

2019 年《魔獸世界》傳奇地城國際錦標賽春季
賽正式規則



目錄

1. 簡介
2. 2019 年《魔獸世界》傳奇地城國際錦標賽
3. 選手資格要求
4. 試煉之地
5. 競速賽
6. 傳奇地城國際錦標賽盃賽
7. 傳奇地城國際錦標賽季決賽
8. 選手行為
9. 責任限制及免責聲明
10. 使用個人品牌素材及個人資料
11. 糾紛調解
12. 一般（但重要）條款及條件
13. 專用語彙表

1. 介紹

以下 2019 年傳奇地城邀請賽正式規則 (本「正式規則」) 係用於管理 2019 年《魔獸世界》傳奇地城國際錦標賽春季賽 (本「錦標賽」) 的晉級以及相關賽事項目。

下列正式規則為本錦標賽提供相關賽事規範，包括選手資格、賽事結構、比賽獎勵、贊助、選手行為、以及其他具有法律約束力之條款。

本正式規則條款包括第 11 節之強制仲裁條文，限制你與暴雪提出索賠之能力；以及第 9 節之責任限制聲明，限制暴雪以及暴雪集團其他成員對於您遭受之傷害、損害、肢體傷害、或損失所負之責任。

請仔細檢閱正式規則中的條款。您必須接受本正式規則以參與賽事，且必須遵守本正式規則以保持賽事及獲獎資格。詳細說明如下。

2. 2019 年傳奇地城國際錦標賽

2.1. 接受正式規則。

- (a) 您依照第 4.1 節 (詳述如下) 提交隊伍傳奇鑰石競速成果時，即代表您接受本正式規則。若是由您所屬隊伍的隊長為您及您所屬隊伍報名，回覆暴雪寄發之歡迎電子郵件即代表您接受本正式規則。
- (b) 若您未達法定成年年齡 (如下所述)，必須由您的家長或法定監護人代您接受本正式規則。在此情況下，請聯絡暴雪尋求協助：WoWEsportsAdmin@Blizzard.com。
- (c) 若您 (未成年人為您的父母或法定監護人) 不接受本正式規則，或您不符合下列第 3 節所定之選手資格要求，您不得參與本賽事。

2.2. 正式規則適用性。

- (a) 本正式規則係管理錦標賽中之《魔獸世界》遊戲賽事。

- (b) 本正式規則係補充規範，用於輔助您使用暴雪線上遊戲平台時所適用之暴雪使用者授權合約、暴雪隱私權政策，以及暴雪網站條款。
- (c) 本正式規則背面刊載之專用語彙表係用來詳細說明重要術語。專用語彙表屬於本正式規則之重要一環。
- (d) 若您違反本正式規則或網站條款，您可能會喪失比賽資格、喪失領獎資格、遭受懲處及法律索賠等，詳情如下所述。

3. 選手資格要求

3.1 普遍資格。

- (a) 為取得參加本錦標賽之資格，您必須有權存取以您個人姓名於暴雪線上遊戲服務註冊（未成年人則須根據 **Battle.net** 最終使用者協議規定，以其父母或監護人姓名註冊）之完整版暴雪帳戶。暴雪簡易版帳戶不具備參與賽事資格。您的帳戶必須於賽事開始時以及賽事全程期間保持行為良好。所謂帳戶「行為良好」者，係指帳戶於賽事期間或賽事開始前六（6）個月期間，未受到暴雪對該帳戶施以之任何超過 48 小時之停權或永久停權之懲處情事。你可於 <http://blizzard.com> 註冊 **Battle.net** 帳戶。
- (b) 您的暴雪帳戶必須包括有效的電子郵件地址。暴雪保留驗證您提供之電子郵件地址的權利。
- (c) 您必須是自然人（*即*非法人、合資公司或其他法律實體）且必須是與暴雪帳戶註冊者相同之同一人，除非您是使用由父母或法定監護人代為註冊暴雪帳戶之未成年人。

3.2 區域資格。

- (a) 您必須，截至於 2019 年 2 月 19 日為止，為以下地區的合法居民：美國、加拿大、阿根廷、玻利維亞、巴西、智利、哥倫比亞、哥斯大黎加、古巴、多明尼克共和國、厄瓜多、薩爾瓦多、法屬圭亞那、瓜地馬拉、海地、宏都拉斯、墨西哥、尼加拉瓜、巴拿馬、巴拉圭、祕魯、烏拉圭、委內瑞拉、阿爾及利亞、奧地利、巴林、白俄羅

斯、比利時、波斯尼亞與赫塞哥維納、保加利亞、克羅埃西亞、賽普勒斯、丹麥、埃及、愛沙尼亞、芬蘭、法國、喬治亞、德國、希臘、匈牙利、冰島、愛爾蘭、以色列、義大利、哈薩克、拉脫維亞、黎巴嫩、立陶宛、盧森堡、馬其頓、馬爾它、摩洛哥、挪威、波蘭、葡萄牙、莫爾達瓦共和國、羅馬尼亞、俄羅斯、塞爾維亞、斯洛伐克、斯洛維尼亞、南非、西班牙、卡達、瑞典、瑞士、捷克共和國、荷蘭、烏克蘭、突尼西亞、土耳其、或聯合王國、中華人民共和國、香港、澳門、韓國、台灣、紐西蘭、澳洲、新加坡、泰國、菲律賓、馬來西亞、越南、或印尼，但不包括美國亞歷桑納州、康乃狄克州、馬里蘭州、北達科塔州、佛蒙特州、加拿大魁北克省，以及其他禁止或受限制區域。

- (b) 截至於 2019 年 2 月 19 日為止，若您隊伍的多數成員 (5 名選手中至少有 3 名) 為以下地區的合法居民，則可參加本錦標賽之「西區賽事」：美國、加拿大、阿根廷、玻利維亞、巴西、智利、哥倫比亞、哥斯大黎加、古巴、多明尼克共和國、厄瓜多、薩爾瓦多、法屬圭亞那、瓜地馬拉、海地、宏都拉斯、墨西哥、尼加拉瓜、巴拿馬、巴拉圭、祕魯、烏拉圭、委內瑞拉、阿爾及利亞、奧地利、巴林、白俄羅斯、比利時、波斯尼亞與赫塞哥維納、保加利亞、克羅埃西亞、賽普勒斯、丹麥、埃及、愛沙尼亞、芬蘭、法國、喬治亞、德國、希臘、匈牙利、冰島、愛爾蘭、以色列、義大利、哈薩克、拉脫維亞、黎巴嫩、立陶宛、盧森堡、馬其頓、馬爾它、摩洛哥、挪威、波蘭、葡萄牙、莫爾達瓦共和國、羅馬尼亞、俄羅斯、塞爾維亞、斯洛伐克、斯洛維尼亞、南非、西班牙、卡達、瑞典、瑞士、捷克共和國、荷蘭、烏克蘭、突尼西亞、土耳其、或聯合王國、但不包括美國亞歷桑納州、康乃狄克州、馬里蘭州、北達科塔州、佛蒙特州、加拿大魁北克省，以及其他禁止或受限制區域。
- (c) 截至於 2019 年 2 月 19 日為止，若您隊伍的多數成員 (5 名選手中至少有 3 名) 為以下地區的合法居民，則可參加本錦標賽之「東區賽事」：中華人民共和國、香港、澳門、韓國、台灣、紐西蘭、澳洲、新加坡、泰國、菲律賓、馬來西亞、越南、或印尼，但不包括其他禁止或受限制區域。

3.3 居住要求。

您必須依暴雪之要求提供有效之附照片 ID 證件複本並載明您所在居住國內目前地址予暴雪（如下所述）。所謂有效之附照片 ID 證件者，係指由政府核發之駕照、軍人照片身分

證或護照。若您對居住要求有任何問題，請寄信至 WoWEsportsAdmin@Blizzard.com，由暴雪展開查核程序。暴雪就居住地之決定為具約束力之最終決定。

附照片 ID 證件要求	
可接受之 ID 證件形式	不接受之 ID 證件形式
政府核發之駕照	過期身分證件
軍人照片身分證件	學校核發之附照片身分證件
護照	健身房會員卡
附照片健保卡	圖書證
附照片選民登記卡（墨西哥）	公共交通票證
附照片國民身分證	私人 ID 證件

3.4 最低年齡要求。

- (a) 凡截至 2019 年 2 月 19 日已達居住國法定成年年齡，即具備賽事參與資格。
- (b) 凡截至 2019 年 2 月 19 日未達居住國法定成年年齡，但已年滿 13 歲者，得於符合本正式規則訂定之各項資格條件，且家長之一或法定監護人已詳閱並代您接受本正式規則的情況下，取得參與賽事之選手資格。
- (c) 若您為未成年人，除需請家長或法定監護人詳閱並接受本規則外，請務必對其告知您的賽事參與進度。若您取得賽事參與資格，您的家長或法定監護人必須提供關於旅行、簽署切結書及溝通等方面之協助。

- 3.5 不具備選手資格。暴雪娛樂股份有限公司、其母公司、附屬公司、子公司、代理人、專業顧問、廣告及宣傳代理人之董事、高階職員及員工，以及上述人員之近親，如母親、父親、兄弟、姊妹、兒子、女兒、繼子女及法定或普通法配偶，與上述各項之家庭成員等。以上人士皆無資格參與或贏取賽事獎項。

4. 試煉之地

4.0 2019 年傳奇地城國際錦標賽將持續兩個賽季。本正式規則僅適用於傳奇地城國際錦標賽之「春季」賽事。傳奇地城國際錦標賽「夏季」賽事之資訊細節將由暴雪擇後公布。春季賽事將包括一段「試煉之地」時期、在 2019 年 3 月 15 日及 2019 年 5 月 30 日期間所舉行的六項「傳奇地城國際錦標賽盃賽」，以及一項於線下舉行的「季決賽」。季決賽舉行日期將由暴雪公布。

4.1 各隊將依據於持續兩周的「試煉之地」期間，在傳奇鑰石地城之表現決定是否晉級錦標賽。「試煉之地」為線上賽事，於「一般」《魔獸世界》伺服器舉行，並使用各選手自己的《魔獸世界》角色。依據你與你隊伍角色之所在地區，「試煉之地」將於以下時間舉行：

大洋洲+美洲地區：太平洋標準時間 2019 年 2 月 26 日，早上 7:00

歐洲地區：太平洋標準時間 2019 年 2 月 26 日，下午 11:00

中國地區：太平洋標準時間 2019 年 2 月 27 日，下午 3:00

韓國以及台灣地區：太平洋標準時間 2019 年 2 月 27 日，下午 3:00

4.2 選手需在兩週內達成試煉之地要求，即隊伍必須完成 5 次傳奇鑰石等級 14 或更高等級的地城挑戰。每次挑戰皆必須在遊戲內計時器的時限內完成，且五次挑戰的地城皆不得重複。為期兩週試煉之地比賽結束時，已達成試煉之地要求且有意參與傳奇地城國際賽之隊伍必須選出代表隊伍之隊長，並由隊長提交近期傳奇鑰石地城進度：
<https://mythicdungeoninvitational.wufoo.com/forms/m154hh9q1s6vx23/>

4.3 報名隊伍需由五名選手組成。選手必須符合資格方可參與其報名地區之競賽，詳情請見前段第 3 節。所報名之隊伍選手不需要位於相同的《魔獸世界》伺服器。

4.4 暴雪將檢視所有透過上述報名連結提交其每周地城成績之隊伍表現，確認他們已達到所有條件要求。

4.5 達到所有條件要求的隊伍，暴雪將透過其暴雪帳戶註冊之電子郵件地址直接進行聯絡。

5. 時間試煉

- 5.1 錦標賽的「時間試煉」階段，選手將使用獨立的「錦標賽伺服器」《魔獸世界》帳號進行。所有角色的裝備皆標準化，選手將取得暴雪所提供的傳奇鑰石進行練習。
- 5.2 隊伍將於錦標賽伺服器設定其角色。錦標賽伺服器之使用權由暴雪提供，且暴雪可隨時逕自將其撤銷。
- 5.3 時間試煉每季各區將舉行三次。每次時間試煉將持續 72 小時。在此段期間，隊伍必須於錦標賽伺服器通關三個不同的地城。每個地城將有一個特定的鑰石等級與鑰石詞綴組合。這個組合將由暴雪設定，並於競速賽開始前 48 小時告知各隊。
- 5.4 時間試煉一旦開始，隊伍即有一定的嘗試次數，供其在三個地城中取得最佳成績。每個地城只有前五次嘗試 (包括開始通關地城鑰石但在完成前放棄) 會被列入計算 - 後續的通關時間將不會列入成績計算。試圖規避上述五次嘗試限制可能將遭受懲處或喪失比賽資格。
- 5.5 在一周結束時，隊伍將依其在三個地城的表現判定成績。總完成時間前八名的隊伍將可晉級，參加周末轉播的傳奇地城國際賽盃賽八強賽。

6. 傳奇地城國際錦標賽盃賽

錦標賽每賽季期間，每區將舉行三次盃賽，供八支隊伍互相爭霸。各隊將由暴雪依據他們在競速賽期間的整體表現，決定種子地位。選手的伺服器與使用帳號將與競速賽期間相同。

6.1 比賽形式

- (d) 三戰兩勝、雙淘汰賽，不會有「雙重決賽」的情形發生。
- (e) 地城、鑰石等級、以及鑰石詞綴將由暴雪設定並於比賽前 48 小時事先告知雙方隊伍。
- (f) 八支隊伍將依據其在競速賽的成績進行種子排序。

6.2 賽事對局。各隊伍將由總共 5 名合格選手組成。

- (a) 所有選手皆必須具有最新版《魔獸世界》
- (b) 各隊隊長將與賽事裁判協調以開始其地城攻略。提前開始攻略地城的隊伍必須重新開始，之後再有其他過失將可能導致一次正式警告。
- (c) 在最短時間之內完成所有地城目標的隊伍為優勝 (扣除單次地城攻略中選手死亡時所累積的五秒懲罰)。
- (d) 各隊必須由五名選手組成。若隊伍在對戰開始時未能湊齊五名選手，將視同棄權。
- (e) 對戰一旦開始，若一隊有一個以上的合格參賽者失去遊戲連線，對戰將不會中斷，由該隊的其他成員持續進行比賽。

6.3. 地城。暴雪將提供賽事本階段使用之地城列表。

6.4 傳奇地城國際賽隊伍陣容更改：

- (a) 隊伍在每賽季中可「替換」一名對手。此次替換包括移除一名選手並新添另一名合格選手；隊伍陣容人數依然保持在五名。
- (b) 陣容更改之請求通常由隊伍隊長提出。若隊伍希望移除其隊長，必須有隊伍多數選手(至少 3 名)同意，並寄信至 WoWEsportsAdmin@Blizzard.com，向暴雪電競團隊確認後始可移除。
- (c) 隊伍僅能在兩段時間進行陣容更改 - 即首次盃賽的 24 小時內，或二次盃賽的 24 小時內。
- (d) 賽季最後一次盃賽之陣容也將視為是該賽季之季決賽陣容。
- (e) 若遇緊急狀況，暴雪有允許錦標賽隊伍暫時陣容更改的權利。若有緊急更換參賽陣容的需要，選手必須至少在對戰時間兩周前聯絡 WoWEsportsAdmin@Blizzard.com。

6.5 傳奇地城國際賽盃賽積分與獎項：

- (a) 在各傳奇地城國際賽盃賽中，第一、二、三、四、五、六、七、八名之隊伍可獲取獎金與爭奪季決賽晉級資格所用之積分(如下所列)。現金獎金為隊伍五名選手均分。

傳奇地城國際賽盃賽積分與獎金		
錦標賽名次	各隊可獲得積分	各隊可獲得獎金 (美金)
第一名	140 點積分	\$6,000
第二名	100 點積分	\$3,000
第三名	80 點積分	\$2,000
第四名	60 點積分	\$1,000
第五名與第六名	40 點積分	無現金獎金
第七名與第八名	20 點積分	無現金獎金

- (b) 必要時，將可能取消各獎項之頒發。
- (c) 接收或使用獎金相關之州以及當地稅金 (包括增值稅) 將由優勝者全額負擔。所有現金獎金皆以美金支付。優勝者必須完成並提交 IRS 表格 W-8 或 W-9，以及其他領取獎金所需之稅金以及付款文件。
- (d) 為領取獎金，優勝者同時必須依暴雪要求，簽署並交付一份選手資格宣誓書、表示自己接受官方規則的書面宣告、責任豁免同意書、以及其他任何所需之相關文件。若優勝者尚未成年，上述文件則須由優勝者之家長或法定監護人簽署並進行交付。若無法在七天內將簽署過的宣誓書交回，將可能被視為放棄領取獎金之權利。潛在優勝者有責確保交回一切所需之文件；文件已寄出之證明並不代表暴雪已收到上述文件。
- (e) 獎金無法移轉。選手可請求獎金由選手隊伍之合約公司接收，但須向暴雪提供一份已簽名之獎金移轉文件 (本文件可由暴雪提供)。暴雪保留拒絕將獎金轉讓給任何選手隊伍公司之權利。
- (f) 非現金之獎項不得進行替換或交易，但暴雪有權將任何非現金之獎項替換為等值或溢值之獎金。

- (g) 暴雪將於每次盃賽結束一周內，將優勝名單公布於 <https://worldofwarcraft.com/en-us/>。優勝名單將留存至 2019 年 3 月 31 日。
- (h) 在正式成為優勝選手與領取任何獎項前，所有參賽者皆須由暴雪驗證其資格無誤。參賽者在本錦標賽賽事之戰績 (及/或排行榜) 並無法作為領取獎項之參考。

7. 傳奇地城國際錦標賽季決賽

7.1 季決賽為於電競館舉行之現場賽事，須由選手親自參加。參賽隊伍為傳奇地城國際賽首賽季的東、西區四強隊伍。隊伍名次由隊伍在賽季中各盃賽所獲得的總積分決定。季決賽的舉行日期與地點將由暴雪擇後公布。季決賽將以下列賽制進行：

- (a) 隊伍將依據自己在該區的總積分決定種子位置，隨後進行八強賽事。
- (b) 雙淘汰、三戰兩勝。總決賽為五戰三勝 (無雙重決賽)。
- (c) 賽事競賽使用暴雪提供之特別伺服器 and 帳戶。此伺服器和帳戶僅供賽事使用。
- (d) 鑰石詞綴將由暴雪設定並事先告知雙方隊伍。
- (e) 若有多支隊伍的賽季積分並列第四名，暴雪可要求上述隊伍進行五戰三勝制的額外系列賽，直到產生晉級隊伍。加賽舉行之時間由暴雪指定。優勝隊伍可得到積分一分。

7.2 賽事玩法。

- (a) 各隊伍將由總共五名合格選手組成
- (b) 所有選手皆必須具有最新版《魔獸世界》
- (c) 各隊隊長將與賽事裁判協調以開始其地城攻略。提前開始攻略地城的隊伍將必須重新開始，之後再有其他過失將可能導致一次正式警告。

- (d) 在最短時間之內完成所有地城目標的隊伍為優勝 (扣除單次地城攻略中選手死亡時所累積的五秒懲罰)。

7.3 地城：暴雪將提供本賽事階段使用之合格地城列表。

7.4 總獎金：

- (a) 第一、二、三、四、五、六、七、八名之隊伍可獲取獎金與爭奪季決賽晉級資格所用之積分(如下所列)。現金獎金由隊伍五名選手均分。

季決賽獎項	
錦標賽名次	各隊可獲得獎金(美金)
第一名	\$50,000
第 2 名	\$20,000
第 3 名	\$10,000
第 4 名	\$7,000
第五名與第六名	\$4,000
第七名與第八名	\$2,500

- (a) 必要時，將可能取消各獎項之頒發。
- (b) 接收或使用獎金相關之州以及當地稅金(包括增值稅)將由優勝者全權負擔。所有現金獎金皆以美金支付。優勝者必須完成並提交 IRS 表格 W-8 或 W-9，以及其他領取獎金所需之稅金以及付款文件。
- (c) 為領取獎金，優勝者同時必須依暴雪要求，簽署並交付一份選手資格宣誓書、表示自己接受官方規則的書面宣告、責任豁免同意書、以及其他任何所需之相關文件。若優勝者尚未成年，上述文件則須由優勝者之家長或法定監護人簽署並進行交付。若無法在七天內將簽署過的宣誓書交回，將可能被視為放棄領取獎金之權利。潛在優勝者有責確保交回一切所需之文件；文件已寄出之證明並不代表暴雪已收到上述文件。

- (d) 獎金無法移轉。選手可請求獎金由選手隊伍之合約公司接收，但須向暴雪提供一份已簽名之獎金移轉文件 (本文件可由暴雪提供)。暴雪保留拒絕將獎金轉讓給任何選手隊伍公司之權利。
- (e) 非現金之獎項不得進行替換或交易，但暴雪有權將任何非現金之獎項替換為等值或溢值之獎金。
- (f) 暴雪將於每次盃賽結束一周內，將優勝名單公布於 <https://worldofwarcraft.com/en-us/>。優勝名單將留存至 2019 年 3 月 31 日。
- (g) 在正式成為優勝選手與領取任何獎項前，所有參賽者皆須由暴雪驗證其資格無誤。參賽者在本錦標賽賽事之戰績 (即排行榜) 並無法作為領取獎項之參考。

7.5 旅行及支出。

- (a) 季決賽為現場賽事，參賽之選手須親自前往電競館。暴雪將為晉級季決賽的選手安排旅程事宜，並全額負擔相關支出。所有費用將由暴雪直接對旅程商支付。旅程費用將不作退還。所有由暴雪贊助之旅程皆需依暴雪所指定之日期與時間進行。食宿安排將受到名額限制，並可能有額外之約束。
- (b) 選手必須備妥所有必須之簽證、護照、以及其他前往季決賽舉行地區所需之旅行文件，並自行負擔費用。若選手未能備妥所需之簽證、護照、以及其他旅行文件，或遭到季決賽舉行地區拒絕入境，將喪失本錦標賽的比賽資格。
- (c) 若晉級季決賽的選手依相關法律被視為未成年人，其旅程需由家長或法定監護人全程陪同，且相關食宿費用應由本人全額負擔，包括運輸、住宿、以及任何取得所需簽證、護照、或其他旅行文件之相關費用或支出。
- (d) 選手若因疏忽錯過旅程以及住宿訂位，需自行負擔所衍生之相關費用，且暴雪將不進行補償。
- (e) 參加本錦標賽以及領取獎項之相關費用與支出，若本正式規則未指明由暴雪負擔，則應全數由選手負責支付。

8. 選手行為

8.1 行為。

- (a) 選手必須隨時遵守個人誠信及良好運動家精神的最高標準。與其他參賽者、賽事主辦方及管理團隊成員、媒體、贊助商、暴雪員工及粉絲互動時，選手必須展現符合專業風度及運動家身分之行為舉止，此包括但不限於下列各項場合：社群媒體、實況、影片、親身出席活動及舞台，或是任何對大眾公開的活動。所謂「符合運動家身分的行為舉止」，係以暴雪認定者為準。
- (b) 選手不得於其隊伍名稱、**BattleTag**、選手稱號、遊戲對話、大廳對話或實況訪談中使用任何不雅手勢、言語或提及毒品、性或暴力。本項規則適用於英文及賽事中使用之所有其他語言，並涵蓋縮寫及／或暗示用法。
- (c) 選手間若有任何歧異，應以保持敬重的方式調解，不得訴諸暴力、威脅或肢體／非肢體恐嚇。暴雪或賽事主辦方擁有／租用設施嚴禁所有暴力行為，亦不得對參賽者或管理員使用暴力。

8.2 作弊。選手必須在比賽全程全力以赴。嚴禁任何形式的作弊行為。禁止所有選手影響或操弄賽事，而導致比賽結果受選手表現以外之因素決定。賽事期間，選手可能需依要求在其電腦安裝專門設計用來檢測作弊行為的軟體。作弊的範例包括但不限於：

- (a) 共謀、串通或任何其他蓄意改動（或試圖改動）遊戲對戰或比賽結果的行為，包括輸掉與另一選手的遊戲對戰或比賽以提高自己或對方的名次；
- (b) 試圖利用分散式阻斷服務（DDoS）或其他方法干擾其他選手與遊戲服務的連線；
- (c) 竄改賽事的參賽流程或比賽運作；
- (d) 任何使用外掛、駭客、破解工具或暴雪未明確授權之程式碼及／或軟體，以自動化控制《魔獸世界》、暴雪線上遊戲服務或任何相關元件或功能的行為；
- (e) 選手蓄意使用（或試圖使用）任何遊戲錯誤或漏洞將導致比賽自動落敗，並喪失賽事參賽資格。暴雪將自行判定有無錯誤及漏洞之情事；及

- (f) 讓非暴雪帳戶註冊持有人以外之個人，代其使用暴雪帳戶遊玩《魔獸世界》或任何其他暴雪遊戲，但由未成年人使用其父母或監護人註冊之帳戶遊玩則不在此限。
- (g) 選手不得宣傳、推廣、或擁護任何違反暴雪最終使用者協議規定之服務或行為。

若有人要求您對賽事的遊戲對戰賭博或「操弄」遊戲對戰的勝負，您必須立即使用下列電子郵件地址向暴雪舉報此人：WoWEsportsAdmin@Blizzard.com。

8.3 非法及不道德行為。 選手必須遵守所有與參加本錦標賽有關之適用法律，包括各場對戰、比賽、媒體活動、簽名會、合照會、贊助商活動，以及其他賽事協助舉辦或賽事範圍內的聚會或活動。賽事活動期間，選手不得涉入公開糾紛、醜聞或有招致嘲弄之行為；不得有冒犯社群、令社群不快，或損及自身公眾形象之舉止、亦不得對暴雪、《魔獸世界》或暴雪其他產品、服務／贊助商發表不利言論。

8.4 反騷擾。 暴雪承諾提供免於被騷擾和歧視的競賽環境。為了實現此承諾，禁止參與賽事及賽事活動的選手以種族、膚色、宗教、性別、國籍、年齡、傷殘、性取向或任何其他受法律保護之身分或特徵為由從事騷擾或歧視行為。

8.5 賭博。 對賽事的遊戲對戰或比賽結果進行賭博行為，將對暴雪電競的誠信以及本錦標賽的信譽造成嚴重威脅。選手禁止對任何包括《魔獸世界》在內的暴雪遊戲競賽相關遊戲對戰或比賽投注（或試圖投注）。本項規則亦禁止選手參與他人舉行之賭博活動、要求他人代為對賽事之遊戲對戰或比賽投注，或是鼓勵他人對賽事之遊戲對戰或比賽投注。

8.6 酒精與藥物。 暴雪的使命，是藉由消除誤用及濫用酒精和藥物造成的健康及安全危害，提供安全的競賽環境。暴雪絕不容許在任何的賽事活動中出現非法藥物，或是未經許可使用合法藥物。因此：

- (a) 選手參與賽事活動或身處暴雪／賽事主辦方擁有或租用之場地時，嚴禁使用、持有、散布或銷售管制物質（如藥物或酒精），亦不得有酒醉或受藥物影響之情事。
- (b) 嚴禁選手未經授權即逕自使用或持有處方藥。處方藥僅限已獲開立處方籤人士依照處方規定方式、複方及劑量使用。處方藥僅得用於治療已開立處方籤之症狀使用，不得用於增強遊戲對戰或比賽表現。

8.7 禁止貶損。

- (a) 選手有權隨時以專業及符合運動家身分的方式表達個人意見。賽事糾紛或選手違規舉報必須先經過主辦方及暴雪審視，之後方能公開發布資訊。
- (b) 選手不得就暴雪、其母公司、上述公司之附屬公司及子公司、《魔獸世界》或任何其他暴雪遊戲，對任何人／實體或於公開討論區做出、張貼、發表或傳達任何不實、誹謗、中傷、污衊或貶損之言論、評論或聲明。本節並不限制或阻止選手遵守任何適用法律；或具合法管轄權法院或法定政府機關頒發之有效命令，惟此等遵循法令情事不得逾越法律或命令所規定。

8.8 採訪與媒體。

- (a) 選手必須對觀眾及媒體保持禮貌，但選手有權拒絕非賽事官方行程內之簽名、合照及採訪活動。
- (b) 以訪談而論，所有賽事活動現場舉行之訪談皆必須經過暴雪於採訪事前授權。否則，選手有權參加與賽事官方行程不衝突之非官方簽名、合照及採訪活動。

8.9 軟硬體。選手必須先行洽詢主辦方，方得攜帶電子儲存裝置參與任何賽事活動。對戰進行時，禁止選手使用任何包括手機在內的行動或外部通訊設備。所有個人設備皆必須裝入密封袋內，或是在遊戲對戰或比賽進行期間交由裁判或隊伍經理保管。

8.10 贊助限制。

- (a) 暴雪希望各位皆能成功打造個人品牌以及把握贊助機會。然而，為了維持暴雪及賽事形象，暴雪必須對贊助商類別設下特定限制。
- (b) 禁止賽事及／或賽事活動參與選手收取下列類別贊助商之贊助：
- 色情（或遭暴雪認定等同色情）；
 - 賭博、運彩、任何非法活動、賭博網站、或任何其他提倡、協助、或宣傳賭博活動之題材；
 - 酒精；
 - 菸草、香菸，或電子菸產品；
 - 毒品、或類似管制物質；

- 槍枝；
 - 任何損譽、淫穢、褻瀆、粗俗、冒犯、或令人反感之素材，或關於人體內部功能、症狀之描寫、或社會上一般所不容之事；
 - 任何包含商標、有版權之素材、或其他未經過擁有人許可逕行使用；及可能令本錦標賽主辦者及相關機構因侵權、盜用、或其他形式之不公平競爭而遭受索賠之智慧財產；
 - 提供經暴雪認定對《魔獸世界》、本錦標賽或暴雪事業有害，或是給予選手不公平優勢之產品或服務之人士或實體，包括但不限於駭客工具、黃金銷售服務、帳戶賣家及金鑰賣家；及/或
 - 任何貶低對手或其他人士、實體、或產品之物件
- (c) 此外，暴雪必須保留全企業、特定遊戲作品、或特定活動之贊助權利，以挹注錦標賽、相關活動、及《魔獸世界》之開發和更新。因此，暴雪得指定特定贊助商或產品類別作為「保留」。參與錦標賽及／或相關活動之選手將不得接受保留贊助商或保留類別之贊助。

8.11 獎懲處分。

- (a) 為維持賽事及暴雪之誠信以確保競賽之公開性及公平性，暴雪將有權監控本正式規則是否受到遵循、調查違反本正式規則之可能情事，以及針對違規情事施以裁罰。您同意在此等調查中與暴雪合作。
- (b) 若暴雪判定選手作弊或違反本正式規則，該選手將立即喪失資格並退出賽事。此外，暴雪得自行：
- 給予該選手一次警告並將警告情事發布於《魔獸世界》網站；
 - 取消選手參與未來《魔獸世界》賽事及活動之資格；
 - 撤銷先前頒發予該選手之所有或部分積分及獎項；
 - 終止所有給予選手之暴雪遊戲授權，包括《魔獸世界》；及／或
 - 終止該選手持有之所有暴雪帳戶。

- (c) 暴雪就適當獎懲處分之裁定為具約束力之最終決定。暴雪保留排除資格有問題、已喪失資格或無資格參與賽事選手之權利。
- (d) 選手（未成年人為其家長或法定監護人）若未能配合任何暴雪就違反本正式規則或適用法律採取之內部或外部調查，亦視為違反本正式規則。

9. 責任限制及免責聲明

9.1 賠償責任上限：無懲罰性損害賠償。

- (a) 您了解並同意暴雪以及暴雪集團其他公司並非您個人財產或個人安全之承保人。若您認為自己需要保險，請向保險公司或第三方投保。
- (b) 您同意，暴雪以及暴雪集團其他公司因所有傷害、損害、肢體傷害或損失而需負起之責任僅限於您所受之直接損害，且不超過五百美元（US \$500.00）。無論用於判定暴雪或暴雪集團其他公司就危害、損害、傷害或損失所需承擔責任之法理為何，此即您所能獲得之唯一賠償。此上限不因多項索賠而提高。
- (c) 您亦同意，即使經判定暴雪或暴雪集團其他公司引致您所受之危害、損害、傷害或損失，本節之責任限制仍應適用。即使您依照本正式規則獲得之賠償有違其基本目的，前述限制仍然適用。
- (d) 針對因違約、侵權（含過失）或其他原因而引發之衍生性、意外性、間接性、處罰性、特殊性或懲罰性損害賠償，包括任何損失資料、收益、獎項或利潤之損害，無論此等損害是否可預見，亦無論暴雪或暴雪集團其他公司是否已被告知此等損害之可能性，暴雪或暴雪集團其他公司皆對您或任何進行代位求償之人士及實體不負任何責任。

9.2 免責聲明。

- (a) 您同意，暴雪及暴雪集團其他公司無需負擔下列各項之責任：
 - 任何延遲、遺失、誤傳、亂碼或扭曲、不精確、不完整或受損的傳訊或資料；
 - 電話、電子、硬體、軟體、網路、網際網路或其他電腦／通訊相關故障或失靈；

- 因超過暴雪控制範圍的事件（儘管暴雪將採取合理之預防措施以確保合理之安全性）而造成賽事中斷、肢體傷害、損失或損害；或
 - 任何與賽事或賽事活動有關資料的印刷或打字錯誤。
- (b) 所有獎項皆以「現況」頒發且不提供任何類型的明示或暗示保證（包括適銷性或特定用途適用性的暗示保證）。

9.3 對您暴雪 Battle.net 帳戶的變更。

- (a) 根據暴雪使用者授權合約且不限制合約規定之暴雪權利的前提下，暴雪保留可隨時依據任何原因，自行斟酌修改或刪除內容、資料、數位卡牌、帳戶、統計資料、使用者設定檔，以及在您暴雪帳戶中建立、儲存、處理或上傳之任何資訊。
- (b) 若暴雪使用者授權合約條款與本正式規則條款間發生衝突，則以對暴雪最具保護性之條款為準。

10. 使用個人品牌素材及個人資料

10.1 使用個人品牌素材之授權

- (a) 暴雪希望協助您以菁英選手的身份進行宣傳，以及協助您發展個人品牌。因此，暴雪需要授權以使用您的姓名、暱稱、**BattleTag**、標誌、姓名縮寫、肖像、影像、照片、動畫、簽名、語音、公共人物形象、傳記資訊及背景故事（以下簡稱「個人品牌素材」）。暴雪亦希望使用您的個人品牌素材推廣暴雪、《魔獸世界》以及暴雪其他產品及服務，且您同意暴雪得採取此行為。
- (b) 因此，您茲此授予暴雪以及暴雪集團其他公司免權利金、全額付清、全球性、永久性（若因適用法律無法授予此等永久性授權，則為適用法律允許之最高期限）、不可撤銷、非獨佔之權利及授權（附授予轉授權之權利），在任何現有和未來媒體中，複製、顯示、散布、編輯、傳輸、代管、儲存及使用個人品牌素材，以及建立其衍生作品，範圍涵蓋下列直接或間接用途：(i) 傳播、再轉播及／或串流播放（包括經由網際網路傳輸及無線網路）賽事所有或任何部分（包括賽事涵蓋之任何遊戲、

對戰、或其他競賽），及／或 (ii) 廣告、行銷、配送、宣傳及銷售暴雪集團之產品及服務，包括《魔獸世界》及本賽事。

9.1 廣告素材。

(a) 第 9.1 節之權利及授權授予，包括暴雪以及暴雪集團其他公司之權利及授權（及其個別轉授權），以複製、顯示、散布、編輯、傳輸、代管、儲存及使用個人品牌素材，以及建立其衍生作品，範圍涵蓋下列直接或間接用途：

- 暴雪網站及其串流與傳播合作夥伴；
- 社群媒體刊登內容；
- 印刷和線上廣告及內容；
- 網路、有線電視及當地電視台及廣播電台；
- 報紙和雜誌廣告及內容；
- 線上廣告及內容，包括橫幅、排行榜及摩天大廣告；
- 室外和室內廣告牌、海報、標語及展示畫面；
- 產品型錄、銷售點素材、吊牌、產品包裝及說明手冊；
- 新聞稿、電子報及電子郵件通知；以及
- 帽子、襯衫以及其他服飾和遊戲設備及周邊。

(b) 您茲此放棄並同意不主張您於適用法律享有之廣告素材事前審查及／或核准權利。本正式規則內所有內容皆未規定暴雪以及暴雪集團其他公司使用本文內授予之任何權利或授權。

(c) 您同意，在暴雪承擔開支的情況下，依暴雪合理之要求採取進一步行動（包括簽署宣誓書及其他文件），以實現、強制執行或確認本正式規則訂定之暴雪權利。

9.2 廣告素材、意見回饋、統計資料和建議之所有權。

- (a) 在您與暴雪之間，您是個人品牌素材的唯一擁有者。
- (b) 在您與暴雪之間，暴雪應成為下列各項的唯一擁有者：
- 廣告素材（但不含納入或用於廣告素材之個人品牌素材）；
 - 暴雪集團本身或為集團公司創作之文字作品、影音作品、美術作品、編集、數據及說明文件，且納入或使用所有或任何部分之個人品牌素材者（但不含納入或用於創作之個人品牌素材）；
 - 您就《魔獸世界》、賽事、賽事活動或暴雪業務，或是《魔獸世界》、賽事、賽事活動及暴雪業務等向暴雪提出之建議、評論以及其他意見回饋，與因上述建議、評論以及意見回饋而產生之改進或強化；
 - 與您在賽事期間遊玩《魔獸世界》有關之數據及統計資料，以及此等數據及統計資料之各項動態及資料串流；以及
 - 前述各項之智慧財產權。
- (c) 您同意不直接或間接參與任何可能損害、爭奪、或收購暴雪集團對廣告素材或前述各項權利之行動。

9.3 個人資料收集。

- (a) 暴雪已於您註冊您的暴雪帳戶時收集賽事運作所需資訊，而在不限制暴雪依據其線上隱私權政策獲得之權利情況下，暴雪將使用此等資訊就賽事運作相關事項及活動與您聯絡。
- (b) 暴雪將依據暴雪線上隱私權政策收集、儲存及使用與本錦標賽與錦標賽活動有關之資訊（包括現場實況活動收集之資訊）。關於暴雪線上隱私權政策，請見：
<http://www.blizzard.com/us/privacy.html>。
- (c) 若接受本正式規則，即代表您亦同意暴雪線上隱私權政策之條款。

11. 爭議解決

11.1 適用性。 本第 11 節適用於並管理任何因賽事、賽事活動或本正式規則直接或間接引發之糾紛，或是任何違反情事。

11.2 協商。

- (a) 為加速調解並降低糾紛成本，您與暴雪同意先試圖就任何糾紛在至少三十（30）天內進行協商以達成非正式調解，然後任一方才能提交仲裁或法庭訴訟，但適用下列第 10.6 節中一個或以上協商及仲裁之例外情況則不在此限。
- (b) 暴雪將寄發通知至您的帳單地址，並寄出電子郵件副本至您於暴雪帳戶提供予暴雪之電子郵件地址。
- (c) 請您將您的通知寄至下列地址予暴雪：Blizzard Entertainment, Inc., 1 Blizzard Way, Irvine, CA 92618，收件人：General Counsel（法務長）。

11.3 具約束力的仲裁。

- (a) 若無法透過協商調解糾紛，您或暴雪皆得在法律允許之最大範圍內選擇透過具約束力之仲裁進行調解，以作為糾紛之最終及唯一解決方式，但下列糾紛則屬於例外情況：尋求強制執行或保護暴雪智慧財產權或與其有效性有關之糾紛、與主張對方盜版或侵權之直接或間接相關之糾紛，以及小額索賠法院司法管轄限制範圍內索賠請求所衍生之糾紛。此時，此等糾紛必須提交 美國加州橘郡內具合法管轄權法院處理並適用加州法律。否則，一方選擇交由仲裁處理即對另一方構成最終且具約束力之解決方式。
- (b) 您應仔細審視本條文。本仲裁條文限制您與暴雪 提起法庭訴訟之能力，且您與暴雪皆同意放棄雙方進行自由陪審團審判之權利。
- (c) 仲裁應由 JAMS 依照其綜合仲裁規定及程序（請見 JAMS 網站：<http://www.jamsadr.com>）進行處理。若 JAMS 因故無法提供仲裁，您得依照美國

仲裁協會之商務仲裁規則向任何全國性仲裁公司提出糾紛仲裁要求。仲裁者具有對所有仲裁事項進行裁決之權限，包括相關索賠請求適用於下列第 10.6 節之一個或以上協商及仲裁例外時，一方對仲裁提出抗辯之情況。

- (d) 若訴訟同時包括可仲裁及不可仲裁之索賠請求，在可仲裁問題等待仲裁完成期間，整起案件應在不損害上訴方利益的情況下予以延緩。您或暴雪可在發生損害時申請解除延緩處置。您的仲裁費用以及應分擔之仲裁者津貼比例應依照 JAMS 綜合仲裁規定及程序規範辦理。

11.4 仲裁程序。

- (a) 仲裁得以親自出庭、提交文件、電話或線上方式進行。仲裁者將以書面形式做出裁決，但除非任一方提出要求，否則不需提出理由書。仲裁者之裁決即為對您與暴雪具約束力之最終決定，且任何仲裁判斷皆得呈交合法管轄權之法院執行。
- (b) 雙方了解，若無此強制性條款，雙方皆有權提起法庭訴訟並要求陪審團審判。雙方進一步了解，特定情況下之仲裁成本可能超過訴訟成本。雙方了解仲裁對蒐證權之限制可能高於法庭。

11.5 集體及團體訴訟權利放棄。

- (a) 您與暴雪同意仲裁或法庭訴訟應限於暴雪與您個人之間之糾紛。您確認並同意：(i) 他人或其代表提起之索賠請求不會納入、加入或併入您與暴雪間的仲裁程序或法庭訴訟；(ii) 透過集體訴訟之法庭訴訟以及利用集體訴訟程序，針對任何糾紛進行仲裁、裁判或調解之權利或權限並不存在；以及 (iii) 您無權以集體訴訟代表、共同私人代理人或集體訴訟原告身份參與任何已提起仲裁或已向法院提起訴訟之糾紛。與前一節禁止規定有關之糾紛，應依照第 10.4 節透過仲裁者調解。
- (b) 若法庭或仲裁者因故認定無法執行本集體或團體訴訟權力放棄規定，您同意雙方之仲裁約定視同無效，且任何後續或未來糾紛將提交美國加州橘郡內具合法管轄權法院處理，並將不再考量進行仲裁。屆時任何正在進行仲裁之糾紛將在無損害情況下駁回並重新提交法庭審理。

- (c) 您或暴雪在任何情況下皆不得同意集體或團體仲裁程序或法庭訴訟，亦不得同意將進行仲裁或法庭訴訟之索賠請求合併。

11.6 仲裁地。

- (a) 若您是美國居民，仲裁將於您的居住地舉行，所有其他地點皆不在考量之列。
- (b) 若非美國居民，仲裁應於美國加州洛杉磯郡提起。
- (c) 任何未提起仲裁之糾紛應由美國加州橘郡境內具合法管轄權法院單獨裁定，且您與暴雪同意遵從該法院之屬人管轄。
- (d) 您與暴雪同意下列糾紛不受前述協商及具約束力仲裁相關條款規範：(i) 尋求強制執行或保護暴雪智慧財產權或與其有效性有關之糾紛；(ii) 與主張對方盜版或侵權直接或間接相關之糾紛；以及 (iii) 小額索賠法院司法管轄限制範圍內之任何索賠請求。

11.7 準據法。

- (a) 所有糾紛皆應依照美國法律以及德拉瓦州法律管理及釋義，且不考量法律適用原則，惟暴雪應有權取消任何因當地法律而不具資格之選手資格。
- (b) 選手同意受到本正式規則約束，並遵從暴雪就選手違規裁罰所做之決定，且此裁定為各方面具約束力之最終決定。明確排除《聯合國國際貨物銷售合同公約》之適用性。

12. 一般（但重要）條款及條件

12.1 暴雪版權及商標。

- (a) 本正式規則、錦標賽及所有隨附資料皆為 © 2019 Blizzard Entertainment, Inc. 及其各自授權人版權所有。保留所有權利。

- (b) 無論是本正式規則或您對賽事之參與，皆未以暗示、棄權、禁反言或其他方式，授予您任何權利或授權，以使用或顯示任何暴雪或暴雪集團其他公司之名稱、標誌、服務標誌或商標。

12.2 對《魔獸世界》的變更。

- (a) 在不中斷或取消賽事的情況下，暴雪有權隨時修正、更新或改良《魔獸世界》，以修補錯誤、更動平衡性或加入暴雪自行認定適合之特色或功能。
- (b) 您同意暴雪不就《魔獸世界》或本正式規則之任何更動對您負責。

12.3 對本正式規則的變更。

- (a) 本正式規則包含暴雪對本賽事訂定之規則、政策及實務，並於頒佈時生效。先前頒佈與賽事有關之各項印刷或線上版本規則、政策及實務（除網站條款外）皆以本正式規則加以取代。
- (b) 若病毒、錯誤、未經授權之人為介入、駭客或其他超過暴雪控制範圍的原因影響賽事的管理、安全性或遊戲正確性，或是暴雪（自行斟酌判定）無法依照規劃執行賽事，暴雪保留可隨時自行決定變更、刪除或新增本正式規則；以及暫停、取消或修改本賽事或任何選手之賽事參與資格的權利。
- (c) 有鑒於伺服器容量或其他超過暴雪控制範圍之技術限制，暴雪保留限制賽事參賽選手人數的權利。

12.4 無雇用關係。

- (a) 您同意您並非暴雪或暴雪集團其他公司之員工或承包商，且無權享有員工權益或福利。
- (b) 本正式規則之所有內容不得視為或釋義為建立合作關係、合資企業或類似關係，亦不得視為或釋義為暴雪或暴雪集團任何其他公司產生受任人義務或責任。

12.5 通訊。

- (a) 雙方同意，本正式規則構成由您與暴雪雙方依照適用法律簽署之書面合約。

- (b) 在適用法律允許的最大範圍內，本正式規則以及本文內記載之任何其他通知、要求及其他通訊內容，得以電子方式提供予您，且您同意接收暴雪發出之所有此等電子形式通訊。電子通訊將以您暴雪帳戶列明之電子郵件地址交付予您。
- (c) 若您對本正式規則或賽事有任何問題或評論，請將電子郵件寄至 WoWEsportsAdmin@Blizzard.com 或將提問書面信函寄至：2019 年《魔獸世界》傳奇地城國際賽轉暴雪 Entertainment Esports, P.O. Box 18979, Irvine, CA 93623。

13. 專用語彙表

「廣告素材」係指 (a) 暴雪及其串流和傳播合作夥伴的網站；(b) 社群媒體刊登內容；(c) 印刷和線上廣告及內容；(d) 網路、有線電視及當地電視台及廣播電台；(e) 報紙和雜誌廣告及內容；(f) 線上廣告及內容，包括橫幅、排行榜及直型廣告；(g) 室外和室內廣告牌、海報、標語及展示畫面；(h) 產品型錄、銷售點素材、吊牌、產品包裝及說明手冊；(i) 新聞稿、電子報及電子郵件提示；以及 (j) 帽子、襯衫以及其他服飾和遊戲設備及周邊。

「暴雪帳戶」係指於暴雪之美洲線上遊戲服務註冊、同時行為良好之完整暴雪帳戶，且於賽事全程期間亦保持行為良好。「暴雪帳戶」並非暴雪簡易版帳戶，簡易版帳戶不具備參與賽事之充分權限。

「暴雪簡易版帳戶」係指供行動使用者在無需接受暴雪使用者授權合約的情況下建立暴雪帳戶用的帳戶版本。

「暴雪」、「本公司」或「我們」係指 **Blizzard Entertainment, Inc.** 及其附屬公司。

「暴雪集團」係指暴雪、其母公司以及各自之附屬公司及子公司。

「挑戰者的重擔」進入傳奇鑰石地城後，所有選手皆肩負挑戰者的重擔。選手每次死亡皆會判罰計時器扣 5 秒。

「糾紛」係指與賽事、賽事活動及本正式規則直接或間接有關且性質屬合約、侵權、詐欺、不實陳述、法律、法規、憲法、普通法、衡平法或任何其他事項之糾紛、爭議或索賠請求，或是違反前述各項之行為。

「**雙重決賽**」係指在一賽事的總決賽對戰後可能發生的額外對戰。在總決賽中，若勝部(在此之前未輸過任何一場對戰)隊伍敗給敗部(之前已輸過一場對戰)隊伍，將立即舉行另一場對戰以決定最後的優勝者。傳奇地城國際錦標賽並不採用雙重決賽制，贏得總決賽對戰的隊伍即為優勝者，無論該隊來自勝部或敗部。

「**地城競速**」係指兩支隊伍間的傳奇鑰石地城單一對抗賽。兩支隊伍將使用相同的鑰石等級、詞綴及地城。為進行地城競速，兩支隊伍皆必須依照賽事裁判指示，同時將傳奇鑰石放入地城副本入口的「能量之泉」以開始比賽。競速賽開始後，兩支隊伍將盡力完成遊戲內列出的各項目標（擊敗地城怪物和首領）。以最短通關時間通過地城的隊伍即為獲勝隊伍，但請注意，「挑戰者負擔」會在地城競速期間針對選手每次死亡自動罰秒。

「**MDI**」係指 2019 年《魔獸世界》傳奇地城國際錦標賽。

「**傳奇鑰石地城**」係指僅可透過《魔獸世界：軍臨天下》資料片推出之傳奇鑰匙道具進入的地城。此地城包括《魔獸世界：決賽愛澤拉斯》資料片推出時的所有 5 人地城。

「**正式規則**」係指 2019 年《魔獸世界》傳奇地城國際錦標賽之正式競賽規則、條款及條件（即本文訂定之規則、條款及條件）。

「**錦標賽**」係指 2019 年《魔獸世界》傳奇地城國際錦標賽涵蓋之所有賽事活動。賽事包括在一般伺服器舉行之「試煉之地」、競速賽、地區分組賽以及全球分組賽。

「**賽事裁判**」係指由暴雪指派負責執行與賽事有關之暴雪裁決，以及協助舉辦和協調賽事各項遊戲內事項的個人。

「**錦標賽活動**」係指各場遊戲、對戰、媒體活動、簽名會、合照會、贊助商活動，以及其他賽事協助舉辦或賽事範圍內的聚會或活動。

「**錦標賽伺服器**」係指與一般伺服器不同、由暴雪提供之帳戶和伺服器。此伺服器的所有角色皆使用標準化之裝備和神兵力量。達成試煉之地要求並受暴雪邀請參賽的隊伍可在此練習並參與後續階段的賽事。

「**網站條款**」係指適用於您使用暴雪線上遊戲服務之暴雪使用者授權合約、適用於您使用暴雪線上遊戲服務之線上隱私權政策，以及其他規範使用暴雪網站之條款及條件。最新版暴雪使用者授

權合約請見：<http://us.blizzard.com/en-us/company/legal/eula.html>，最新版線上隱私權政策請見：
<http://us.blizzard.com/en-us/company/about/privacy.html>。

「**個人品牌素材**」係指您的姓名、暱稱、**BattleTag**、標誌、姓名縮寫、肖像、影像、照片、動畫、
簽名、語音、公共人物形象、傳記資訊及背景故事。

* * *