释：一种文件类型与某个应用程序之间建立的联系称为关联。

(15) 在 Windows XP 中，媒体播放器支持的视频格式为_____。

- A. AVI B. ZIP C. TIF D. PCX

答案：A

(16) 在 Windows XP 的“录音机”窗口中，要提高放音音量，可使用_____菜单中的命令。

- A. 文件 B. 效果 C. 编辑 D. 选项

答案：B

(17) Excel 中，字符串连接运算符是_____。

- A. \$ B. @ C. % D. &

答案：D

(18) 如果要从第 2 张幻灯片跳转到第 8 张幻灯片，在 PowerPoint 中应使用_____来实现。

- A. 超链接 B. 动画方案 C. 幻灯片切换 D. 自定义动画

答案：A

(19) 在 Word 的默认状态下，最快捷地打开最近使用过的文档的方法是_____。

- A. 选择工具栏上的“打开”按钮
B. 选择“文件”菜单中的“打开”命令
C. 选择“文件”菜单底部文件列表中的文件
D. 选择“窗口”菜单底部文件列表中的文件

答案：C

(20) 在 Excel 中，如果要对某一字段进行分类汇总，其顺序是_____。

- A. 先排序后分类 B. 先分类后排序 C. 先筛选后分类 D. 先分类后筛选

答案：A

答案：C

(32) 在 Windows XP 中,按下键盘上的 Windows 徽标键将_____。

- A. 打开选定文件
B. 关闭当前运行程序
C. 显示“系统”属性
D. 显示“开始”菜单

答案：D

2. 填空题

(1) 按使用和技术相结合的角度可以把操作系统分为批处理操作系统、分时操作系统、_____操作系统和网络操作系统。

答案：实时

(2) 在 Windows XP 中,_____是为应用程序或文档间传递信息而在内存中开辟的临时数据存储区。

答案：剪贴板

(3) 在 Windows XP 中,文件夹内容显示方式有图标、平铺、列表、详细信息和_____5种。

答案：缩略图

解释：在资源管理器中打开“查看”菜单,可找到答案。

(4) 在 Windows XP 中,可以按不同的方式排列桌面图标,除了自动排列方式外,其他4种方式是按名称、按类型、按大小、按_____排列。

答案：时间

解释：右击桌面空白处,选排列图标命令,可找到答案。

(5) 在 Windows XP 中,要关闭当前应用程序,可按 Alt+_____键。

答案：F4

(6) 在 Word 中,默认文档模板的文件名是_____。

答案：normal.dot

解释：打开 Word,通过“文件”→“属性”命令,选择“摘要”选项卡,显示模板。

(7) Word 模板文件的扩展名是_____。

答案：dot

(8) 在 Word 中,按_____键可将光标移到下一个制表位上。

答案：Tab

解释：制表位是指水平标尺上的位置,它指定了文字缩进的距离或一栏文字开始的位置。

(9) 在 Windows 资源管理器中删除文件或文件夹时,如果在按 Delete 键或单击“删除”命令的同时按下_____键,该文件或文件夹即被永久性删除。

答案：Shift

解释：被删除对象不进入回收站。

(10) 在 Windows 中,利用内存将数据在各个应用程序之间传递可通过_____板进行。

答案：剪贴

(11) 在资源管理器窗口中,用户如果要选择多个相邻的文件图标,则可先选中第一个,然后按住_____键,再选择这组文件中要选择的最后一个文件图标。

答案: Shift

(12) 在 Windows XP 中,可以通过按_____+PrintScreen 键来复制当前活动窗口的内容。

答案: Alt

解释: 按下 Print Screen 键,截取全屏幕画面。

(13) 在 Word 中,单击_____菜单中的“Office 剪贴板”命令,可以打开剪贴板任务窗格。

答案: 编辑

(14) 在 Windows XP 的资源管理器中对磁盘信息进行管理和使用是以_____为单位的。

答案: 文件

(15) 在 Excel 中,对数据表进行排序时,在“排序”对话框中最多能够指定的排序关键字为_____个。

答案: 3

(16) 在资源管理器窗口中,如果要选择多个不相邻的文件图标,则先选中第一个,然后按住_____键,再选择其余的文件图标。

答案: Ctrl

解释: 用 Shift 键可选择多个连续的文件图标。

(17) 在用 PowerPoint 播放幻灯片时,按_____键可以停止幻灯片的播放。

答案: Esc

3. 多项选择题

(1) 操作系统的资源管理包括_____和信息管理。

- A. 处理器管理 B. 存储器管理 C. 输入输出管理 D. 显示管理

答案: A B C

(2) 在 Word 中,使用“另存为”对话框,可以_____。

- A. 为文档命名 B. 改变文档的保存位置
C. 改变文档的类型 D. 指定文档的大小

答案: A B C

(3) 在 Windows 环境下,若要在多个运行程序之间进行切换,可以使用的方法_____。

- A. Alt+Tab B. Ctrl+Esc
C. 单击任务栏上相应的应用程序按钮 D. 单击应用程序窗口的任何可见部位

答案: A C D

解释: Ctrl+Esc 打开开始菜单。

(4) 在 Windows XP 中,要正常删除已安装好的应用程序,一般应该_____。

- A. 使用应用程序自带的卸载命令或工具

- B. 直接删除应用程序所在的文件夹即可
 C. 使用 Window XP 提供的“添加/删除程序”工具
 D. 把应用程序图标直接拖放到“回收站”即可

答案: A C

(5) 在 Windows XP 中,可能创建应用程序快捷方式的首步操作是_____。

- A. 在目标位置右击
 B. 在对象上右击
 C. 用鼠标右键拖曳对象
 D. 在目标位置单击

答案: A B C

(6) 在 Excel 中,有 3 种单元格的引用方式,它们是_____。

- A. 相对引用
 B. 绝对引用
 C. 混合引用
 D. 正反向引用

答案: A B C

(7) 关于 Word 中多文档窗口操作的说法,正确的是_____。

- A. Word 的文档窗口可以拆分为两个并排的文档窗口
 B. Word 允许同时打开多个文档进行编辑,每个文档有一个文档窗口
 C. 多个文档编辑工作结束后,不能一个一个地存盘或关闭文档窗口
 D. 多文档窗口间的内容可以进行剪切、粘贴和复制等操作

答案: A B D

(8) 在 Excel 的常规显示格式中,用_____表达式,不会使该单元格显示为 0.5。

- A. 3/6
 B. =3/6
 C. "3/6"
 D. ="3/6"

答案: A C D

解释: B 按公式计算数值 3/6,C、D 处理的是字符串,A 转为日期。

(9) 在 Excel 中,不是用来求和的函数是_____。

- A. AVERAGE
 B. SUM
 C. MAX
 D. COUNT

答案: A C D

(10) 在 Windows XP 中,用户文件的属性包括_____等类型。

- A. 只读
 B. 存档
 C. 隐藏
 D. 系统

答案: A B C

试题 3 多媒体技术基础知识题

1. 单项选择

(1) 游程编码(RLE)是一种_____的无损压缩方式。

- A. 有损
 B. PCX 和 BMP 图像文件都采用
 C. JPGE 格式主要采用
 D. 压缩后总能使图像文件长度变小

答案: B

(2) 与图像显示质量有关的设备是_____。

- A. 光驱
 B. 鼠标器
 C. 声卡
 D. 图像解压卡

答案: D

(3) 一幅分辨率为 160×120 的图像,在分辨率为 640×480 的 VGA 显示器上的大小为该屏幕的_____。

- A. 十六分之一 B. 八分之一 C. 四分之一 D. 以上都不对

答案: A

(4) 家电遥控器目前所采用的传输媒体主要是_____。

- A. 微波 B. 电磁波 C. 红外线 D. 无线电波

答案: C

(5) 位图文件的扩展名为_____。

- A. TIFF B. PCX C. PSD D. BMP

答案: D

(6) _____标准是静态数字图像数据压缩标准。

- A. MPEG B. PEG C. JPEG D. JPG

答案: C

解释: JPEG 是静态图像编码标准(压缩技术),文件类型为 jpg 或 jpeg; MPEG 为视频动态图像编码标准。

(7) 在图像的色彩空间模型中,RGB 模型主要是由_____三组颜色光相互叠加而成的。

- A. 红绿蓝 B. 红绿黄 C. 红黄黑 D. 黄青绿

答案: A

(8) 如果要使计算机可用来录音和放音,必须安装的部件是_____。

- A. 调制解调器卡 B. 显卡 C. 网卡 D. 声卡

答案: D

(9) 立体声双声道采样频率为 44.1kHz ,量化位数为 8 位,一分钟这样格式的音乐所需要的存储量可按_____算式计算。

- A. $44.1 \times 1000 \times 16 \times 2 \times 60 / 8$ 字节 B. $44.1 \times 1000 \times 8 \times 2 \times 60 / 16$ 字节
C. $44.1 \times 1000 \times 8 \times 2 \times 60 / 8$ 字节 D. $44.1 \times 1000 \times 16 \times 2 \times 60 / 16$ 字节

答案: C

解释: 计算公式 = 采样频率 \times 1000 \times 量化位数 \times 声道数 \times 秒 $/ 8$, $1\text{kHz} = 1000\text{Hz}$

(10) 同一幅图像中的对象画面特性具有相关性,这是_____。

- A. 时间冗余 B. 空间冗余 C. 视觉冗余 D. 数据冗余

答案: D

解释: 在一个数据集合中重复的数据称为数据冗余。多媒体数据中存在时间冗余、空间冗余、视觉冗余、结构冗余等多种数据冗余。

(11) 关于声音的描述,正确的是_____。

- A. 声音是一种与时间无关的连续波形
B. 利用计算机录音时,首先要对模拟声波进行编码
C. 利用计算机录音时,首先要对模拟声波进行采样
D. 数字声音的存储空间大小只与采样频率和量化位数有关

答案: C

解释：声音是与时间有关的连续波形，储存空间大小与采样频率、时间和量化位数有关。

(12) 能播放出动画效果的图像文件类型是_____。

- A. JPG B. BMP C. GIF D. TIF

答案：C

解释：其他选项均为静态图像文件。

(13) 有关过渡动画的叙述中，正确的是_____。

- A. 中间的过渡帧由计算机通过首尾关键帧的特性以及动画属性要求来计算得到
B. 过渡动画不需要建立动画过程的首尾两个关键帧的内容
C. 动画效果并不依赖于人的视觉暂留特征
D. 当帧速率达到 5fps 以上时，才能看到比较连续的视频动画

答案：B

(14) 属于视频影像文件扩展名的是_____。

- A. JPEG B. MPEG C. HTML D. MID

答案：B

解释：JPEG 是静止图像，MPEG 是运动图像。

(15) 把连续的影视和声音信息经过压缩后，放到网络媒体服务器上，让用户边下载边收看，这种技术称为_____技术。

- A. 流媒体 B. 网络信息传输 C. 媒体技术 D. 网络媒体

答案：A

(16) 在媒体播放器的窗口中，按下“播放”按钮后该按钮变为_____。

- A. “倒退”按钮 B. “暂停”按钮 C. 反显状态 D. 时间显示标志

答案：B

(17) 图像序列中的两幅相邻图像，后一幅图像与前一幅图像之间有较大的相关，这是_____。

- A. 空间冗余 B. 时间冗余 C. 信息熵冗余 D. 视觉冗余

答案：B

(18) 有关图形图像的正确叙述是_____。

- A. 图形属于图像的一种，是计算机绘制的画面
B. 图形经扫描仪输入到计算机后，可以得到由像素组成的图像
C. 图像经摄像机输入到计算机后，可转换成由像素组成的图形
D. 图像经数字压缩处理后可得到图形

答案：B

解释：图形是指由外部轮廓线条构成的矢量图，即由计算机绘制的直线、圆、矩形、曲线、图表等；图像是指由输入设备捕捉的实际场景画面或以数字化形式存储的任意画面。

(19) 关于 MIDI 文件的说法，不正确的是_____。

- A. MIDI 文件是以一系列指令来表示声音的
B. MIDI 文件所占的存储空间比 WAV 文件大得多
C. MIDI 文件的播放需要声卡的支持

D. 媒体播放器可以直接播放 MIDI 文件

答案: B

解释: MIDI 是乐器数字化接口, MIDI 文件不直接记录乐器的发音, 而是记录乐器的各种信息或指令, 不包含流媒体信息, 文件体积较小, 需要经 A/D 驱动声卡转换发声。MIDI 文件实质是音频控制文件。

(20) 人们常说这台显示器分辨率为 1024×768 或 1920×1080 , 这是指_____。

- A. 屏幕分辨率 B. 图像分辨率 C. 像素分辨率 D. 扫描分辨率

答案: A

(21) 在进行声音的采样时, 要得到一个能有效还原波形的采样, 其采样频率应至少为整个信号最高频率的_____。

- A. 1 倍 B. 2 倍 C. 4 倍 D. 8 倍

答案: B

解释: 采样指的是在原有连续的模拟信号波形上每隔一段时间进行一次取样。一定时间内取的点越多, 描述的波形越精确。每秒钟采集模拟信号的次数称为采样频率。要得到一个能有效还原波形的采样, 其采样频率应至少为整个信号波形最高频率的两倍。采样频率越高, 获得的声音质量越好, 相应占用的存储空间也越大。

(22) 对于静态图像, 目前广泛采用的压缩标准是_____。

- A. DVI B. JPEG C. MP3 D. MPEG

答案: B

解释: JPEG 是静态图像编码标准(压缩技术), 文件类型为 jpg 或 jpeg。MPEG 是视频编码标准(动态图像), 包括 MPEG 视频、MPEG 音频、MPEG 系统同步三部分。MP3 是数字音频编码标准, 全称叫 MPEG Audio Layer3; MP3 体积小, 使用 MP3 播放器对 MP3 文件进行实时的解压缩(解码), 高品质的 MP3 音乐就播放出来了。DVI 是数字视频接口。它们都是有损压缩。

(23) 数字音频文件中, 属于波形文件扩展名的是_____。

- A. MIDI B. MP3 C. WAV D. WMA

答案: C

解释: MIDI 是乐器数字接口; WAV 是由 Microsoft 开发的一种声音文件格式; WMA 是由 Microsoft 推出的与 MP3 格式齐名的音频格式。

(24) 将电视直播的新闻、活动等通过网络服务器进行网络直播, 也可以存储在网络服务器中供以后点播, 为了流畅地边下载边播放, 需要_____技术的支持。

- A. 网络传输 B. 流媒体 C. 数据压缩 D. 音频视频

答案: B

(25) 有关 Windows 中标准格式 AVI 文件的叙述中, 正确的说法是_____。

- A. 将视频信息与音频信息分别集中存放在文件中, 然后进行压缩存储
B. 将视频信息与音频信息完全混合在一起, 然后进行压缩存储
C. 将视频信息与音频信息交错存储并较好地解决了音频信息与视频信息同步的问题
D. 将视频信息与音频信息交错存储并较好地解决了音频信息与视频信息异步的问题

答案: C

解释：AVI 是音频视频交错格式，将语音和影像同步组合在一起，对视频采用有损压缩方式。

(26) 关于矢量图形的概念，不正确的说法是_____。

- A. 图形是通过算法生成的
- B. 图形放大或缩小不会变形、变模糊
- C. 图形是由图元组成，用点、线、面表示的
- D. 图形放大或缩小会变形、变模糊

答案：D

(27) 多媒体计算机在对声音信息进行处理时，必须配置的设备是_____。

- A. 扫描仪
- B. 彩色打印机
- C. 声卡
- D. 数码相机

答案：C

(28) 不属于多媒体设备的是_____。

- A. 扫描仪
- B. 鼠标
- C. 声卡
- D. 图像解压卡

答案：B

(29) _____标准是用于视频影像和高保真声音的数据压缩标准。

- A. MPEG
- B. PEG
- C. JPEG
- D. JPG

答案：A

(30) 关于 JPEG 图像格式，正确的说法是_____。

- A. 是一种无损压缩格式
- B. 具有不同的压缩级别
- C. 可以存储动画
- D. 支持多个图层

答案：B

(31) 属于视频文件的格式是_____。

- A. WMF
- B. WMV
- C. WAV
- D. WMA

答案：B

(32) 在多媒体音频信号处理中，常用的标准采样频率为_____。

- A. 44.1kHz
- B. 88.2kHz
- C. 20kHz
- D. 10kHz

答案：A

(33) _____文件是视频影像文件。

- A. MPG
- B. MP3
- C. MID
- D. GIF

答案：A

(34) 两分钟双声道，16 位采样位数，22.05kHz 采样频率声音的不压缩的数据量是_____。

- A. 5.29MB
- B. 10.09MB
- C. 21.16MB
- D. 88.2MB

答案：B

解释：计算公式 = 采样频率 × 1000 × 量化位数 × 声道数 × 秒 / 8 (kHz 需要转换成 1000Hz)；将 B 转换为 KB 需要除以 1024，转换为 MB 再除 1024。

(35) _____不是计算机中的声音文件的扩展名。

- A. WAV
- B. MP3
- C. TIF
- D. MID

答案：C

(36) 关于 MP3 的说法,不正确的是_____。

- A. MP3 是 MPEG layer3 的缩写
- B. MP3 采用的是无损压缩技术
- C. MP3 格式比 WAV 格式所占的存储空间小得多
- D. MP3 必须解压缩还原后才能播放

答案: B

(37) GIF 的图像深度从 1 位到 8 位,即 GIF 最多支持_____种色彩的图像。

- A. 128
- B. 256
- C. 512
- D. 1024

答案: B

(38) 关于使用 BMP 格式存储的图像,错误的说法是_____。

- A. 图像由像素构成
- B. 图像是矢量图
- C. 图像放大后可能失真
- D. 可以保存通过扫描仪获得的内容

答案: B

(39) 一般来说,_____则声音的质量越高。

- A. 采样频率越低和量化级数越低
- B. 采样频率越高和量化级数越高
- C. 采样频率越高和量化级数越低
- D. 采样频率越低和量化级数越高

答案: B

(40) 属于多媒体信息处理的关键技术是_____。

- A. 数据校验技术
- B. 数据交换技术
- C. 数据压缩和编码技术
- D. 数据通信技术

答案: C

(41) 在计算机中,24 位真彩色能表示多达_____种颜色。

- A. 24
- B. 2400
- C. 2 的 24 次方
- D. 10 的 24 次方

答案: C

(42) 图像文件格式中,可能构成简单动画的文件格式是_____。

- A. BMP
- B. GIF
- C. JPEG
- D. WMF

答案: B

(43) Windows 中的录音机录制的声音文件,其默认的扩展名为_____。

- A. AVI
- B. MID
- C. FTP
- D. WAV

答案: D

(44) 音频文件的格式当中,存储的是指令而不是声音波形本身的是_____。

- A. MP3
- B. RealAudio
- C. CD
- D. MIDI

答案: D

(45) 计算机的多媒体技术是以计算机为工具,接收、处理和显示由_____等表示的信息的技术。

- A. 中文、英文、日文
- B. 图像、动画、声音、文字和影视
- C. 拼音码、五笔字型码
- D. 键盘命令、鼠标器操作

答案: B

(46) JPEG 格式是一种_____。

- A. 能以很高压缩比来保存图像而图像质量损失不多的有损压缩方式
- B. 不可选择压缩比例的有损压缩方式
- C. 有损压缩方式,因此不支持 24 位真彩色
- D. 可缩放的动态图像压缩格式

答案: A

(47) 常用软件中,属于视频制作软件的是_____。

- A. Word 2000
- B. Photoshop
- C. Ulead Video Edit
- D. Ulead Audio Edit

答案: C

(48) 用 8 位二进制数来表示每个像素的颜色时,能表示_____种不同颜色。

- A. 8
- B. 16
- C. 64
- D. 256

答案: D

(49) D/A 转换器的功能是将_____。

- A. 声音量化
- B. 模拟量转换为数字量
- C. 数字量转换为模拟量
- D. 数字量和模拟量混合处理

答案: C

2. 填空题

(1) 多媒体软件系统包括带有多媒体功能的_____、多媒体信息处理和集成工具,以及多媒体应用软件。

答案: 操作系统

(2) Photoshop 中如果要保存图像的多个图层,须采用_____格式存储。

答案: PSD

解释: PSD 保留原始设计的结构,再次打开后可以修改。

(3) 多媒体图像中的基本单位往往用像素表示,每个像素的色彩可用若干个_____位表示,例如 8 位、24 位、32 位等。

答案: 二进制

(4) 计算机中的数字图形可分为位图和_____两种表示形式。

答案: 矢量图

(5) 表示图像的色彩位数越少,则同样大小的图像所占的存储空间越_____。

答案: 小

(6) _____音频是将电子乐器演奏时的指令信息通过声卡上的控制器输入计算机,或者利用一些计算机处理软件编辑产生的音乐指令集合。

答案: MIDI

(7) 单位时间内的采样次数称为采样频率,其基本单位是_____。

答案: Hz

(8) 在计算机中用指令描述的方法来描述图形,如表示一个圆时,用圆心和半径来描述,这种表示方法称为_____法。

答案: 矢量法

解释：图形是用一组指令集合来描述图形的内容，如构成该图的各种图元位置、形状等，由外部轮廓线条构成的矢量图。描述对象可任意缩放不会失真。图像是由输入设备捕捉实际的画面产生的数字图像，是由像素点阵构成的位图；文件存储量较大，所描述对象在缩放过程中会损失细节或产生锯齿。

(9) 声音输入中，单位时间内的采样数称为_____频率，其单位用 Hz 来表示。

答案：采样

(10) 赋予计算机“讲话”的能力，用声音输出结果，属于语音_____技术。

答案：合成

解释：语音合成技术赋予计算机“讲话”的能力；语音识别技术使计算机具有“听懂”的能力。

(11) 人类视觉系统的一般分辨能力估计为 64 个灰度等级，而一般图像量化采用的是 256 个灰度等级，这种冗余就称为_____冗余。

答案：视觉冗余

(12) 波形音频文件是指以声波表示的声音经过声音采样控制设备，又经_____转换将模拟信号转变成数字信号，然后经过编码以 WAV 格式存储在硬盘上的文件。

答案：A/D

解释：A/D 转换就是把模拟信号转换成数字信号，D/A 转换就是将数字信号转换为模拟信号。

(13) 16 位的增强色能表示_____种颜色。

答案：2 的 16 次方

解释：每种颜色对应一个 16 位的二进制数。

(14) 为使计算机具有“听懂”语音的能力，应该采用语音_____技术。

答案：识别

解释：语音合成技术赋予计算机“讲话”的能力；语音识别技术使计算机具有“听懂”的能力。

(15) 多媒体计算机的主要功能是可处理_____化的声音、图像及视频信号等。

答案：数字

(16) 在计算机音频处理过程中，将采样得到的模拟数据转换成一定的数值，以进行编码和存储的过程称为_____。

答案：量化

(17) 还原后的图像与压缩前完全一样的压缩方式称为_____压缩。

答案：无损

(18) 在屏幕上显示的图像通常有两种描述方法。一种称为点阵图像；另一种称为_____图像。

答案：矢量

(19) 每种信号都要占据一定的频率范围，这个频率范围就称为信号_____。

答案：带宽

(20) 目前主要通过下载和_____传输这两种方式，实现音频、视频等多媒体信息在网络中的传输。

答案：流式

(21) 在各种媒体中,声音和视频是与时间因子密切相关的,这决定了多媒体技术具有_____。

答案：实时性

3. 多项选择题

(1) 音频卡不出声,可能的原因是_____。

- A. 音频卡没插好
B. I/O 地址、IRQ、DMA 冲突
C. 静音
D. 噪音干扰

答案：A B C

(2) 不具有动画显示效果的图像文件类型有_____。

- A. JPG
B. BMP
C. GIF
D. TIF

答案：A B D

解释：GIF 类型的文件可以具有动画效果。

(3) 关于矢量图形,正确的说法是_____。

- A. 图形是由图元所组成的,表示的方式是点、线和面
B. 图形可以用一组指令来描述
C. 图形不会因放大或缩小而失真
D. 所示图形的清晰度与显示器的分辨率无关

答案：A B C D

解释：矢量图是用一组指令集合来描述图形的内容,构成该图的各种图元是点、线、矩形、多边形、圆和弧线等。由于图形的显示通过计算而得,说明了图形的清晰度与显示器的分辨率无关,可任意缩放不会失真。

(4) 在计算机中描述图像色彩空间的常用色彩模型包括_____。

- A. RGB 模型
B. TCP/IP 模型
C. OSI 模型
D. CMYK 模型

答案：A D

解释：在 Photoshop 新建/模式下拉表中可查到答案。

(5) 视频信息的压缩是将视频信息重新编码,常用的方法有_____。

- A. 空间冗余编码
B. 时间冗余编码
C. 网络冗余编码
D. 视觉冗余编码

答案：A B D

(6) 关于 MP3 的说法,正确的是_____。

- A. MP3 是 MPEG layer3 的缩写
B. MP3 采用的是无损压缩技术
C. MP3 比 WAV 格式所占的存储空间小
D. MP3 的文件是在解压缩后进行播放

答案：A C D

(7) 下列有关动画处理技术的叙述中,_____是正确的。

- A. 利用 Flash 创建的动画是以时间线为基础的动画
B. Flash 逐帧动画在连续的每一个关键帧上都有不同的内容
C. Flash 能制作传统的逐帧动画,但不能产生过渡动画
D. 过渡动画要求建立动画过程的首尾两个关键帧的内容

答案: A B D

(8) JPEG 压缩方法是_____。

- A. 把图像划分成若干像素块
- B. 丢弃了图像中的高频成分
- C. 采用离散余弦变换公式进行处理
- D. 红、绿、蓝三种颜色成分分别压缩

答案: A B C D

(9) 衡量数据压缩技术性能好坏的重要指标是_____。

- A. 压缩比
- B. 算法复杂度
- C. 恢复效果
- D. 新颖化

答案: A B C

(10) 属于音频信号的有损压缩编码方法的是_____。

- A. 波形编码
- B. 行程编码
- C. 参数编码
- D. 混合编码

答案: A C D

试题 4 计算机网络基础及应用知识题

1. 单项选择题

(1) 专门用于测试两台已配置 TCP/IP 协议的计算机之间连通性的命令是_____。

- A. ping
- B. ftp
- C. telnet
- D. url

答案: A

(2) 利用有线电视网进行数据传输的宽带接入技术是_____。

- A. 56k Modem
- B. ISDN
- C. ADSL
- D. Cable Modem

答案: D

解释: ADSL 全称为非对称数字用户线路, ISDN 全称为综合业务数字网。

(3) IPv4 地址的二进制位数为_____位。

- A. 32
- B. 48
- C. 128
- D. 64

答案: A

解释: IPv6 为 128 位。

(4) 在局域网中, 以中央节点为中心与各节点相连接的拓扑结构是_____。

- A. 总线结构
- B. 星型结构
- C. 环型结构
- D. 网状结构

答案: B

(5) 以下各项中, 专门用于局域网的技术规范是_____。

- A. Ethernet
- B. TCP/IP
- C. OSI
- D. ADSL

答案: A

解释: Ethernet 称为以太网。

(6) 使用_____命令可用于查看计算机网络的 IP 地址。

- A. ftp
- B. ipconfig
- C. msconfig
- D. ping

答案: B

答案: D

(16) _____是指只表现自己而不进行破坏的计算机病毒。

- A. 恶性病毒 B. 宏病毒 C. 良性病毒 D. 寄生性病毒

答案: C

(17) 以下不属于局域网拓扑结构类型的是_____。

- A. 总线型 B. 环型 C. 星型 D. 全互连型

答案: D

(18) 超文本传输协议 HTTP 是_____上的协议。

- A. 数据链路层 B. 网络层 C. 传输层 D. 应用层

答案: D

解释: 常见的网络应用,如电子邮件、文件传输等都属于应用层。

(19) 常用的网络拓扑结构包括_____。

- A. 总线型、星型、环型和网状 B. 总线型、环型和网状
C. 星型和网状 D. 环型和网状

答案: A

(20) FTP 是_____的缩写。

- A. 超文本标记语言 B. 电子公告板
C. 文件传输协议 D. Internet 协议

答案: C

(21) 数字签名技术的主要功能是_____、发送者的身份认证、防止交易中的抵赖发生。

- A. 保证信息传输过程中的安全性 B. 保证信息传输过程中的完整性
C. 对接收者的进行身份验证 D. 以上都是

答案: B

(22) FTP 的主要功能是_____。

- A. 远程登录 B. 文件传送 C. 电子邮件 D. 网页浏览

答案: B

(23) 如果一个家庭有 2~3 台计算机要组建网络,最简便的是使用_____模式。

- A. 对等网 B. 校园网 C. 客户机/服务器 D. 广播网

答案: A

解释: 对等网是相对于客户机/服务器网络而言的,网络中的每台计算机拥有完全平等的权限,无主从之分。

(24) 在 Internet 的域名中,com 通常表示_____。

- A. 商业组织 B. 教育机构 C. 政府部门 D. 军事部门

答案: A

(25) IP 协议是_____的协议。

- A. 物理层 B. 数据链路层 C. 网络层 D. 传输层

答案: C

解释: TCP 是传输层的协议。

答案: D

(38) 关于对等网,不正确的说法是_____。

- A. 对等网上各台计算机无主从之分
- B. 网上任意节点计算机可以作为网络服务器,为其他计算机提供资源
- C. 网上任意节点计算机可以作为工作站,以分享其他计算机提供的资源
- D. 当网上一台计算机有故障时,全部网络瘫痪

答案: D

(39) 电子邮箱地址的格式是_____。

- A. 用户名@邮件服务器域名
- B. 邮件服务器域名@用户名
- C. 用户名.邮件服务器域名
- D. 邮件服务器域名,用户名

答案: A

(40) 下面哪个不是正确的 IP 地址_____。

- A. 202.12.87.15
- B. 159.128.23.15
- C. 16.2.3.8
- D. 126.256.33.78

答案: D

(41) 在网页的表单中允许用户从一组选项中选择多个选项的表单对象是_____。

- A. 单选按钮
- B. 菜单
- C. 复选框
- D. 单选按钮组

答案: C

(42) _____应用软件可以实现网上实时交流。

- A. 电子邮件
- B. 网络新闻组
- C. FTP
- D. QQ

答案: D

(43) 在 Internet 上,为每个网络和上网的主机都分配一个唯一的地址,这个地址称为_____。

- A. WWW 地址
- B. DNS 地址
- C. IP 地址
- D. TCP 地址

答案: C

(44) 在一条线路上连接着所有工作站和其他共享设备(文件服务器、打印机等)的拓扑结构是_____。

- A. 总线结构
- B. 星型结构
- C. 树型结构
- D. 网状结构

答案: A

(45) OSI 参考模型将整个网络的通信功能划分为七个层次,其中最高层为_____。

- A. 表示层
- B. 网络层
- C. 应用层
- D. 物理层

答案: C

(46) 为进行网络中的数据交换而建立的规则、标准或约定称为_____。

- A. 网络拓扑结构
- B. 网络协议
- C. 网络体系结构
- D. 网络系统

答案: B

(47) 一座大楼内的一个计算机网络系统,一般属于_____。

- A. PAN
- B. LAN
- C. MAN
- D. WAN

答案: B

解释: LAN 为局域网,MAN 为城域网,WAN 为广域网。

(2) OSI 将网络体系结构分为物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层和_____层。

答案：应用

(3) 计算机网络从能够达到的地域大小可分成三大类：_____、城域网和广域网。

答案：局域网

(4) 在传输媒体电话线路、双绞线、光纤线路、同轴电缆线中，抗干扰性最好的是_____。

答案：光纤线路

(5) FTP 是指_____协议(写中文)。

答案：文件传输

(6) 在计算机网络中常见的三种有线传输介质是_____、同轴电缆和光纤。

答案：双绞线

(7) 路由器的作用是实现在_____层中的数据交换。

答案：网络

(8) 计算机网络必须共同遵从的多项约定，称为_____。

答案：网络协议

(9) 为防止未授权用户偷看从节点发送和接收的数据，在节点上增加安全保护措施，这种带有安全保护措施确保数据不泄密的节点称为_____。

答案：安全岛

(10) 从功能结构上，计算机网络可以划分为两层结构：外层为_____，内层为通信子网。

答案：资源子网

(11) 网站设计完成以后，必须把网页文件和文件夹通过 Web 服务器进行_____，Internet 上的用户才能访问这些主页。

答案：发布

(12) WWW 上的每一个网页都有一个独立的地址，这些地址称为_____。

答案：URL(统一资源定位器)

(13) OSI 将网络体系结构分为物理层、数据链路层、_____层、传输层、会话层、表示层和应用层。

答案：网络层

(14) 决定局域网特性的主要技术要素包括网络_____结构、传输介质和介质访问控制方法。

答案：拓扑

(15) 在网络域名地址中 http 的中文意思是_____。

答案：超文本传输协议

(16) 信息安全主要包括两方面的含义：_____安全和计算机设备安全。

答案：数据

(17) 在数据通信中，数字信道传输的是_____信号。

答案：数字

解释：用于直接传输数字信号的信道称为数字信道。数字信号是离散取值的物理量。

(18) 在 TCP/IP 参考模型中, TCP 协议工作在_____层。

答案：传输

解释：IP 是网络层的协议。

(19) Internet 上最基本的通信协议是_____协议。

答案：TCP/IP

(20) 计算机网络的主要功能是数据通信、资源共享、提高计算机的可靠性和_____。

答案：分布式处理

(21) 对网页进行布局, 一般在添加内容前使用_____或表格来对页面进行布局。

答案：框架

(22) 计算机网络可分为两级: 由通信设备和线路构成的通信子网, 以及由主机、各类终端、数据等构成的_____子网。

答案：资源

(23) 非对称数字用户线路, 英文简称_____, 是运行在原有普通电话线上的一种新的高速宽带技术。

答案：ADSL

(24) 电子信箱地址的格式为_____@邮件服务器域名。

答案：用户名

(25) 文件传输协议的英文缩写是_____。

答案：FTP

(26) 对网页进行布局, 一般在添加内容前使用_____或框架来对页面进行布局。

答案：表格

3. 多项选择题

(1) 可用于 Internet 接入的方法是_____。

A. ISDN B. DDN C. ADSL D. PSTN

答案：A B C D

解释：ISDN 为综合业务数字网, DDN 为数字数据网, ADSL 为非对称数字用户环路, PSTN 为公共电话网络。此外还有有线电视网(Cable Modem)、电信宽带、无线网等接入方法。

(2) 网络的拓扑结构包括_____。

A. 总线型 B. 网状型 C. 环型 D. 星型

答案：A B C D

(3) 以下属于按照覆盖地理范围的大小的网络分类是_____。

A. 以太网 B. 局域网 C. 城域网 D. 环网

答案：B C

(4) Internet 的服务功能有_____等。

A. 远程登录 B. 文件传输 C. WWW 服务 D. 电子邮件

答案：A B C D

(5) 在数据通信的系统模型中,属于数据通信网的有_____。

- A. 数据源 B. 发送设备 C. 接收设备 D. 传输信道

答案: B C D

解释: 数据通信的系统模型包括源系统(或发送端)、传输系统(或传输网络)和目的系统(或接收端)三部分。

(6) 为把多台计算机互联组成局域网,要用的部件是_____。

- A. 双绞线 B. 网卡 C. 集线器 D. 打印机

答案: A B C

(7) 数据通信的主要技术指标有_____等。

- A. 可靠性 B. 传输速率 C. 带宽 D. 差错率

答案: A B C D

(8) 在一间房间里有若干台计算机,若组建有线以太网,则除了计算机外,还需要准备_____。

- A. 网卡 B. 双绞线 C. 集线器 D. 电话线

答案: A B C

(9) 网络安全技术中,核心的技术包括_____等。

- A. 数据加密技术 B. 数据交换技术 C. 病毒防治技术 D. 防火墙技术

答案: A D

解释: 网络安全技术包括防护(如防火墙、加密解密、认证、数字签名等)和监测(如入侵监测、实时监控等)。

(10) 构成一个局域网所需的硬件主要有_____。

- A. 网卡 B. 双绞线 C. 交换机 D. 计算机

答案: A B C D

(11) 下面关于光纤的叙述,正确的是_____。

- A. 频带很宽 B. 误码率很低 C. 不受电磁干扰 D. 容易维护和维修

答案: A B C

(12) 从使用的角度出发,网络安全技术大体包括_____。

- A. 数据加密技术 B. 病毒防治技术
C. 防火墙技术 D. 网络站点安全技术

答案: A B C D

(13) 构成一个局域网所需的硬件主要有_____。

- A. Modem B. 双绞线 C. 网卡 D. 计算机

答案: B C D

(14) 防火墙可以分为_____。

- A. 网络层防火墙 B. 传输层防火墙
C. 会话层防火墙 D. 应用层防火墙

答案: A D

