



msi[®]

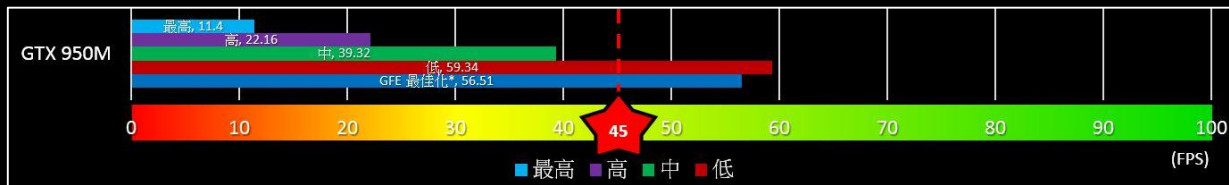
如何調整您的遊戲設定？

— 巫師 3 —

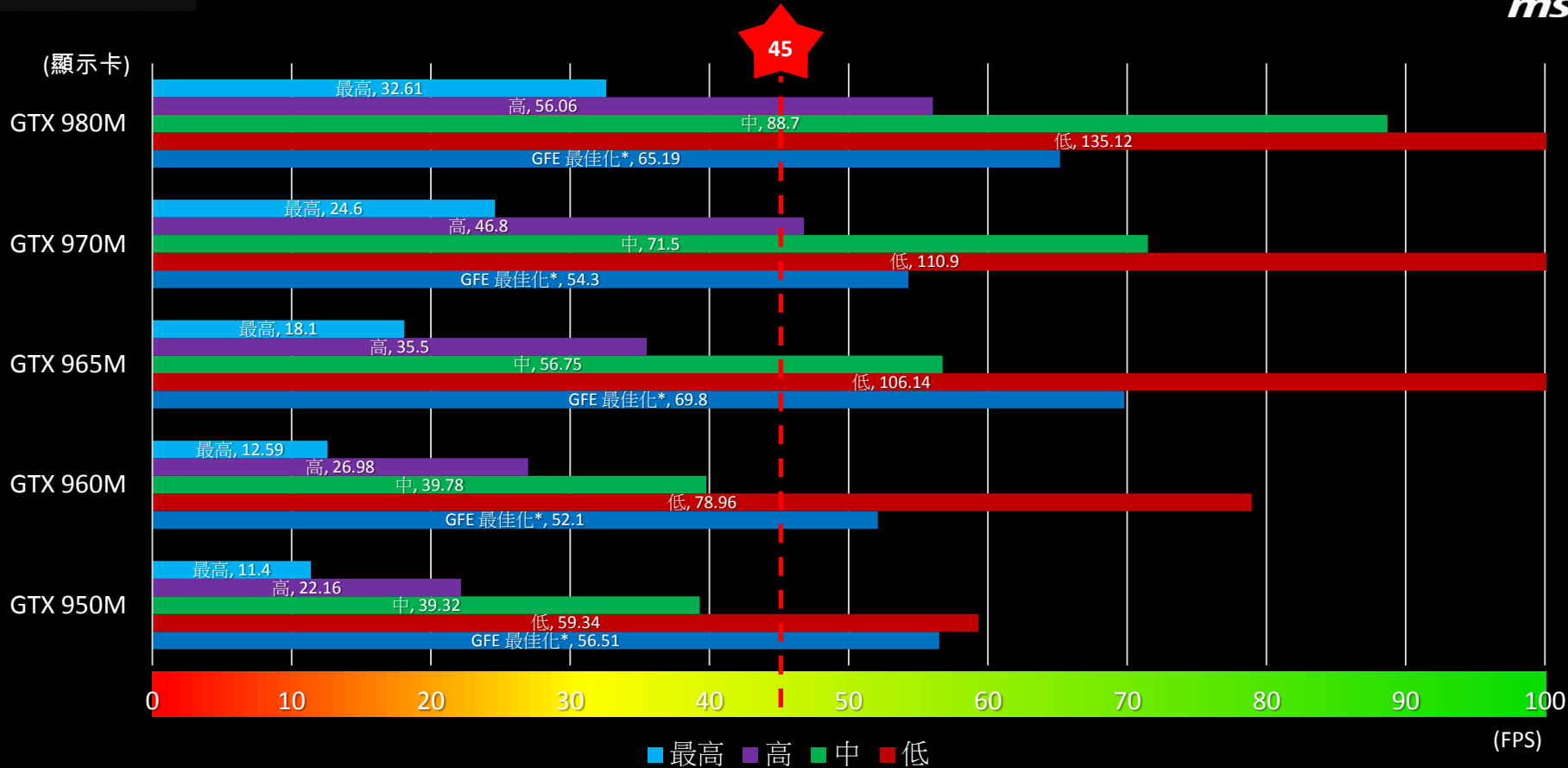
圖形設定與效能比較

MSI 筆電技術應用部 編寫
Version 1.0
2015 十月

- 此巫師3的FPS（每秒畫面幀數）數值是透過重複執行一段充滿戶外景物、植物物件的路程來記錄。
- 由於不同的硬體配置（例如CPU、記憶體等）間的差異，即使在同樣圖形顯示卡下，FPS（每秒畫面幀數）的結果仍有可能不同。
- 此遊戲是在4種不同的影像設定下進行測試－低、中、高、超高。
- 以下長條圖顯示各顯示卡在不同遊戲影像設定下的FPS（每秒畫面幀數）。建議參考FPS（每秒畫面幀數）45或以上的遊戲影像設定來讓您的筆電擁有最佳且平順的遊戲體驗。



*GFE 最佳化: 在NVIDIA GeForce Experience設定頁面中套用的遊戲影像最佳化設定。

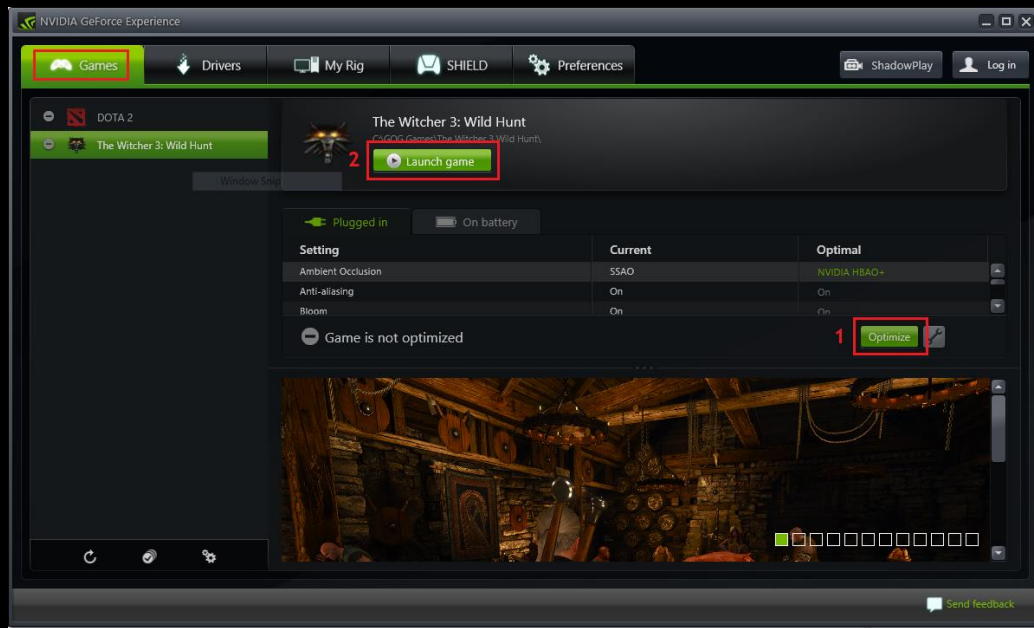


後期處理	低	中	高	超高
動態模糊	關閉	開啟	開啟	開啟
模糊度	關閉	開啟	開啟	開啟
反鋸齒	關閉	關閉	開啟	開啟
漫反射	關閉	開啟	開啟	開啟
銳利度	關閉	低	高	高
環境光遮蔽	無	無	SSAO	HBAO+
景深	關閉	關閉	開啟	開啟
色差度	關閉	開啟	開啟	開啟
暈影	關閉	開啟	開啟	開啟
光束	關閉	開啟	開啟	開啟
影像設定				
垂直同步	關閉	關閉	關閉	關閉
每秒畫面幀數最大值	不限制	不限制	不限制	不限制
解析度	1366x768	1600x900	1920x1080	1920x1080
顯示模式	全畫面	全畫面	全畫面	全畫面
NVIDIA 毛髮技術	關閉	關閉	關閉	開啟
背景腳色數量	低	中	高	超高
陰影品質	低	中	高	超高
地形品質	低	中	高	超高
水品質	低	中	高	超高
草叢密度	低	中	高	超高
質地品質	低	中	高	超高
樹葉可見距離	低	中	高	超高
細節層次	低	中	高	超高
硬體鼠標	關閉	關閉	關閉	關閉

顯示卡	筆記型電腦	CPU	儲存裝置	記憶體	顯示記憶體
GTX 980M	GT72	Intel Core i7-5700HQ 2.70GHz	128 GB x 2 in RAID 0	8G x 2	GDDR5 8GB
GTX 970M	GS70	Intel Core i7-4710HQ 2.50GHz	128 GB x 2 in RAID 0	8G x 2	GDDR5 6GB
GTX 965M	GE72	Intel Core i7-4710HQ 2.50GHz	128 GB x 2 in RAID 0	8G x2	GDDR5 2GB
GTX 960M	GE60	Intel Core i7-4710HQ 2.50GHz	256 GB x 1	8G x 2	GDDR5 2GB
GTX 950M	GS60	Intel Core i7-4720HQ 2.60GHz	128 GB x 1	8G x 2	GDDR5 2GB

*本測試為重複執行一段包含戶外景物和植物物件的路程，使用NVIDIA顯示卡驅動程式版本353.30及Windows 8.1 64位元作業系統。

- 如何套用NVIDIA GeForce Experience 遊戲影像最佳化設定？
 - 進入NVIDIA GeForce Experience 設定選單
 - 在Game頁面下，選擇巫師3（Witcher 3）並點選“Optimize”按鈕來套用最佳化設定。



- 如何在微星筆電享受最佳效能與極致遊戲體驗？
<http://tw.msi.com/faq/nb-1308.html>
- 當玩遊戲一段時間之後，系統有時會發生延滯現象。尤其當我將遊戲的所有特效打開時，情況更為嚴重。
<http://tw.msi.com/faq/nb-284.html>
- 玩硬碟上安裝的遊戲時，遊戲出現延遲現象，還有硬碟在運作時，我會不斷聽見硬碟運作的聲音。
<http://tw.msi.com/faq/nb-977.html>
- 在執行某些PC遊戲時，遊戲畫面並未適當地在全螢幕下呈現。有些遊戲中無法延展至全螢幕，或是有些遊戲中甚至會出現一些圖像的撕裂。
<http://tw.msi.com/faq/nb-1399.html>
- 如何提升無線網路的連線品質？(適用802.11AC無線網卡: Intel® Dual Band Wireless-AC 3160 / 7260 & Killer Wireless AC 1525)
<http://tw.msi.com/faq/nb-1178.html>
- 如何提升Intel無線網卡連接網路及玩遊戲時的網路連線品質及穩定性？
<http://tw.msi.com/faq/nb-1084.html>

*其他常見問題請參考 [這裡](#).