

地下水流模块

简介

地下水流模块简介

© 1998–2018 COMSOL 版权所有

受 cn.comsol.com/patents 中列出的专利和美国专利 7,519,518、7,596,474、7,623,991、8,457,932、8,954,302、9,098,106、9,146,652、9,323,503、9,372,673 及 9,454,625 的保护。专利申请中。

本文档和本文所述的程序根据 COMSOL 软件许可协议 (cn.comsol.com/comsol-license-agreement) 提供，且仅能按照许可协议的条款进行使用和复制。

COMSOL、COMSOL 徽标、COMSOL Multiphysics、COMSOL Desktop、COMSOL Server 和 LiveLink 为 COMSOL AB 公司的注册商标或商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产，COMSOL AB 公司及其子公司和产品不与上述商标所有者相关联，亦不由其担保、赞助或支持。相关商标所有者的列表请参见 cn.comsol.com/trademarks。

版本：COMSOL 5.5

联系信息

请访问“联系 COMSOL”页面 cn.comsol.com/contact，以提交一般查询、联系技术支持或搜索我们的联系地址及号码。您还可以访问全球销售办事处页面 cn.comsol.com/contact/offices，以获取地址和联系信息。

如需联系技术支持，可访问 COMSOL Access 页面并填写在线申请表，位于：cn.comsol.com/support/case 页面。其他有用的链接还包括：

- 技术支持中心：cn.comsol.com/support
- 产品下载：cn.comsol.com/product-download
- 产品更新：cn.comsol.com/support/updates
- COMSOL 博客：cn.comsol.com/blogs
- 用户论坛：cn.comsol.com/community
- 活动：cn.comsol.com/events
- COMSOL 视频中心：cn.comsol.com/video
- 技术支持知识库：cn.comsol.com/support/knowledgebase

文档编号：CM020704

目录

简介.....	5
地下水流模块物理场接口.....	6
物理场接口空间维度和研究类型列表.....	10
教学模型：土壤中杀虫剂的运移和反应.....	13
理想混合系统分析.....	13
二维模型分析.....	16
参考文献.....	22

简介

地下水流模块主要通过数值建模对地球科学和环境工程中的多物理场现象进行定量分析。可以用来辅助研究人员、工程师、教师和学生对单物理场或多物理场问题进行科学研究。地球可以看作是由许多基本物理和多物理现象相互作用的巨大实验室，无论是单一现象还是多个现象相互作用，它们都会影响我们获取重要资源、改变环境质量，重塑我们脚下的地球。

地下水流模块通过一些内置的基本分析模式来描述一系列不同的物理现象，这些内置的物理场接口既可以单独使用，也可以与其他多个接口相互耦合使用。它们可以耦合到 COMSOL 已经内置的多个模块，或者通过自定义方程创建的接口。COMSOL Multiphysics 省去了用户自己编写代码的麻烦，我们希望您可以通过本模块为跳板扩展到更广泛的物理建模。

地下水流模块中预置了一系列专门用来进行地球科学相关研究的案例库。通过读取或者运行这些预置的案例库模型，可以帮助用户进一步理解 COMSOL Multiphysics 的应用和特点。每一个案例模型都包含一步步详细的介绍和操作步骤，以及您复现该模型时所需的数据和其他参数文件。尤其是当您对这些物理场接口中用到的公式或数值处理技巧不熟悉时，学习案例模型或者模型文档将非常有帮助。

软件中的操作界面、选项和功能函数等都是根据地球科学中的具体应用来进行设置。比如，传热接口包含自动选择多组分系统有效传热属性进行计算的选项。同样，流体方程也包含一系列可选的应用模式。流体方程中理查兹方程用来描述在变饱和和多孔介质中的非线性流动过程。饱和和多孔介质流动中，达西定律用来描述低速流动，Brinkman 方程用来描述不可忽略剪切力的较快速流体流动。层流和蠕动流分析不同雷诺数的自由流动。本模块同样可以用来描述化学物质反应及传递过程。稀物质传递接口描述化学物质在固体、流体和气体中的自由、饱和、变饱和流体以及部分饱和和多孔介质中的传递过程，案例库中的不少模型都是分析类似的问题。

地下水流模块物理场接口

地下水流模块中包含很多预定义的方程和设置来分析地球科学领域的问题。实际建模中可以选择、修改这些接口中的方程和变量，或者将它们与 COMSOL Multiphysics 中其他的物理场接口相互耦合。


图 1 中列出了在本模块和 COMSOL Multiphysics 基本模块中可以调用的接口。通过这些接口可以模拟化学物质传递、流体流动、传热和固体力学，为了便于理解，后续章节中会有详细描述。请参考[物理场接口空间维度和研究类型列表](#)。


- ▷ AC/DC
- ▷ 声学
- ▲ 化学物质传递
 - 稀物质传递 (tds)
 - 多孔介质稀物质传递 (tds)
 - 裂隙中的稀物质传递 (dsf)
- ▲ 流体流动
 - ▲ 单相流
 - 蠕动物 (spf)
 - 层流 (spf)
 - ▲ 多孔介质和地下水流
 - Brinkman 方程 (br)
 - 理查兹方程 (dl)
 - 裂隙流 (esff)
 - 达西定律 (dl)
 - 两相达西定律 (tpdl)
 - 自由和多孔介质流动 (fp)
- ▲ 传热
 - 固体传热 (ht)
 - 流体传热 (ht)
 - 多孔介质传热 (ht)
- ▷ 电磁热
- ▷ 结构力学
- ▷ Δu 数学


图 1: 地下水流模块三维建模时可选的物理场接口列表


本模块处理一维、二维、三维几何模型以及一维、二维轴对称模型的瞬态、稳态分析问题。预定义物理场主要包含四大类：化学物质传递 (🌈)，流体流动 (🌊)，传热 (🔥)，以及结构力学 (🏗️)，在后面章节会有详细论述。

化学反应和质量传递

稀物质传递接口 () 用来描述对流（与流体流动耦合）、扩散和反应中的化学物质传递，其中在这种混合物中溶剂占绝大部分。


多孔介质稀物质传递接口 () 用来描述饱和与部分饱和多孔介质中的稀物质传递。它用来表征单个物质或相互作用的多组分在流、固、气系统中的物质传递和变化速率。其中的方程包含预定义的选项来描述对流、吸附、分散、扩散和反应。对流速度既可以耦合其他接口中得到的速度，也可以指定一个预定义的速度大小。


层流，稀物质接口 () 位于**反应流**分支下，结合了**单相流接口**和**稀物质传递接口**的功能。此多物理场接口主要应用于在质量传递和流场相耦合的情况下，模拟低至中等雷诺数流体的流动。


裂隙中的稀物质传递接口 () 用于模拟溶质沿薄多孔裂隙的传输，同时还分析扩散、分散、对流以及各种化学反应。裂隙由二维和三维中的边界定义，并且溶质溶解在溶剂中。沿裂隙求解的质量输运方程是对流 - 扩散 - 反应方程的切向微分形式。此接口中提供了不同的有效扩散系数模型。

流体流动

一般多孔介质流动中对应的雷诺数很小。雷诺数 (Re) 可表示为流体粘度与惯性力之间的比值： $Re = \rho UL / \mu$ ，其中 ρ 表示流体密度， U 表示特征速度， L 表示特征长度尺寸， μ 表示动态粘度。


层流接口 () 一般描述雷诺数低于 1000 的流体流动，不包含湍流，主要用来求解不可压缩或马赫数 (Ma) 小于 0.3 的弱可压缩流体纳维 - 斯托克斯方程，其中马赫数 (Ma) 可表示为： $Ma = U/c$ ， c 表示流体中的声速大小。

当雷诺数远小于 1 时，**蠕动流接口** () 可以近似地代替纳维 - 斯托克斯方程。这种情况同样适用于粘滞力占优势的流动，也可以称为斯托克斯流动。


相传递接口 () 位于**多相流**分支下，用于模拟自由流动的多个不混溶相的传递，求解各个相的平均体积分数，不追踪不同相之间的界面。


值得注意的是，模型中的材料属性，如密度和粘度，均可表示为其他参数的函数，如物质浓度，压力，温度等。软件提供的材料库（需要材料库许可证）中很多内置的材料属性就是温度和压力的函数值。


多孔介质流


达西定律接口 () 用于描述饱和和多孔介质流体流动。流体在孔隙中流动时，由于摩擦阻力作用损失了大部分的机械能，因此流速很慢。达西定律一般用于描述蓄水层、河堤、储油层以及火山口附近岩浆等流体的渗流流动。您也可以使用两相达西流接口来描述多相渗流。


达西定律接口一般用于描述低速流动的流体，其中压力梯度为主要驱动力，孔隙对流体的摩擦阻力为主要影响因素。典型特点就是流速低、孔隙率和渗透率非常小。


裂隙流接口 () 相当于达西定律的修正形式，一般用于描述流体沿多孔（固体）介质内部裂隙中流动的情况。

理查兹方程接口 () 用于描述变饱和和多孔介质流体流动。在变饱和流体中，流动属性随流体在多孔介质中的填充或排出发生变化。理查兹方程形式上与描述饱和流动的达西定律类似，但前者具有强非线性。这里的非线性主要是流体从非饱和向饱和状态变化时会引起材料和流动属性的变化。软件内置了一些描述变饱和流动属性的本构模型，包括 van Genuchten 解析公式和 Brooks-Corey 解析公式。在达西定律和理查兹方程中默认求解的因变量均为压力，另外也提供求解压力头和水头的接口。

两相达西定律接口 () 用于模拟流经多孔介质空隙的流体流动。其中求解达西定律来得到总压以及一种流体相流体含量的传递。该物理场接口可用于对低速流动或多孔介质的渗透率和孔隙率都非常小的情况建模，这时，压力梯度是主要驱动力，流动主要受孔隙内摩擦阻力的影响。


多孔介质相传递接口 () 用于模拟通过多孔介质的多个不混溶相的传递，求解各个相的平均体积分数（饱和度），尽管宏观方程中通过毛细压力函数加入了微观界面效应，但此接口不追踪不同相之间的界面。

多孔介质多相流接口 () 将达西定律接口与多孔介质相传递接口进行组合，用于模拟多孔介质中多个不混溶相的流动与传递。

Brinkman 方程接口 () 用于描述快速流动的多孔介质流，这种流动可以是马赫数小于 0.3 的可压缩流，也可以用它来模拟不可压缩流动，简化要求解的方程形式。当雷诺数远小于 1 时，可以勾选 Stokes_Brinkman 流动特征，从而忽略惯性项的影响。

类似于纳维 - 斯托克斯方程，Brinkman 方程在达西定律基础上进一步考虑了粘滞剪切力对机械能的损耗。所以该方程可以看作由描述缓慢渗流的达西定律向快速自由流动的纳维 - 斯托克斯方程过渡。一般情况下纳维 - 斯托克斯方程与

Brinkman 方程一起耦合使用的模型区域，包括靠近河流的蓄水区域或是井壁附近的储油区域。软件中的自由和多孔介质流动接口内置了描述该类现象的方程和边界条件。此外，在 Brinkman 方程接口中还包含有 Forchheimer 阻力可选项，该选项属于多孔基体对流体的粘滞阻力项。


自由和多孔介质流动接口 () 适用于自由流动与多孔介质流毗邻的区域。值得注意的是，如果研究的模型中多孔介质区域相对于自由流动区域占绝大部分，同时我们关心的也不是毗邻区域的流动，这时我们可以再耦合一个达西定律来描述渗流区域，降低模型的计算成本。


自由和多孔介质流动接口描述的区域至少包含两部分：自由流动和多孔介质。建模时，我们可以根据区域的流体属性修改某些功能选项来优化求解方程。比如，我们可以选择 Stokes-Brinkman 流来忽略惯性项对多孔介质流动的影响，或是选择 Stoke 流来忽略自由流动中的惯性项影响。


借助于 COMSOL 灵活的自定义功能，我们可以直接在模型接口中定义、修改参数值或函数表达式，比如多孔介质流动中的密度、粘度、渗透率、孔隙率等属性。

传热

传热接口可以用来分析地球科学领域的温度分布问题，可以在模型中耦合其他物理场一起研究。本接口可以应用在固体、流体或流固耦合中的传热问题，以及分析同时包含流体、气体、固体等多组分的多孔介质传热问题，比如，由多种矿物构成的复杂岩层结构。

固体传热接口 () 计算的热量传递过程包括热传导和热对流。其中，热对流中的流动速度可以直接定义，也可以设置为耦合流体接口中的速度大小。流体传热接口可以同时耦合计算层流和传热方程，或是在强制对流下可以先计算流体方程得到对流速度，然后再计算传热方程。


流体传热 () 计算的热量传递过程包括热传导和热对流。其中，热对流中的流动速度可以直接定义，也可以设置为耦合流体接口中的速度大小。流体传热接口能同时耦合计算层流和传热方程，或是在强制对流下可以先计算流体方程得到对流速度，然后再计算传热方程。

多孔介质传热接口 () 可以同时分析流 - 固系统中的热传导和热对流。本接口可以计算多组分下的热传递属性，包括多孔介质热分散和地热现象。这种现象是由于多孔介质中流体迂回曲折的通道引起的，它的影响因素可以通过平均

对流速度来代替。本接口可以广泛地应用于描述具有多孔介质材料的传热问题，例如岩石和土壤，也可以模拟裂缝中的传热。

多孔介质传热接口中的功能既可以在单个模型中应用，也可以考虑一个复杂的系统。而且，如果具有传热模块的许可证，还可以同时分析表面对表面的热辐射问题。

结构力学





多孔弹性接口 () 内置了瞬态达西定律和线弹性材料力学之间的耦合方程。这种耦合关系包括渗流会影响多孔介质的固结属性，与此同时固体结构的体积应变会改变流体流动。

物理场接口空间维度和研究类型列表

下表列出了 COMSOL Multiphysics 基本许可证提供的物理场接口和特定于此模块的物理场接口。

物理场接口	图标	标记	空间维度	适用的预设研究类型
 化学物质传递				
稀物质传递		tds	所有维度	稳态；瞬态
多孔介质稀物质传递		tds	所有维度	稳态；瞬态
裂隙中的稀物质传递		dsf	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
 反应流				
层流，稀物质		—	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态

物理场接口	图标	标记	空间维度	适用的预设研究类型
流体流动				
 单相流				
蠕动流		spf	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
层流 ¹		spf	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
相传递		phtr	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
 多孔介质和地下水流				
Brinkman 方程		br	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
达西定律		dl	所有维度	稳态；瞬态
裂隙流		esff	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
理查兹方程		dl	所有维度	稳态；瞬态
多孔介质多相流		—	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
两相达西定律		tpdl	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
自由和多孔介质流动		fp	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
多孔介质相传递		phtr	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
 传热				
固体传热		ht	所有维度	稳态；瞬态
流体传热		ht	所有维度	稳态；瞬态

物理场接口	图标	标记	空间维度	适用的预设研究类型
固体和流体传热		ht	所有维度	稳态；瞬态
多孔介质传热		ht	所有维度	稳态；瞬态
 结构力学				
多孔弹性		poro	三维；二维； 二维轴对称	稳态；瞬态
¹ 该物理场接口包含在 COMSOL 基本模块中，在当前模块下其功能获得了进一步的提高。				

教学模型：土壤中杀虫剂的运移和反应

涕灭威（Aldicarb）是一种商用杀虫剂，被广泛地用在棉花、甜菜、柑橘、马铃薯和其他豆类种植中。人们可能会因为摄入了被污染的水和食物而受到它的影响。

本案例研究了涕灭威的降解动力学和有毒产物，同时分析了农药降解的时间尺度和有毒产物的空间分布。

第一个模型中化学组分包含在蓄水池中，可以看作理想的混合系统。

第二个模型分析了随着水流向土壤中渗透，化学物质从水池向土壤中进行运移和出现的分布。

理想混合系统分析

首先，把水池看作是一个理想的混合系统，涕灭威降解转化为对应的产物亚砷（sulfoxide）和砷（sulfone）（两者均有毒性），然后会继续进一步水解为肟（oximes）和腈（nitrile）合物，降低毒性。

图 2 列出了在这个过程中对应的化学反应方程式。

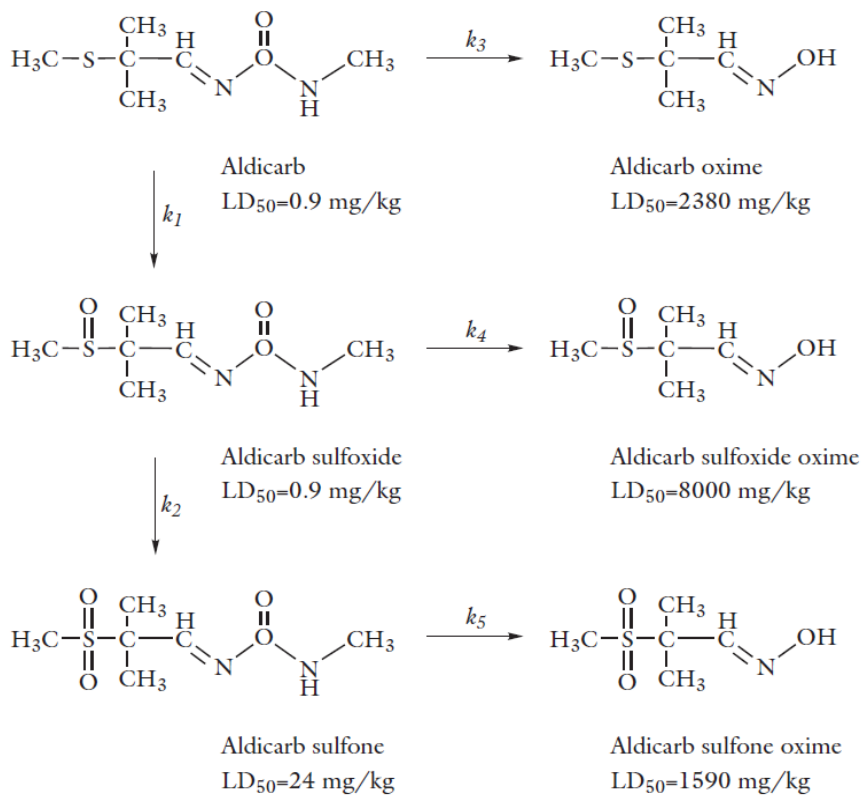


图 2: 涕灭威降解反应, LD_{50} (mg/kg) 为衡量毒性的致命剂量大小。

图 2 列出的每个单分子反应都有对应的反应速率表达式 r_j :

$$r_j = k_j c_i \quad (1)$$

其中, 模型中的物质浓度 c_j 对应的单位是 kg/m^3 , 反应速率常数 k_j 的单位为 $1/\text{天}$ 。

各种化学物质的反应速率表示为:

- 涕灭威 (c_a)

$$\frac{dc_a}{dt} = -r_1 - r_3 = -k_1 c_a - k_3 c_a \quad (2)$$

- 涕灭威 - 亚砷 (c_{asx})

$$\frac{dc_{asx}}{dt} = r_1 - r_2 - r_4 = k_1 c_a - k_2 c_{asx} - k_4 c_{asx} \quad (3)$$

- 涕灭威 - 砷 (c_{asn})

$$\frac{dc_{asn}}{dt} = r_2 - r_5 = k_2 c_{asx} - k_5 c_{asn} \quad (4)$$

- 涕灭威 - 肟 (c_{ao})

$$\frac{dc_{ao}}{dt} = r_3 = k_3 c_{ao} \quad (5)$$

- 涕灭威 - 亚砷 - 肟 (c_{asxo})

$$\frac{dc_{asxo}}{dt} = r_4 = k_4 c_{asx} \quad (6)$$

- 涕灭威 - 砷 - 肟 (c_{asno})

$$\frac{dc_{asno}}{dt} = r_5 = k_5 c_{asn} \quad (7)$$

以上方程描述的降解过程随时间因子的变化信息可以通过耦合求解一组 ODE (常微分方程组) 获得。

结果

图 3 显示了在理想混合系统中的反应结果，描述了涕灭威及其分解产物的浓度分布以及毒性最大的三种物质 (涕灭威, 涕灭威 - 亚砷, 以及 涕灭威 - 砷) 的瞬态浓度变化, 以及总含量 (参考图 2 的 LD₅₀ 值)。10 天后, 水池中只有少量的涕灭威存在。如果考虑有毒物的总量变化, 即使经过数月后, 水池中的污染程度依然很高。

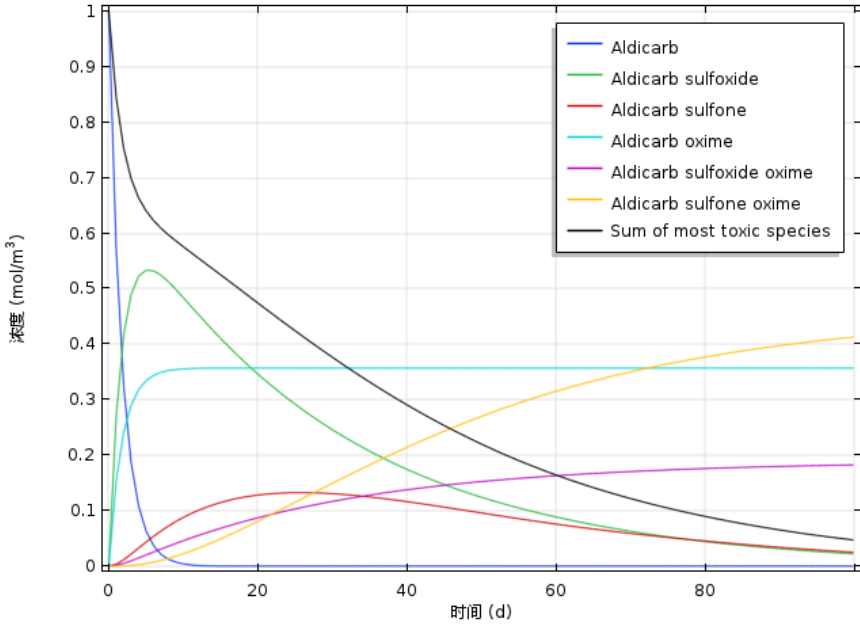


图 3: 反应过程中物质浓度在 100 天内的变化。毒性最大的物质 (涕灭威 (c_a)、涕灭威 - 亚砷 (c_{asx}) 以及涕灭威 - 砷 (c_{asn})) 的瞬态浓度变化及其总和。

二维模型分析

图 3 显示了作为理想系统的水池中涕灭威的浓度变化，10 天后物质的分解不超过 1%。这一结果可以作为其他模型分析的参考依据。

模型得到了剧毒物质涕灭威 (c_a)，涕灭威 - 亚砷 (c_{asx})，以及涕灭威 - 砷 (c_{asn}) 的空间浓度分布，在这里我们可以忽略水解产物 (c_{ao} , c_{sxo} 和 c_{sno})。

在这个更加详细的模型中，可以假设涕灭威从水池运移到相对较干的土壤中，在土壤中涕灭威根据图 2 中的反应机理降解为涕灭威 - 亚砷和涕灭威 - 砷。此外，这些农药成分及其分解的副产物在土壤中的运移机制包括对流、扩散、吸收和挥发。

模型几何

模型中假设水流位于地面上的环形水池中，下面的土层被分为两部分。其中上层土壤渗透性比下层结构的渗透性低，它们的底部是几乎不透水的岩石层。水从水池的底部渗透到土层中。假设水池中的水位已知，我们据此设置土层中的初始压力头。假设土层的竖直壁面和空气 - 土壤中没有水流通过。

假设涕灭威随水流从水池进入土层时的浓度恒定，进入土层后，它们包含在土壤颗粒之中，并发生化学反应。涕灭威和涕灭威 - 砒会挥发到空气之中。其中吸附、生物降解和挥发过程均与土壤中的水分含量有关。

初始状态土壤中的化学物质浓度为零。在环形水池外侧地表，涕灭威和涕灭威 - 砒挥发到大气中。

我们将整个几何简化为二维轴对称模型，其中左侧的竖直边界为对称轴，其他边界设置为化学物质可随流体流动传递出边界。观察 10 天内溶质运移的变化。

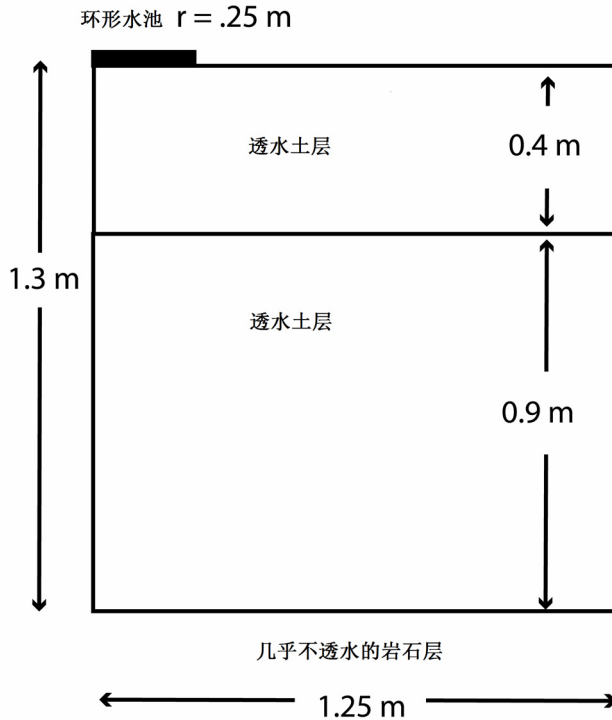


图 4: 环形水池和土层结构图。

流体流动

理查兹方程接口用于描述土壤中的饱和 - 非饱和和流体流动。土壤孔隙与大气相连，因此可以认为空气中的压力变化不会影响流体流动，可以使用理查兹方程来描述。[参考文献 1](#) 中给出的理查兹方程通过压力头表示为：

$$(C + SeS) \frac{\partial H_p}{\partial t} + \nabla \cdot (-K \nabla (H_p + D)) = 0 \quad (8)$$

其中 C 表示持水量 (m^{-1})， Se 表示土壤有效饱和度 (无量纲)， S 表示储水系数 (m^{-1})， H_p 表示压力头 (m)，其大小与压力 p (Pa) 成正比， t 为时间， K 为水力传导率 (m/s)， D 为高度坐标 (z 方向，单位 m)。

为了方便与达西定律和裂隙流接口中的边界和源项条件一致，在 COMSOL Multiphysics 中理查兹方程统一使用国际标准单位（单位：Pa）求解压力变量。

水头 H ，压力头 H_p ，和高度 D 与压力 p 的关系：

$$H_p = \frac{p}{\rho g}; \quad H = H_p + D \quad (9)$$

此外，土壤渗透率 k （标准单位： m^2 ）与水力传导率 K （标准单位：m/s）的关系与流体粘度 μ （标准单位：Pa·s）、密度 ρ （标准单位： kg/m^3 ）以及重力加速度 g （标准单位： m/s^2 ）有关：

$$\frac{\kappa}{\mu} = \frac{K}{\rho g} \quad (10)$$

模型中，持水量 C 和有效饱和度 S_e 通过 van Genuchten 经验模型（参考文献 2）得到。详细解释可以参考 Subsurface Flow Module User's Guide 的 Richards' Equation 章节。

质量传递

溶质运移方程描述化学物质在变饱和土壤中吸附、挥发、分解时的对流和扩散过程。

$$\frac{\partial}{\partial t}(\theta c) + \frac{\partial}{\partial t}(\rho_b c_p) + \mathbf{u} \cdot \nabla c + \nabla \cdot (-\theta D_L \nabla c) = \Sigma R_L + \Sigma R_p + S_c \quad (11)$$

多孔介质稀物质传递接口可以求解单一或多组分方程。其中时间变化率包含两项：溶解浓度 c （单位：kg/m）和单位干土吸附的污染物质量 c_p （单位：mg/kg）。此外， θ 表示流体体积分数（无量纲）， ρ_b 表示土壤密度（ kg/m^3 ）。由于 ρ_b 表示单位体积的干土质量，通过 $\rho_b c_p$ 表示吸附在土壤中的化学物质浓度随时间的变化。

物质扩散主要包括在水扩散以及在水和空气中的分子扩散。这三个过程可以表示为流体 - 气体扩散张量，具体表达式：

$$\theta D_{LGi i} = \alpha_1 \frac{u_i^2}{|\mathbf{u}|} + \alpha_2 \frac{u_j^2}{|\mathbf{u}|} + \theta \frac{D_m}{\tau_L} + a_v \frac{D_G}{\tau_G} k_G \quad (12)$$

$$\theta D_{LGij} = \theta D_{LGji} = (\alpha_1 - \alpha_2) \frac{u_i u_j}{|\mathbf{u}|} \quad (13)$$

方程中, D_{LGii} 表示水 - 气扩散张量的对角分量; D_{LGij} 和 D_{LGji} 表示交叉分量; α 表示扩散项 (m), 其中下标 “1” 和 “2” 表示相应的纵向和横向流动; D_m 和 $D_G(m^2/d)$ 为分子扩散系数; τ_L 和 τ_G 给出对应液体 (水) 和气体 (空气) 中的曲折系数。

三种溶质涕灭威, 涕灭威 - 亚砷以及涕灭威 - 砷都有不同的衰减速率 R_{Li} , 分配系数 k_{Pi} , 以及挥发常数 k_{Gi} 。三种物质均与土壤颗粒有关, 但是只有涕灭威和涕灭威 - 砷具有挥发性, 涕灭威 - 亚砷没有挥发性。

结果

下列计算结果与空间和时间均有关系。图 5 显示 0.3 天 (左) 和 1 天 (右) 时流体在土壤中的流体流动情况。结果说明土壤随着时间逐渐被浸湿, 通过图中箭头可以看出在水池下方的流体流速更大一些。

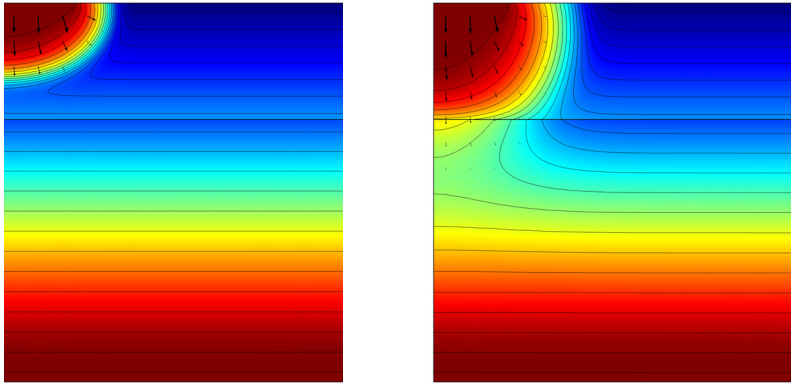


图 5: 0.3 天 (左) 和 1 天 (右) 时流体在变饱和土壤中的有效饱和度 (表面图)、压力头 (等值线) 和速度 (箭头) 分布。

图 6 到图 8 显示了渗透 1、5、10 天后, 涕灭威和有毒产物涕灭威 - 亚砷的浓度分布。与流体流动类似, 物质传递主要沿竖直方向。

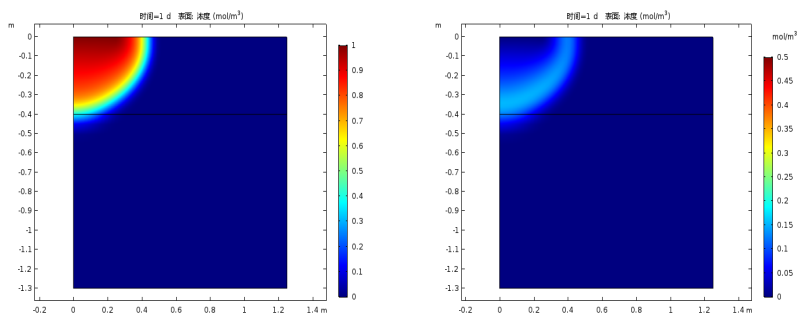


图 6: 1 天之后涕灭威 (左) 和涕灭威 - 亚砷 (右) 浓度分布。

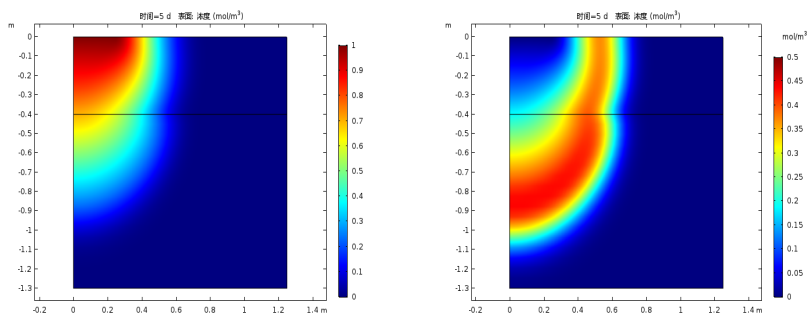


图 7: 5 天之后涕灭威 (左) 和涕灭威 - 亚砷 (右) 浓度分布。

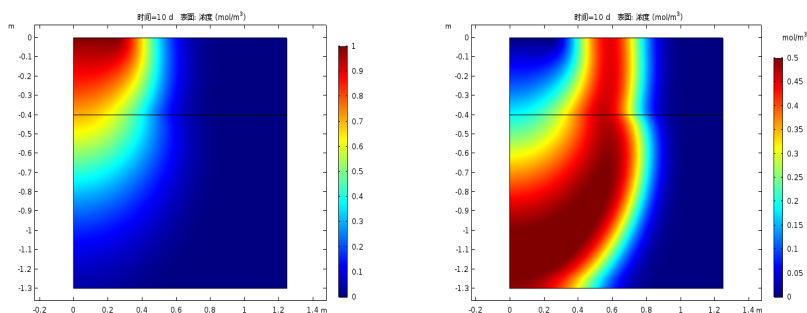


图 8: 10 天之后涕灭威 (左) 和涕灭威 - 亚砷 (右) 浓度分布。

很明显，10 天之后涕灭威分布达到稳定状态，这种状态与理想反应器模型（图 2）预测的结果一致。同时仿真结果表明涕灭威是土壤的主要污染源，另一方面，其产物涕灭威 - 亚砷随时间的推移对土壤的影响区域更大。



参考文献

1. J. Bear, *Hydraulics of Groundwater*, McGraw-Hill Inc., 1978.
2. M.Th. van Genuchten, "A closed-form equation for predicting the hydraulic of conductivity of unsaturated soils", *Soil Sci. Soc. Am. J.*, vol. 44, pp. 892–898, 1980.






模型向导

注意：这些操作说明基于 Windows 用户界面，但同样适用于 Linux 和 Mac，只是略有差别。

- 1 双击桌面上的 COMSOL 图标，打开软件。可以单击**模型向导**来建立模型，或是选择**空模型**，手动选择建立模型。本模型教学中我们通过模型向导来建立。

如果已经打开软件，可以在菜单**文件**中选择**新建** ，然后单击单击**模型向导** 。

模型向导可以指导我们一步步完成建模流程。接下来进入选择空间维度。

- 2 在**选择空间维度**中，单击**二维轴对称** 。
- 3 在**选择物理场**界面中，选择**数学 > 常微分和代数微分方程接口**，双击**全局常微分和代数微分方程 (ge)** $\frac{d}{dt}$ ，加到添加的物理场接口中。您也可以单击**添加**或者单击鼠标右键，然后选择**添加物理场** 。
- 4 单击**研究** ，在**选择研究**界面中，选择**一般研究 > 瞬态** 。
- 5 单击**完成** 。


反应

图 2 中描述的化学反应机理满足涕灭威，涕灭威 - 亚砷，涕灭威 - 砷，涕灭威 - 肟，涕灭威 - 亚砷 - 肟和涕灭威 - 砷 - 肟之间的质量守恒方程。耦合求解它们在降解过程中满足的与时间相关的常微分方程组。


首先，把涕灭威在水池中的降解动力学反应看作理想混合系统。导入一些全局参数用来描述反应速率常数 k_j （单位为每天），化学物质之间的反应过程参考方程 2 到方程 7 中的表述。

注：该练习中的文档位置会基于安装路径不同有所变化，如果是在硬盘安装，其文档路径应该类似于：C:\Program Files\COMSOL54\Multiphysics\applications\。

参数

1 在**主屏幕**工具栏中单击**参数** P_i 。您也可以**在模型开发器**中右键单击**全局定义** ，选择**参数** P_i 。

注：在 Linux 或 Mac 系统中，主屏幕工具栏相当于位于 Desktop 顶部的一组工具栏。

2 在**参数**对应的设置窗口中，单击**从文件加载**图标 。

3 浏览计算机找到软件安装路径下的**案例库**文件夹，在 Subsurface_Flow_Module\Solute_Transport 中找到 pesticide_transport_parameters_1.txt，双击或者单击**打开**添加进来。


添加的反应速率常数如下表所示。

参数

名称	表达式	值	描述
k_1	0.36[1/d]	4.1667E-6 1/s	Rate constant, reaction 1
k_2	0.024[1/d]	2.7778E-7 1/s	Rate constant, reaction 2
k_3	0.2[1/d]	2.3148E-6 1/s	Rate constant, reaction 3
k_4	0.01[1/d]	1.1574E-7 1/s	Rate constant, reaction 4
k_5	0.0524[1/d]	6.0648E-7 1/s	Rate constant, reaction 5

反应

1 在**模型开发器**中选择**组件 1 (comp1) > 全局常微分和代数微分方程 > 全局方程** $\frac{d}{dt}$ 。



2 在**全局方程**设置窗口中单击**从文件加载** 。

3 浏览计算机找到软件安装路径下的**案例库**文件夹，在 Subsurface_Flow_Module\Solute_Transport 中找到

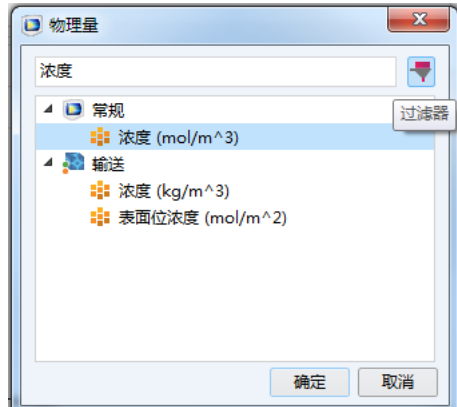
pesticide_transport_reactions.txt，双击或者单击打开添加进来。

添加的反应方程式如下表所示。

▼ 全局方程					
$f(u, u_t, u_{tt}, t) = 0, u(t_0) = u_0, u_t(t_0) = u_{t0}$					
名称	f(u, ut, utt, t) (mol/(m ³ *s))	初始值	初始值	描述	
cpm_a	cpm_at+k_1*cpm_a+k_3*cpm_a	1	0	Aldicarb	
cpm_asx	cpm_asxt-k_1*cpm_a+k_2*cpm_asx+k_4*cpm_asx	0	0	Aldicarb	
cpm_asn	cpm_asnt-k_2*cpm_asx+k_5*cpm_asn	0	0	Aldicarb	
cpm_ao	cpm_aot-k_3*cpm_a	0	0	Aldicarb	
cpm_asxo	cpm_asxot-k_4*cpm_asx	0	0	Aldicarb	
cpm_asno	cpm_asnot-k_5*cpm_asn	0	0	Aldicarb	


找到单位栏，单击选择因变量物理量按钮 。在物理量对话框中，键入浓度，并单击过滤器按钮 。选择浓度 (mol/(m³)) 并单击确定。对源项物理量栏重复相同的步骤，选择反应速度 (mol/(m³*s)) 作为单位。

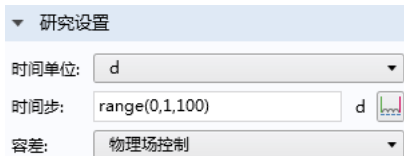
方程表达式为方程 2 到方程 7 中的形式稍作修改，所有项都必须移至方程左边。除了涕灭威之外，所有物质的初始浓度均为零。






研究 1

瞬态

- 在模型开发器中展开研究 1，选择步骤 1: 瞬态 ，进入瞬态设置窗口。
- 前往瞬态的设置窗口，在研究设置下的时间单位列表中选择 d（表示天数）。
- 在时间步文本框中输入 range(0, 1, 100)。






4 在主屏幕工具栏中单击计算 。

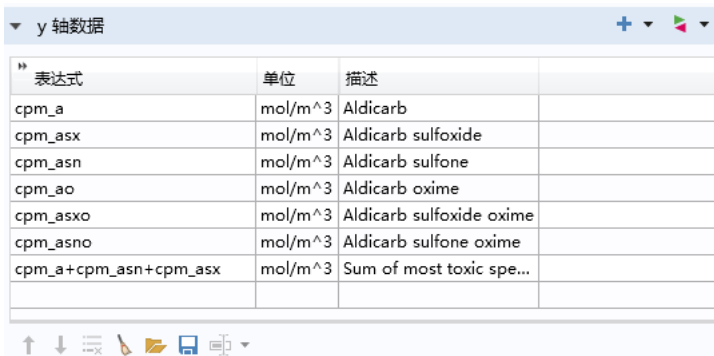
或在模型开发器中右键单击研究 1 , 选择计算 。

结果 - 化学降解动力学

通过以下步骤可以查看在理想封闭水池系统中涕灭威降解动力学的变化。

一维绘图组 1

- 1 在结果下单击一维绘图组 1 节点 。在图形窗口中, 全局绘图显示六种物质的浓度分布。要绘制毒性最大的物质的浓度, 如图 3 所示, 请执行以下操作。
- 2 展开一维绘图组 1 节点  并单击全局 1 。
- 3 在全局的设置窗口的 y 轴数据下, 添加毒性最大的物质的总浓度表达式, $\text{cpm}_a + \text{cpm}_{\text{asn}} + \text{cpm}_{\text{asx}}$, 并在描述框中写下毒性最大的物质的总和。




表达式	单位	描述	
cpm_a	mol/m^3	Aldicarb	
cpm_{asx}	mol/m^3	Aldicarb sulfoxide	
cpm_{asn}	mol/m^3	Aldicarb sulfone	
cpm_{ao}	mol/m^3	Aldicarb oxime	
cpm_{asxo}	mol/m^3	Aldicarb sulfoxide oxime	
cpm_{asno}	mol/m^3	Aldicarb sulfone oxime	
$\text{cpm}_a + \text{cpm}_{\text{asn}} + \text{cpm}_{\text{asx}}$	mol/m^3	Sum of most toxic spe...	



4 单击绘制 。


全局绘图如图 3 所示。

二维组件

现在求解与空间和时间有关的溶质传递和反应。


1 在主屏幕工具栏中单击添加物理场 。

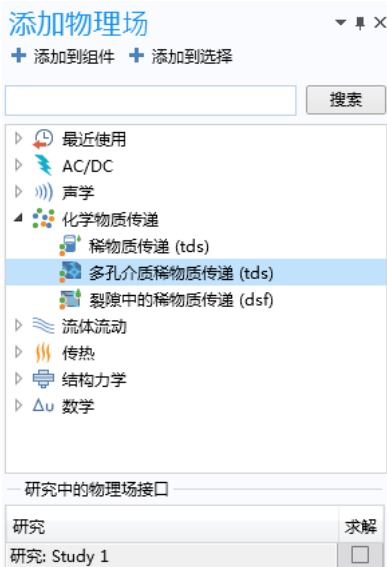
或者您也可以右键单击模型开发器中的组件 1 , 选择添加物理场 。

2 转到**添加物理场**窗口。在物理场列表中依次展开**流体流动** > **多孔介质和地下水**流，单击**理查兹方程 (dl)** 。

3 在**研究中的物理场**窗口中，取消勾选**研究 1** 对应的物理场接口 。

4 单击**添加到组件** **+**。

5 在**添加物理场**窗口中，展开**化学物质传递**，单击**多孔介质稀物质传递 (tds)** 。在**研究中的物理场**窗口中，取消勾选**研究 1** 对应的物理场接口 。





- 6 单击展开**因变量**栏，在**物质数**文本框中输入**3**。修改默认的变量名为 **c_a**，**c_asx** 和 **c_asn**。

因变量

物质数: 3

浓度:

- c_a
- c_asx
- c_asn

- 7 单击**添加到组件**按钮 **+**。
- 8 在**主屏幕**工具栏中单击**添加研究** 。
- 9 在**添加研究**窗口中，选择**一般研究**类型为**瞬态** 。
- 10 在**研究中的物理场**选项中，选择取消勾选 **全局常微分和代数微分方程 (ge)** 接口 $\frac{d}{dt}$ 。
- 11 单击**添加研究**按钮 **+**。

添加研究 添加物理场

+ 添加研究

— 研究

预设研究

- 稳态
- 瞬态**

定制研究

- 空研究

研究中的物理场接口

物理场	求解
$\frac{d}{dt}$ 全局常微分和代数微分方程: Global ODEs and...	<input type="checkbox"/>
理查兹方程: Richards' Equation (dl)	<input checked="" type="checkbox"/>
多孔介质稀物质传递: Transport of Diluted Sp...	<input checked="" type="checkbox"/>



参数和变量

为了节省时间，让我们直接导入定义流体和溶质传递方程对应的材料参数。这些参数包括流体密度、粘度、孔隙率、储水系数、水力传导率、扩散系数，等等。

然后导入一组与**方程 2**到**方程 7**对应的反应速率变量表达式。

注：本练习模型用到的文件路径根据安装位置会有所不同，具体路径类似 C:\Program Files\COMSOL54\models\。

参数



- 1 在**模型开发器**中展开**全局定义** ，单击**参数** P_i 。
- 2 在**参数**对应的设置窗口中，单击**从文件加载**图标 。
- 3 浏览计算机找到软件安装路径下的**案例库**文件夹，在 Subsurface_Flow_Module\Solute_Transport 中找到 pesticide_transport_parameters_2.txt，双击或者单击**打开**来添加他们。

添加的参数如下表所示。

参数

名称	表达式	值	描述
rho	1e3[kg/m^3]	1000 kg/m ³	Fluid density
thetas_1	0.339	0.339	Porosity, layer 1
thetas_2	0.399	0.399	Porosity, layer 2
thetar_1	0.001	0.001	Residual saturation, la...
thetar_2	0.001	0.001	Residual saturation, la...
Ss_1	0.339[1/m]/(g_const*rho)	3.4568E-5 1/Pa	Storage coefficient, lay...
Ss_2	0.399[1/m]/(g_const*rho)	4.0687E-5 1/Pa	Storage coefficient, lay...
Ks_1	0.454[m/d]	5.2546E-6 m/s	Saturated hydraulic coo...
Ks_2	0.298[m/d]	3.4491E-6 m/s	Saturated hydraulic coo...
alpha_1	1.39[1/m]	1.39 1/m	Parameter alpha, layer 1
alpha_2	1.74[1/m]	1.74 1/m	Parameter alpha, layer 2
n_1	1.6	1.6	Parameter n, layer 1
n_2	1.38	1.38	Parameter n, layer 2
Hp0	0.01[m]	0.01 m	Pressure head in the ri...
N0	0.01*Ks_1*rho	5.2546E-5 kg/(m ² *s)	Leak from the base
c0	1[mol/m^3]	1 mol/m ³	Solute concentration in...

变量 1

- 1 在**模型开发器**中的**组件 1 (comp1)** 右键单击**定义** ，然后选择**变量** $a=$ 。
- 2 在**变量**对应的设置窗口中，单击**从文件加载**图标 。



- 3 浏览计算机找到软件安装路径下的**案例库**文件夹，在 Subsurface_Flow_Module\Solute_Transport 中找到 pesticide_transport_variables.txt，双击或者单击**打开**来添加。

添加的速率表达式如下表所示。

▼ 变量			
名称	表达式	单位	描述
r_1	k_1*c_a	mol/(m ³ ·s)	Rate expression 1
r_2	k_2*c_asx	mol/(m ³ ·s)	Rate expression 2
r_3	k_3*c_a	mol/(m ³ ·s)	Rate expression 3
r_4	k_4*c_asx	mol/(m ³ ·s)	Rate expression 4
r_5	k_5*c_asn	mol/(m ³ ·s)	Rate expression 5

几何

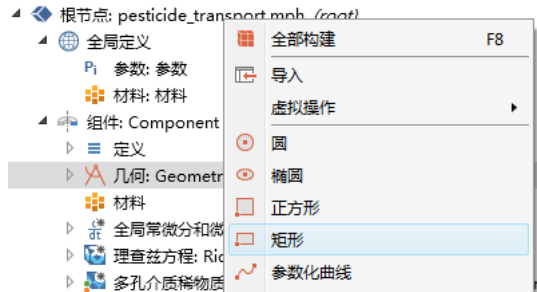
模型区域由两层透水土层构成，每个区域在二维轴对称下都是矩形。另外添加一个右边界层，用于定义**无限元域**。



- 1 选择**模型开发器**中的**组件 1 (comp1)**，右键单击**几何 1** ，选择**矩形** ，这代表下层土层。

- 2 在**矩形设置窗口**中，找到**大小和形状**栏。

- 在**宽度**中输入 1.5。
- 在**高度**中输入 0.9。



- 3 在**位置**，**z** 选项中输入 -1.3。

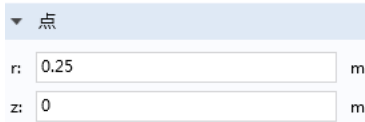


- 4 展开层栏，在**厚度**文本框中键入 0.25，并选中**层在右侧**复选框。
- 5 选择**模型开发器**中的**组件 1 (comp1)**，右键单击**几何 1** ，选择**矩形** ，这代表上层土层。
- 6 在**矩形**设置窗口中，找到**大小和形状**栏。
 - 在**宽度**中输入 1.5。
 - 在**高度**中输入 0.4。
- 7 在**位置**，**z** 选项中输入 -0.4。
- 8 展开**层**栏，在**厚度**文本框中键入 0.25，并选中**层在右侧**复选框。

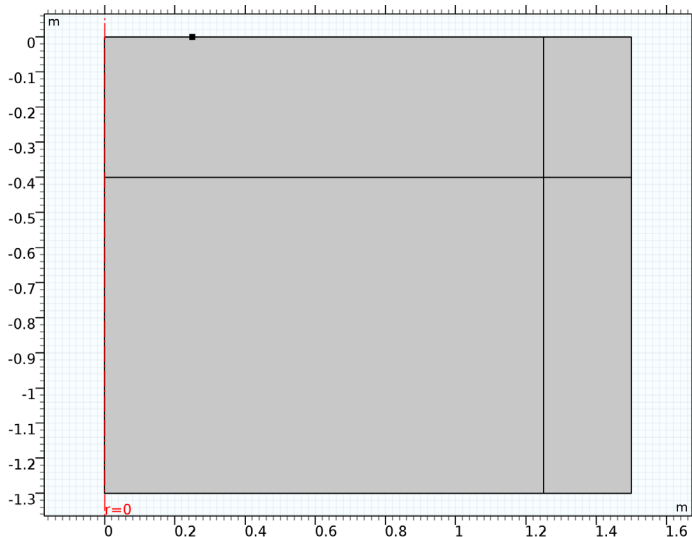


几何右侧的这些添加的层将用于定义**无限元域**。要完成模型几何，请在上边界添加一个点来描述水池外边缘。



- 1 选择**模型开发器**中的**组件 1 (comp1)**，右键单击**几何 1** ，并添加点 。
- 2 在**点**设置窗口中找到**点**栏，在 **r** 文本框中输入 0.25。

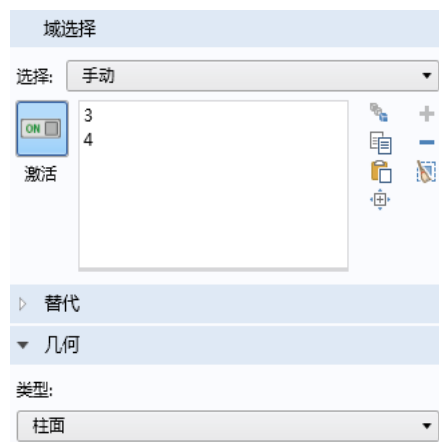


3 单击构建所有对象 。



无限元域 1

- 1 在模型开发器的组件 1 下，右键单击定义  并选择无限元域 。仅选择域 3 和 4。
- 2 在无限元域的设置窗口中，定位到几何栏并选择柱面。



理查兹方程

首先，设置下层土层在理查兹方程中的材料属性，然后复制这些设置到上层土壤区域。

理查兹方程模型 1

1 在**模型开发者**中，单击**理查兹方程模型 1** 节点。

- 理查兹方程: Richards' Equation (d/)
- 理查兹方程模型: Richards' Equation Model 1

2 在**流体属性**设置窗口中，选择**密度**为**用户定义**，在 ρ 文本框中输入 rho。



流体属性

流体材料:
域材料

密度:
 ρ 用户定义
rho kg/m³

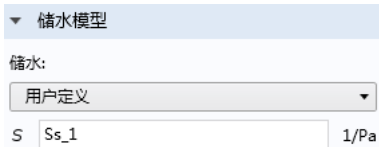
动力粘度:
 μ 来自材料

3 设置**基体属性**：

- 在 θ_s 文本框中输入 **thetas_1**。
- 在 θ_r 文本框中输入 **thetar_1**。
- 在**渗透率模型**列表中，选择**水力传导率**，在 K_s 文本框中输入 **Ks_1**。

4 在**储水模型**中：

- 在**储水**列表中，选择**用户定义**。
- 在**储水**文本框中输入 **Ss_1**。



储水模型

储水:
用户定义
S Ss_1 1/Pa



基体属性

多孔材料:
域材料

饱和液体体积分数:
 θ_s thetas_1 1

残余液体体积分数:
 θ_r thetar_1 1

渗透率模型:
水力传导率

饱和水力传导率:
 K_s Ks_1 m/s
各向同性

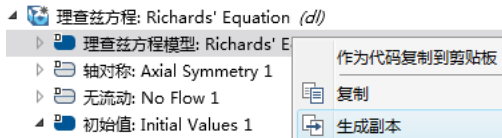
5 设置滞留模型：

- 在滞留模型列表中保留默认的 van Genuchten 模型。
- 在 α 文本框中输入 alpha_1。
- 在 n 文本框中输入 n_1。
- 在本构关系常数文本框中保留默认的 0.5。

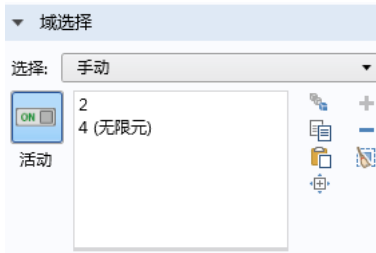
滞留模型:	van Genuchten
本构关系常数:	
α	alpha_1 1/m
本构关系常数:	
n	n_1 1
本构关系常数:	
l	0.5 1

理查兹方程模型 2

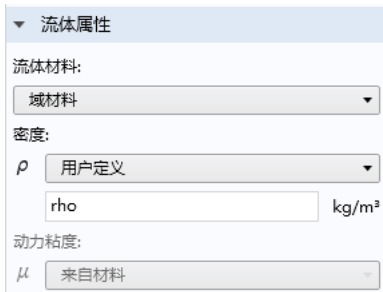
1 在模型开发器中，右键单击理查兹方程模型 1，选择生成副本



2 在理查兹方程模型 2 的设置窗口中，验证确保域选择包含域 2 和 4。



3 在流体属性设置窗口中，选择密度为用户定义，在 ρ 文本框中输入 rho。



4 设置基体属性:

- 在 θ_s 文本框中输入 θ_{s_2} 。
- 在 θ_r 文本框中输入 θ_{r_2} 。
- 在渗透率模型列表中, 选择水力传导率, 在 K_s 文本框中输入 K_{s_2} 。

5 设置储水模型:

- 在储水列表中, 选择用户定义。
- 在储水文本框中输入 S_{s_2} 。

6 设置滞留模型:

- 在滞留模型列表中选择默认的 van Genuchten 模型。
- 在 α 文本框中输入 α_{2_2} 。
- 在 n 文本框中输入 n_{2_2} 。
- 在本构关系常数文本框中保留默认的 0.5。

基体属性

多孔材料:
域材料

饱和和液体体积分数:
 θ_s thetas_2 1
残余液体体积分数:
 θ_r thetar_2 1

渗透率模型:
水力传导率
 K_s Ks_2 m/s
各向同性

储水模型

储水:
用户定义
S Ss_2 1/Pa

滞留模型

滞留模型:
van Genuchten

本构关系常数:
 α alpha_2 1/m
本构关系常数:
n n_2 1
本构关系常数:
l 0.5 1

初始值 1

1 在理查兹方程 (dl) 中选择初始值 1。

- 理查兹方程: Richards' Equation (dl)
 - 理查兹方程模型: Richards' Equation Model 1
 - 轴对称: Axial Symmetry 1
 - 无流动: No Flow 1
 - 初始值: Initial Values 1
 - 重力: 重力 1

2 在初始值选项中, 选择压力头按钮。

3 在 H_p 文本框中输入 $-(z+1.2)$, 将地下水位设置在表面以下 1.2 米的位置。

初始值


压力

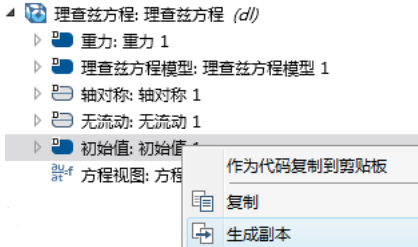
p 0 Pa

压力头

H_p $-(z+1.2)$ m

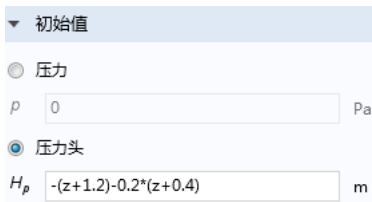
初始值 2

1 在理查兹方程 (dl) 中右键单击，选择初始值 1，选择生成副本 。




2 在初始值 2 的设置窗口的域选择下，添加域 2 和 4。

3 在初始值栏中选择压力头单选键，在 H_p 文本框中输入 $-(z+1.2)-0.2*(z+0.4)$ 。



压力头 1

1 在模型开发器中单击理查兹方程 (dl) ，在物理场工具栏中单击边界，选择压力头。

2 在边界选择窗口中，选择边界 5。

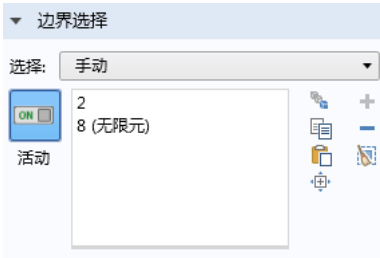
3 在压力头文本框中输入 H_{p0} 的数值为 H_{p0} 。



透水层 1

1 在物理场工具栏上单击边界并选择透水层。

2 在**边界选择**窗口中，仅选择边界 2 和 8。



3 找到**透水层**栏，在**外部压力水头**下的 H_b 文本框中输入 -2，并在**传导率**下的 R_b 文本框中输入 $1/5[d]$ 。



重力 1

1 理查兹方程下的重力 1 (dl)。




2 定位到**重力**栏，并从列表中选择**高程**。

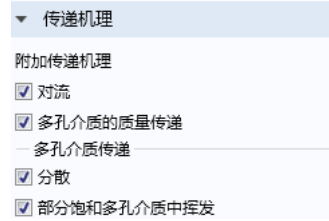
多孔介质稀物质传递


在多孔介质稀物质传递节点中将会使用在理查兹方程中计算的物理变量。如达西速度、饱和体积分数等变量表达式会用前缀 dl 来标注。其他变量和材料属性使用导入文件中的数值大小。

饱和多孔介质 1

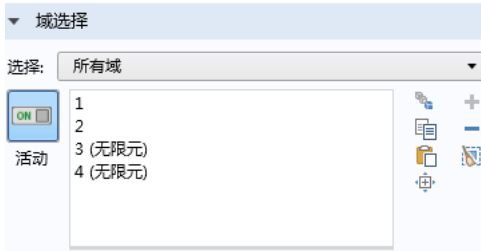
1 在模型开发器的组件 1 下，单击多孔介质稀物质传递 (tds) 。在设置窗口的传递机理部分，对流为默认选择。

- 选中多孔介质的质量传递复选框。
- 在多孔介质传递下选中分散复选框。
- 选中部分饱和多孔介质中挥发复选框。



2 在物理场工具栏，单击域，并选择饱和多孔介质 .

3 在部分饱和多孔介质的设置窗口的域选择下，从选择列表中选择所有域。



4 设置基体属性

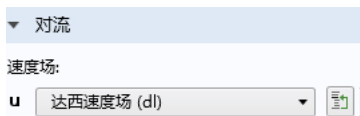
- 在 ϵ_p 列表中选择用户定义，然后在文本框中输入 dl.thetas。

5 设置饱和

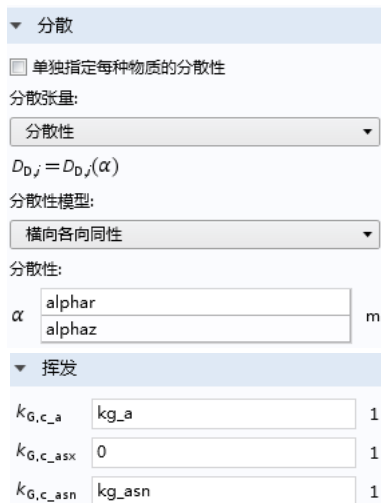
- 在列表中将饱和更改为液体体积分数，然后在 θ 文本框中输入 dl.theta。
- 从流体分数时域变化列表中，选择压力头时间变化。在 dH_p/dt 列表中，选择压力头时间变化 (dl)。
- 在比容水度下的 C_m 文本框中输入 dl.Cm。



6 将质量传递与流体流动相耦合。定位到**对流**栏，从 **u** 列表中选择**达西速度场 (dl)**。



7 单击展开**分散**栏。在**分散张量**列表中，选择**分散性**。在**分散性模型**列表中，选择**横向各向同性**，输入 **alphar** 和 **alphaz**。



8 单击展开**挥发**栏。

- 在 $k_{G,c,a}$ 中输入 **kg_a**。
- 在 $k_{G,c,asx}$ 中输入 **0**。
- 在 $k_{G,c,asn}$ 中输入 **kg_asn**。

吸附 1

- 1 在**多孔介质稀物质传递 (tds)** 下，右键单击**部分饱和多孔介质 1** 并选择**吸附**。
- 2 在**基体属性**栏，从 ρ 列表中选择**用户定义**，然后在文本框中键入 ρ_{hob} 。
- 3 单击展开**吸附**栏。
 - 在物质 c_a 列表中，选择**用户定义**。在**用户定义等温线**下的 $k_{p,ca}$ 文本框中输入 kp_a 。
 - 在物质 c_{asx} 列表中，选择**用户定义**。在**用户定义等温线**下的 $k_{p,casx}$ 文本框中输入 kp_{asx} 。
 - 在物质 c_{asn} 列表中，选择**用户定义**。在**用户定义等温线**下的 $k_{p,casn}$ 文本框中输入 kp_{asn} 。

▼ 吸附

Langmuir : $k_{p,j,L} = \frac{K_{Lj} C_{Pmax,j}}{(1 + K_{Lj} C_j)^2}$


Freundlich : $k_{p,j,F} = K_{Fj} N_{Pj} \frac{C_j^{N_{Fj}-1}}{C_{ref,j}^{N_{Fj}}}$

物质 "c_a" :
用户定义
等温吸附:
 k_{p,c_a} m³/kg

物质 "c_asx" :
用户定义
等温吸附:
 $k_{p,c_{asx}}$ m³/kg

物质 "c_asn" :
用户定义
等温吸附:
 $k_{p,c_{asn}}$ m³/kg

反应 1

- 1 在**物理场**工具栏中单击**域**，选择**反应** 。
- 2 在**反应设置**窗口下，在**域选择**中选择**所有域**。
- 3 在**反应**选项中：
 - 在 R_{c_a} 中输入 $d1.\text{theta}*(-r_1-r_3)$ 。
 - 在 $R_{c_{asx}}$ 中输入 $d1.\text{theta}*(r_1-r_2-r_4)$ 。
 - 在 $R_{c_{asn}}$ 中输入 $d1.\text{theta}*(r_2-r_5)$ 。


↖ 反应速率

R_{c_a} 用户定义 mol/(m³·s)

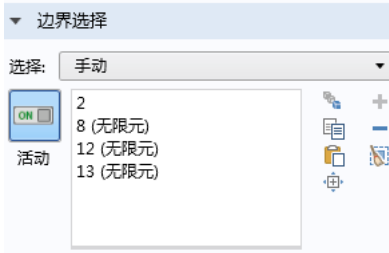
$R_{c_{asx}}$ 用户定义 mol/(m³·s)

$R_{c_{asn}}$ 用户定义 mol/(m³·s)

流出 1

- 1 在**物理场**工具栏中单击**边界**，选择**流出** 。

2 在流出设置窗口中，指定边界选择为手动，选择边界 2、8、12 和 13。



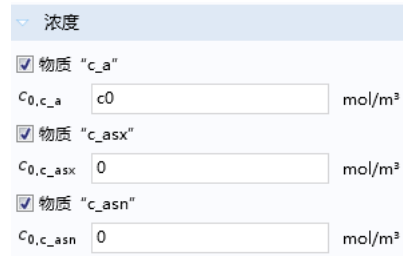
浓度 1

1 在物理场工具栏中单击边界，选择浓度

2 在浓度设置窗口下，找到边界选择。从选择列表中手动选择边界 5。

3 在浓度选项中，勾选三个复选框。

- 在 c_{0,c_a} 中输入 c_0 。
- 在 c_{0,c_asx} 中选择默认值 0。
- 在 c_{0,c_asn} 中选择默认值 0。



无流体边界挥发 1b

1 在物理场工具栏中单击边界，选择挥发

2 在挥发的设置窗口中，找到边界选择栏，在选择列表中选择手动，然后仅选择边界 6 和 11。







3 在挥发栏，层厚度 d_s 文本框输入 d_s 。

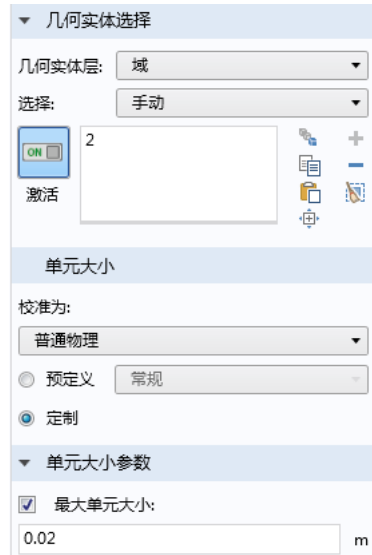


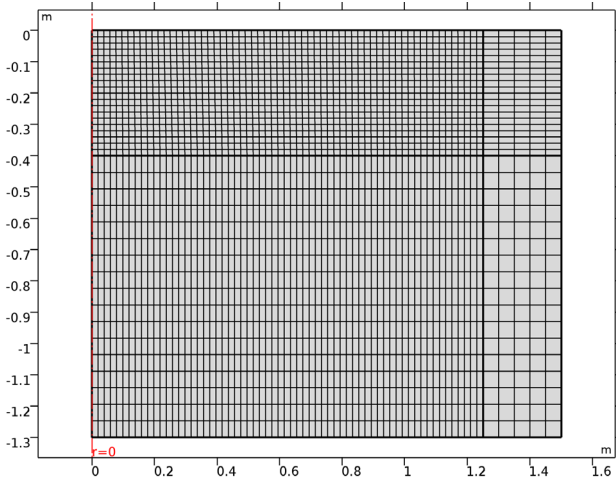
- 4 选中物质 c_a 复选框。
 - 在 c_{Gatm,c_a} 文本框中保持默认的数值 0。
- 5 选中物质 c_{asn} 复选框。
 - 在 $c_{Gatm,c_{asn}}$ 文本框中保持默认的数值 0。

网格

几何需要使用映射网格。


- 1 在模型开发器中单击网格 1 。在大小的设置窗口中定位到单元大小栏。从预定义列表中选择较细化。
- 2 在模型开发器中，右键单击网格 1  并选择映射 1 。右键单击映射 1 并选择大小 。
- 3 在大小 1  的设置窗口下找到几何实体选择栏，在选择列表中选择手动，并选择域 2。
- 4 在单元大小中选择定制按钮。
- 5 在单元大小参数栏下选中最大单元大小复选框。
- 6 在相应文本框中输入 0.02。
- 7 单击全部构建 。

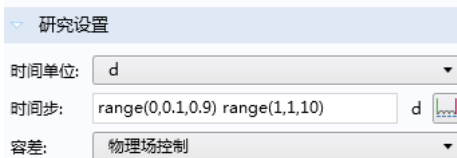




研究 2




步骤 1: 瞬态

- 1 在模型开发器中单击研究 2 中的步骤 1: 瞬态 。
- 2 在研究设置中，选择时间单位为 d。该设置允许结果绘图中显示以天为时间单位的变化。
- 3 在时间步中输入 `range(0,0.1,0.9) range(1,1,10)`。



- 4 找到**物理场和变量选择**，在**研究列表**中 表示会在研究 2 中计算的物理场。其中**全局常微分和微分代数方程**节点已经在研究 1 中计算。



物理场和变量选择		
<input type="checkbox"/> 修改研究步骤的模型配置		
物理场接口	求解	离散化
Global ODEs and DAEs	<input type="checkbox"/>	物理场设置
Richards' Equation	<input checked="" type="checkbox"/>	物理场设置
Transport of Diluted S...	<input checked="" type="checkbox"/>	物理场设置

- 5 在**主屏幕**工具栏中单击**计算** 。也可以右键单击**模型开发器**中的**研究 2** ，选择**计算** 。

结果

默认情况下将创建流量、压力和浓度图。旋转的三维几何也可以显示压力和浓度。专注于靠近池的区域。通过以下步骤隐藏图中的无限元域。





研究 2 / 解 2 (sol2)











- 1 在**模型开发器**中展开**结果**下的**数据集**节点，右键单击**研究 2 / 解 2** ，然后选择**选择** 。
- 2 在**设置**窗口中定位到**几何实体选择**栏。从**几何实体层**列表中选择**域**。仅选择域 1 和 2。这一操作将从绘图组中移除无限元域。








默认生成的绘图组为包含压力分布的表面图，修改表达式可以显示有效饱和度、压力头、速度场等变量随时间的变化。



压力 (dl)

- 1 在**模型开发器**中展开**结果**中的**压力 (dl)**节点 ，单击**表面** 。
- 2 在**表面**设置窗口中，单击**表达式**栏的**替换表达式** 。在列表中选择**理查兹方程 > 有效饱和度 (dl.Se)**，或直接在**表达式**输入 dl.Se。
- 3 在**模型开发器**中右键单击**压力 (dl)** 。在**二维绘图组**设置窗口，在**标签**文本框中输入**有效饱和度**。






- 4 在**表面**设置窗口中，找到**颜色和样式**栏，取消选中**颜色图例**前的复选框，单击**图形**工具栏中的**缩放到窗口大小** 。
- 5 在**模型开发器**中，单击**结果**的**有效饱和度绘图组** 。在对应的工具栏中单击**等值线** 。
- 6 在**等值线**设置窗口中，单击**表达式**栏的**替换表达式** 。在列表中选择**理查兹方程 > 压力头 (dl.Hp)**，或直接在**表达式**中输入 dl.Hp。
- 7 选择**颜色和样式**设置。
 - 在**着色**列表中，选择**均匀**。
 - 在**颜色**列表中，选择**黑色**，清除**颜色图例**复选框。
- 8 单击展开**质量**选项，在**分辨率**列表中，选择**较细化**。
- 9 单击**有效饱和度**节点 。在**有效饱和度**工具条单击**面上箭头** 。在**面上箭头**设置窗口的**表达式**部分，输入 dl.u 和 dl.v 单击**绘制**来绘制达西速度场图。
- 10 在**面上箭头**设置窗口中，找到**颜色和样式**设置，在**颜色**选项中选择**黑色**。
- 11 单击**有效饱和度**节点 ，在二维绘图组的**设置**窗口中，定位到**数据**栏，在**时间**列表中选择 0.3 天。
- 12 单击**绘制**按钮 ，比较图形窗口显示的绘图与图 5 中的左侧图片。
- 13 单击**有效饱和度**节点 ，在二维绘图组的**设置**窗口中，定位到**数据**栏，在**时间**列表中选择 1 天。
- 14 单击**绘制**按钮 ，比较图形窗口显示的绘图与图 5 中的右侧图片。

浓度，涕灭威




- 1 在**模型开发器**中，展开**结果**中的**浓度 (tds)**节点 ，然后单击**表面 1** 。
 - 2 在**表面**设置窗口中，找到**范围**选项，勾选**手动控制颜色范围**复选框。在**最小值**中输入 0，在**最大值**中输入 1。该设置可以控制颜色显示的范围，消除一些负浓度等误差对显示的影响。
 - 3 单击**绘制**按钮 ，单击**图形**窗口中的**缩放到窗口大小**按钮 。
- 默认绘图显示的是最后求解时刻（第 10 天）的溶质浓度分布。下面依据教程设置查看图 6 到图 8 中的结果。
- 4 在**模型开发器**中单击**结果**中的**浓度 (tds)**节点 。


- 5 在对应二维绘图组中选择**数据**，在**时间**列表中选择 5 天，单击**绘制** 。
- 6 同理，查看第一天后的浓度分布，在**时间**列表中选择 1 天。
- 7 单击**浓度 (tds)** ，按 F2 键。在**重命名**对话框中输入**涕灭威浓度**，选择**确定**。


浓度，涕灭威 - 亚砷

- 1 在**结果**中右键单击**浓度，涕灭威** ，选择**生成副本** 。
- 2 展开**浓度，涕灭威 1** ，单击**表面 1** 。在**二维绘图组**设置窗口，在**标签**文本框输入**浓度，涕灭威 - 亚砷**。
- 3 在**表面**设置窗口中，单击**表达式**栏的**替换表达式** 。在列表中选择**溶质传递 > 物质 c_asx > 浓度 (c_asx)**，或直接在**表达式**中输入 `c_asx`。该设置可以得到涕灭威 - 亚砷的浓度分布。
- 4 展开**范围**选项，在**最大值**中输入 0.5。

因为涕灭威 - 亚砷的最大浓度小于涕灭威，该设置更有利于图形颜色显示。

- 5 单击**绘制** 。
- 6 如果要生成图 6 到图 8 的图像，单击**涕灭威 - 亚砷浓度** 。在**二维绘图组**设置中找到**数据**选项，从**时间**列表中分别选择 1，5，10 天进行查看，单击**绘制** 。

您也可以通过动画来演示浓度随时间的变化。在**模型开发器**中，在**导出**节点 ，您可以生成 GIF，Flash 和 AVI 格式的动画文件。

或者，您可以选择功能区**结果**选项栏中的**播放器**  按钮查看动画。