



S2000 系列灯控 之 面板使用说明书 V1.04

感谢您惠顾 S2000 系列灯控！该系列机型有：S2800、S2610、S2600。
以下是 S2000 系列灯控面板的操作使用说明。

1、S2000 系列灯控 开机进入**工作状态**， 界面显示“00”， 此时界面是**不闪烁**的， 共有 30 个键值：

00 开机默认	85 灯光 15
71 选秀	86 灯光 16
72 抒情	87 灯光 17
73 K 歌	b1 摇麦通道 1
74 动感	b2 摇麦通道 2
75 商务	c1 声效喝彩
76 明亮	c2 声效献花
77 慢摇	c3 声效倒彩
78 柔和	c4 声效口哨
79 清洁	d1 声控模式 1
80 浪漫	d2 声控模式 2
81 全关	d3 声控模式 3
82 全开	d4 声控模式 4
83 全开关	d5 声控模式 5
84 灯光 14	d6 声控模式 6

用【+】、【-】键选中键值，例如界面显示“71”时按【确定】键将调用键值“71”已经配置好的的灯光搭配、调光亮度，和播放出已经录制好的 DMK512 场景特效。

2、在**工作状态**下，长按【设置】键约 2 秒钟进入**设置状态**，界面显示“P1”并**闪烁**。**设置状态**界面里面共有 5 个“主菜单”，它们分别是：

P1 “灯光搭配、调光”

P2 “DMK512 场景效果录制”

P3 “墙板学习”

P4 “红外学习”

P5 “无线对码”

用【+】、【-】键选中菜单、按【设置】键进入相应的“子菜单”。或长按【设置】键退出**设置状态**返回到**工作状态**。

下面将详细讲解这 5 个“主菜单”。

2.1.1、**菜单 P1 “灯光搭配、调光”**里面的子菜单共有 30 个：

00、71…87、b1…b2、c1…c4、d1…d6。

用【+】、【-】键选中该子菜单、按【设置】键进里面的设置项**灯光搭配**，界面将出现“1.”表示当前光标位置为“灯光 1”的配置位置，


按【确定】键更改该配置：灯 1 指示灯“常亮”表示“灯光 1”被配置为“开启”；“闪烁”表示被配置为“筒灯开关模式”；“熄灭”表示被配置为“关闭”。其它的灯光“2.”…“12.”的配置方法是一样的。

2.1.2、若在界面“1.”时长按【确定】键将进入设置项调光。此时界面出现“20”字样、灯 1 指示灯闪烁，表示当前“灯光 1”的调光亮度被配置为 20%，用【+】、【-】键可配置不同的调光亮度。也可以按【确定】键来自动调光，一旦到达合适的调光亮度时再按一下【确定】停止自动调光。最后按【设置】键退出调光设置项，返回到灯光搭配设置项。

长按【设置】键永久保存所作配置的更改，并退出设置状态返回到工作状态。

注：S2800、S2610 有调光功能；S2600 硬件上没有调光功能。

2.2、菜单 P2 “DMK512 场景效果录制”里面的子菜单共有 30 个大场景：00、71…87、b1…b2、c1…c4、d1…d6。

用【+】、【-】键选中该大场景、按【设置】键进里面的设置项场景录制，界面将出现“1.”表示当前为“第 1 步小场景”的录制位置，一旦用户准备好控台信号按【确定】键开始录制场景，录制成功则界面自动移至下一步显示“2.”，若用户还没有准备好控台信号，界面显示表示等待信号录制，如不需要录制用户可按【设置】键以返回。其它步的小场景“2.”…“64.”的录制方法是一样的。假设用户在录制完 3

步小场景，界面显示“4.”时长按【设置】键，那么共3步场景（“1.”至“3.”）被永久保存，然后返回到大场景界面。如果再长按【设置】键则退出到工作状态。

若用户在界面显示“3.”时长按【设置】，那么只有前2步的小场景被永久保存!!!（即使用户已经录制了3步小场景!!!）


若在“1.”或其它步小场景时长按【-】键将放弃所有修改并返回到工作状态。

2.3、菜单 P3 “墙板学习” 里面的子菜单共有 99 个：

01…99。

S2000 出厂时已经配置好，用户一般不需要设置。



用【+】、【-】键选中该子菜单、例如在“01”时按【确定】键，界面

显示表示等待学习，用户必须在 2 秒钟内连续触摸墙板上的按钮 2 次，此时完成墙板“01”的学习，界面将自动移至下一墙板的学习，显示“02”。如不需要学习用户可按【设置】键以返回。其它墙板的学习“02”…“99”的学习方法是一样的。长按【设置】键，所有修改被永久保存，然后退出到工作状态。

2.4、菜单 P4 “红外学习” 里面的子菜单共有 99 个：

01…99。




用【+】、【-】键选中该子菜单、例如在“01”时按【确定】键，界面


显示表示等待学习，用户必须在 2 秒钟内连续发射手上的红外遥控器上的按钮 2 次，此时完成红外“01”的学习，界面将自动移至下一红外的学习，显示“02”。如不需要学习用户可按【设置】键以返回。其它红外的学习“02”…“99”的学习方法是一样的。长按【设置】键，所有修改被永久保存，然后退出到.

2.5、里面的子菜单共有 15 个：

1. …12.、F1、F2、F3。

用【+】、【-】键选中该子菜单、例如在“1.”时按【确定】键，灯 1 指示灯变亮了一下，表示已经对外发射了“灯光 1”的无线信号，以供无线接收机“对码”。无线接收机必须提前进入到对码状态，如对码成功，无线接收机上的指示灯会闪一下。其它“2.”…“12.”的操作方法是一样的。

在子菜单“F1”时按【确定】键，界面显示，表示接受“无线网络电源管理器”的对码学习。如成功接收到“无线网络电源管理器”发来的无线对码信号，界面则返回到“F1”。如不需要学习用户可按【设置】键以返回。长按【设置】键，所有对码数据被永久保存，然后退出到。*如果要删除已经对码的数据，则在学习状态下长按【-】键即可删除。*

在子菜单“F2”时按【确定】键，界面显示，表示接收“无线

卡台”的对码学习。如成功接收到“无线卡台”的无线对码信号，界面则返回到“F2”。如不需要学习用户可按【设置】键以返回。“F3”的操作同“F2”是一样的。长按【设置】键，所有对码数据被永久保存，然后退出到工作状态。如果要删除已经对码的数据，则在学习状态下长按【-】键即可删除。

3、空调开机默认预设


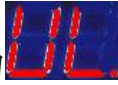


仅 S2800 机型具有空调控制输出功能。操作面板上也带有“空调开机预设”的按键。

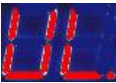

在工作状态下长按【预设】键约 2 秒钟，进入空调开机预设置菜单，界面闪烁。按【模式】、【风速】、【预设】键以设置。

按【模式】键可改变空调的工作模式：制冷、制热、送风，按键上方对应的指示灯会点亮。按【风速】键改变风速，界面显示“C1”，“C2”，“C3”，“CA”分别表示低风速、中风速、高风速、自动风速。按【预设】键设置空调默认是开还是关，对应的指示灯会指示开关状态。

最后长按【预设】键保存设置并退出到工作状态。

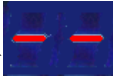
4、菜单 SD 卡 “灯控数据的备份与恢复”当灯控 S2000 在关机状态下，插入 SD 卡（卡容量没有限制、格式化为 FAT16 或 FAT32 均可、卡内根目录下有“CHUFA.S28”文件。如果用户没有该文件，用户可以随便拷贝一首 MP3 歌曲，歌曲大小最小要 2MB 或以上，然后将文件名重命名为

“CHUFA.S28”只可)后开机，当 S2000 发现有插入的 SD 卡则界面显示为  (表示 SD 卡)，用户按任意一键界面显示为  (Upload 上传/恢复 数据到 S2000)，用户可用【+】、【-】键选择  (Download 下载/备份 数据到 SD 卡)，长按【确定】键开始执行用户选择的操作，灯 1 和灯 2 指示灯首先被点亮，然后随着处理的进度，例如 10%时灯 3 指示灯会被点亮……当 100%时灯 12 指示灯被点亮，最后界面显示  (good) 表示处理已经成功完成。

在界面  或  时用户也可以长按【设置】键则放弃 SD 卡的操作，返回到工作状态。

当 SD 卡操作完毕用户必须将 SD 卡取出插槽，按任意键返回到工作状态。

5、恢复工厂

此功能请用户慎用，所有数据将被清空!!! (灯光搭配全关、调光亮度全部为最低值、清空所有 DMX512 效果、全部声控模式为关、空调预设为默认。但协议内容和无线对码内容不受影响。) S2000 打开电源开机后，界面显示“00”时，同时长按三个按键【+】【-】【设置】约 2 秒钟，显示  完成恢复工厂，然后返回到工作状态。

全文完。